

<<中文AutoCAD2005机械制图案>>

图书基本信息

书名：<<中文AutoCAD2005机械制图案案例教程>>

13位ISBN编号：9787115152787

10位ISBN编号：7115152780

出版时间：2006-12

出版单位：人民邮电出版社

作者：刘璐

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以实例教学的方式对AutoCAD的基本功能和命令进行全面系统的讲解。

本书共分7章，第1章介绍AutoCAD 2005的工作环境 with 基本操作，第2章介绍用AutoCAD 2005绘制平面几何图形的技术，第3章介绍AutoCAD 2005辅助绘图技术，第4章介绍用AutoCAD 2005绘制立体图形的技术，第5章介绍AutoCAD 2005的文字与标注，第6章介绍AutoCAD 2005的图形配置与打印输出，第7章介绍用AutoCAD 2005绘制一些常用的建筑图形及图纸规范要求。

本书共讲解15个实例，提供近100道练习题。

以计算机实例操作为主线，采用任务驱动方式，展现全新的教学方法。

本书贯穿以实例带动知识点的学习，通过学习实例掌握软件的操作方法和技巧。

在按实例进行讲解时，充分注意保证知识的相对完整性和系统性。

本书由教学经验丰富的老师和机械设计的工程师配合编写而成。

它具有结构合理、通俗易懂的特点。

采用案例式教学方式，与实践结合，在实例的选择上，以机械制图为准则，选择了一些典型的实用案例，并在“学习目标”中阐述了这些实例在实际工作中的应用及技术要求，进一步完善了实例的应用技术理论，是本书的一大特色及重要编写思路。

