

<<VRay渲染超级攻略>>

图书基本信息

书名：<<VRay渲染超级攻略>>

13位ISBN编号：9787115152367

10位ISBN编号：7115152365

出版时间：2006

出版单位：人民邮电出版社

作者：金英奇,金润东

页数：380

字数：698000

译者：李明吉,董浩

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VRay渲染超级攻略>>

内容概要

本书是一本专门介绍VRay渲染效果应用的学习用书。

全书共分为10个部分，内容包括VRay的安装、Global Illumination、VRay渲染器的选项、VRay的灯光、VRay的材质、VRay的Displacement、HDRI、分布式渲染以及5个精选的案例。

本书内容丰富、翔实，旨在提高读者的渲染水平，丰富读者的创作手段。

本书适合作为设计师快速掌握VRay软件基本操作技能的自学用书。

<<VRay渲染超级攻略>>

书籍目录

PART 1 V-Ray的安装PART 2 Global Illumination 1. 什么是Global Illumination 2. 光的性质 3. V-Ray和现实的比较PART 3 功能强大的V-RayPART 4 V-Ray的选项 1. Override output settings (超量输出设置) 2. Global switches(全局开关) 3. Image Sampler(Antialiasing) (图像采样器(抗锯齿)) 4. Depth of field / Antialiasing filter (景深设置 / 抗锯齿过滤器) 5. Indirect Illumination(GI) (间接照明(全局照明)) 6. Advanced irradiance map parameters(高级光照贴图设置) 7. Global photon map (全局光子图) 8. Caustics(焦散) 9. Environment(环境) 10. Motion Blur(运动模糊) 11. QMC Sampler(QMC采样) 12. G-Buffer / Color Mapping (G-缓冲, 颜色映射) 13. Camera(摄像机) 14. System(系统)PART 5 应用V-Ray的灯光 1. V-Ray的灯光 2. V-Ray的投影PART 6 V-Ray的材质 1. V-RayMtl 2. V-RayWrapper 3. V-Ray的StandardMtlPART 7 V-Ray的DisplacementPART 8 HDRIPART 9 V-Ray的Distributed Rendering(分布式渲染) PART 10 V-Ray实例 1. 汽车实例 2. 室内(白天)实例 3. 室内(夜间)实例 4. 建筑实例 5. 香水瓶实例

<<VRay渲染超级攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>