第一图书网, tushu007.com

<<.NET设计规范>>

图书基本信息

书名：<<.NET设计规范>>

13位ISBN编号：9787115149299

10位ISBN编号：7115149291

出版时间：2006-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：克瓦林纳

页数：322

译者：葛子昂

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《.NET设计规范：.NET约定惯用法与模式》为框架设计师和广大开发人员设计高质量的软件提供了权威的指南。
书中介绍了在设计框架时的最佳实践，提供了自顶向下的规范，其中所描述的规范普遍适用于规模不同、可重用程序不同的框架和软件。
这些规范经历.NET框架三个版本的长斯开发，凝聚了数千名开发人员的经验和智慧。
微软的各开发组正在使用这些规范开发下一代影响世界的软件产品。
《.NET设计规范：.NET约定惯用法与模式》适用于框架设计以及相关的专业技术人员，也适用于高等院校相关专业的学生和教师阅读参考。

作者简介

Krzysztof Cwalina微软公司公共语言运行库（CLR）的项目经理。
他曾为.NET框架的首个版本设计API，并负责任框架中的多个名字空间，包括System.Collections、System.Diagnostics、System.Messaging，等等。
他也是FxCop开发组的发起成员之一。
目前，他正致力于在整个公司范围内开发推广设计规范，并将其应用到.NET框架和WinFX中。
葛子昴，1998年毕业于南京理工大学计算机系，目前就职于微软件亚洲工程院上海分院，致力于Windows Server的相关研发。
之前曾先后任职于上海碧电脑软件有限公司和上海旭上电子有限公司，从事游戏软件的开发及图形处理器的设计。

书籍目录

第1章 概述1.1 精心设计的框架所具备的品质第2章 框架设计基础2.1 渐进框架2.2 框架设计的基本原理2.3 小结第3章 命名规范3.1 大小写约定3.2 通用命名约定3.3 程序集和DLL的命名3.4 名字空间的命名3.5 类、结构和接口的命名3.6 类型成员的命名3.7 参数的命名3.8 资源的命名3.9 小结第4章 类型设计规范4.1 类型和名字空间4.2 类和结构之间的选择4.3 类和接口之间的选择4.4 抽象类的设计4.5 静态类的设计4.6 接口的设计4.7 结构的设计4.8 枚举的设计4.9 嵌套类型4.10 小结第5章 成员设计5.1 成员设计的一般规范5.2 属性的设计5.3 构造函数的设计5.4 事件的设计5.5 字段的设计5.6 操作符重载5.7 参数的设计5.8 小结第6章 为扩展性而设计第7章 异常第8章 使用规范第9章 常用的设计模式附录A C#编程风格约定附录B 通地FxCop来实施设计规范附录C API规范样例术语表推荐读物索引

媒体关注与评论

“在微软，本书所讲述的规范已经指导我们经历了.NET框架三个版本和无数其他项目的开发，而且它正在指导着下一代Windows操作系统API——WinFX的开发。
我希望你也能凭借此书，开发出容易理解和使用的软件。
”　　——Anders Hejlsberg，微软杰出工程师，C#和Delphi之父　　“本书是所有.NET开发人员的必读之作，这些来自微软.NET开发小组的真知灼见对于理解.NET之所以然至关重要，不仅能帮助开发人员设计自己的类库和框架、组件，而且有助于更加高效地使用.NET框架。
”　　——Jeffrey Richter，著名技术作家，《Microsoft .NET框架程序设计》、《Windows核心编程》作者

编辑推荐

《.NET设计规范：.NET约定惯用法与模式》包含许多评注，它们有的解释了相应规范的利弊权衡，有的介绍了其历史，有的给出了进一步的说明，有的提出了自己的批评意见。
所有评注都来自经验丰富的框架设计师、业界专家及用户，这些源于开发一线的故事，为书中的许多规范增色不少。
2006年JOLT生产效率大奖得主！
来自微软。
NET框架设计组的智慧结晶， 洞悉。
NET技术内幕，．NET开发者的必备图书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com