本书可以作为高等职业院校计算机专业的教材，也可以作为初学者自学的读物。

## 书籍目录

第1章 初识中文AutoCAD 2005	11.1 AutoCAD 2005基础知识	11.1.1 AutoCAD 2005功能概述	11
· 绘图与建模功能	12	· 数据的输入与输出	31.1.2 工作界面简介
· 菜单栏	43	· 工具栏和工具选项板	64
· 绘图区、命令行窗口与状态栏	81.2 基本操作	· 系统的启动	41
· 新建、打开和保存文件	91	· 标题栏与	42
· 创建新文件	92	· 菜单栏	43
· 打开文件	93	· 工具栏和工具选项板	64
· 保存文件	114	· 绘图区、命令行窗口与状态栏	81.2
· 关闭文件	121.2.2 系统参数设置	· 基本操作	91.2.1
· 设置背景颜色与显示精度	121	· 新建、打开和保存文件	91
· 设置自动保存的时间与捕捉标记	122	· 创建新文件	92
· 坐标系和绘图的精度控制	141	· 打开文件	93
· AutoCAD 2005的坐标系	142	· 保存文件	114
· 用户坐标系	153	· 关闭文件	121.2.2
· 坐标输入法	174	· 系统参数设置	121
· 捕捉、栅格与正交	185	· 设置背景颜色与显示精度	122
· 对象捕捉与对象自动追踪	206	· 设置自动保存的时间与捕捉标记	122
· 使用对象自动追踪	211.3 图形的初步编辑	· 坐标系和绘图的精度控制	141
· 命令的使用	221.3.1 命令的使用	· AutoCAD 2005的坐标系	142
· 使用命令的方法	221	· 用户坐标系	153
· 使用命令行窗口	222	· 坐标输入法	174
· 命令的中止、撤销与重复	233	· 捕捉、栅格与正交	185
· 绘图的基本方法及书写方式	251.3.2 常用命令	· 对象捕捉与对象自动追踪	206
· 对象的选择与删除	271	· 使用对象自动追踪	211.3
· 对象的移动与复制	293	· 图形的初步编辑	221.3.1
· 控制图形的显示	301.4 【案例1】创建图形模板	· 命令的使用	221
· 学习目标	321.4.1 学习目标	· 使用命令的方法	222
· 操作过程	331	· 使用命令行窗口	233
· 设置绘图单位	332	· 命令的中止、撤销与重复	244
· 设置图形界限	333	· 绘图的基本方法及书写方式	251.3.2
· 设置图层	344	· 常用命令	271
· 设置文字样式	355	· 对象的选择与删除	272
· 设置标注样式	376	· 对象的移动与复制	293
· 绘制图框及标题栏	387	· 控制图形的显示	301.4
· 输入文字	411.4.3 相关知识	· 【案例1】创建图形模板	321.4.1
· 图纸规格	431	· 学习目标	321.4.2
· 线型的应用	431.4.4 案例拓展	· 操作过程	331
· 43拓展实例1——修改图层状态	43习题1	· 设置绘图单位	332
· 44第2章 绘制平面图形	462.1 【案例2】齿轮端盖	· 设置图形界限	333
· 462.1 学习目标	462.1.1 学习目标	· 设置图层	344
· 462.1.2 操作过程	461	· 设置文字样式	355
· 462.2 绘制平面图	462	· 设置标注样式	376
· 462.3 绘制剖面图	502.1.3 相关知识	· 绘制图框及标题栏	387
· 462.4 绘制构造线和射线	541	· 输入文字	411.4.3
· 462.5 绘制多线	553	· 图纸规格	432
· 462.6 绘制多段线	564	· 线型的应用	431.4.4
· 462.7 绘制样条曲线	585	· 案例拓展	43拓展实例1——修改图层状态
· 462.8 绘制矩形与正多边形	582.1.4 案例拓展	· 43习题1	44
· 462.9 案例拓展	59拓展实例2——设置多线样式	· 44第2章 绘制平面图形	462.1
· 462.10 设置多线样式	592.2 【案例3】棘轮	· 462.1 学习目标	462.1.1
· 462.11 学习目标	622.2.1 学习目标	· 462.1.2 操作过程	461
· 462.12 操作过程	621	· 462.2 绘制平面图	462
· 462.13 绘制齿轮	622	· 462.3 绘制剖面图	502.1.3
· 462.14 绘制键槽	663	· 462.4 绘制构造线和射线	542
· 462.15 绘制剖面图	682.2.3 相关知识	· 462.5 绘制多线	553
· 462.16 绘制曲线对象	711	· 462.6 绘制多段线	564
· 462.17 点的使用	743	· 462.7 绘制样条曲线	585
· 462.18 阵列复制对象	754	· 462.8 绘制矩形与正多边形	582.1.4
· 462.19 偏移与缩放对象	752.2.4 案例拓展	· 462.9 案例拓展	59拓展实例2——设置多线样式
· 462.20 案例拓展	76拓展实例3——创建对称的图形对象	· 462.10 设置多线样式	592.2
· 462.21 学习目标	762.3 【案例4】油箱箱体	· 462.11 学习目标	622.2.1
· 462.22 操作过程	771	· 462.12 操作过程	621
· 462.23 绘制箱体	772	· 462.13 绘制齿轮	622
