

<<新编Flash 8中文版入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<新编Flash 8中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115151605

10位ISBN编号：7115151601

出版时间：2006-11

出版单位：人民邮电

作者：神龙工作室编著

页数：578

字数：1094000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编Flash 8中文版入门与提高>>

内容概要

本书是指导初学者Flash8中文版的入门书籍。

书中详细介绍了初学者学习Flash8中文版必须掌握的基本知识、使用方法和操作步骤，并用实例的形式介绍了Flash8在绘制动画对象、制作文本特效、制作Flash基础动画和高级动画以及ActionScript脚本语言的应用等。

全书共21章，包括Flash基础知识、Flash Professional 8 简介、动画对象的绘制、设置对象颜色、对象的编辑，静态文字效果、元件和库、时间轴和帧、Flash动画基础、图层、文本动画、外部素材的导入与处理方法、声音的导入与添加、作品的测试与发布、Flash编程基础、常用AS语句、AS技术进阶、动画对象的属性、组件和AS综合编程等。

本书附带一张精心开发的专业多媒体教学光盘，它采用了全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式，紧密结合书中的内容对各个知识点进行了深入的讲解，大大扩充了本书的知识范围。

本书既适合于Flash8中文版初学者阅读，又可作为大中专院校或者培训班的培训教材，同时对有经验的Flash动画专业创作人员也有很高的参考价值。

书籍目录

第1章 初识Flash8第2章 Flash Professional 8 简介第3章 动画对象的绘制第4章 设置对象的颜色第5章 对象的编辑第6章 炫目的文字第7章 元件、实例和库第8章 时间轴与帧第9章 Flash动画基础第10章 图层第11章 文本动画第12章 按钮第13章 外部素材的导入与处理第14章 声音的导入第15章 作品的测试与发布第16章 Flash编程基础第17章 ActionScript语句第18章 ActionScript进阶第19章 对象的属性第20章 组件第21章 AS综合编程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>