· 462.24 绘制剖面图	852.3.3 相关知识	· 462.14 绘制键槽	663
· 462.25 绘制构造线和射线	901	· 462.15 绘制剖面图	682.2.3
· 462.26 绘制多线	902	· 462.16 绘制曲线对象	712
· 462.27 绘制多段线	913	· 462.17 点的使用	743
· 462.28 绘制样条曲线	924	· 462.18 阵列复制对象	754
· 462.29 绘制矩形与正多边形	922.3.4 案例拓展	· 462.19 偏移与缩放对象	752.2.4
· 462.30 案例拓展	94拓展实例4——创建螺钉	· 462.20 案例拓展	76拓展实例3——创建对称的图形对象
· 462.31 设置多线样式	94习题2	· 462.21 学习目标	762.3
· 462.32 学习目标	97第3章 辅助绘图	· 462.22 操作过程	771
· 462.33 操作过程	993.1 【案例5】固定座轴测图	· 462.23 绘制箱体	772
· 462.34 绘制底座与顶部图形	992	· 462.24 绘制剖面图	852.3.3
· 462.35 绘制连接部分	1033.1.3 相关知识	· 462.25 绘制构造线和射线	542
· 462.36 绘制椭圆与椭圆弧	1081	· 462.26 绘制多线	553
· 462.37 对象特性	1094	· 462.27 绘制多段线	564
· 462.38 图案填充	1093.1.4 案例拓展	· 462.28 绘制样条曲线	585
· 462.39 控制填充方式	1123.2 【案例6】箱体装配图	· 462.29 绘制矩形与正多边形	582.1.4
· 462.40 箱体装配图	1133.2.1 学习目标	· 462.30 案例拓展	59拓展实例2——设置多线样式
· 462.41 学习目标	1133.2.2 操作过程	· 462.31 设置多线样式	592.2
· 462.42 操作过程	1131	· 462.32 学习目标	622.2.1
· 462.43 标准件处理	1132	· 462.33 操作过程	621
· 462.44 装配图绘制	1213.2.3 相关知识	· 462.34 绘制齿轮	622
· 462.45 装配图画法	1281	· 462.35 绘制键槽	663
· 462.46 夹点编辑	1293	· 462.36 绘制剖面图	682.2.3
· 462.47 分解对象	1304	· 462.37 绘制曲线对象	712
· 462.48 图块的特性与编辑	1313.2.4 案例拓展	· 462.38 点的使用	743
· 462.49 编辑图块的属性	132习题3	· 462.39 阵列复制对象	754
· 462.50 134第4章 绘制三维图形	1364.1 【案例7】三通接头	· 462.40 偏移与缩放对象	752.2.4
· 462.51 学习目标	1364.1.1 学习目标	· 462.41 案例拓展	76拓展实例3——创建对称的图形对象
· 462.52 操作过程	1371	· 462.42 学习目标	762.3
· 462.53 绘制主体模型	1372	· 462.43 操作过程	771
· 462.54 绘制中间圆孔	1393	· 462.44 绘制箱体	772
· 462.55 添加材质	1424.1.3 相关知识	· 462.45 绘制剖面图	852.3.3
· 462.56 三维操作	1441	· 462.46 绘制构造线和射线	542
· 462.57 创建布尔组合实体	1453	· 462.47 绘制多线	553
· 462.58 三维对象的圆角与倒角	1464.1.4 案例拓展	· 462.48 绘制多段线	564
· 462.59 创建各种基本实体模型	1474.2 【案例8】机械鼠标	· 462.49 绘制样条曲线	585
· 462.60 学习目标	1494.2.1 学习目标	· 462.50 绘制矩形与正多边形	582.1.4
· 462.61 操作过程	1491	· 462.51 案例拓展	59拓展实例2——设置多线样式
· 462.62 绘制鼠标的整体造型	1492	· 462.52 设置多线样式	592.2
· 462.63 绘制表面效果	1543	· 462.53 学习目标	622.2.1
· 462.64 添加材质	1614.2.3 相关知识	· 462.54 操作过程	621
· 462.65 三维视图的应用	1621	· 462.55 绘制齿轮	622
· 462.66 对象的消隐	1643	· 462.56 绘制键槽	663
· 462.67 编辑三维实体对象的面	1654	· 462.57 绘制剖面图	682.2.3
· 462.68 创建其他三维实体	1704.2.4 案例拓展	· 462.58 绘制曲线对象	712
· 462.69 案例拓展	171拓展实例8——设置多视口显示对象	· 462.59 点的使用	743
· 462.70 设置多视口显示对象	1714.3 【案例9】轮架组合图	· 462.60 阵列复制对象	754
· 462.71 学习目标	1724.3.1 学习目标	· 462.61 偏移与缩放对象	752.2.4
· 462.72 操作过程	1724.3.2 操作过程	· 462.62 案例拓展	76拓展实例3——创建对称的图形对象
· 462.73 绘制轴	1721	· 462.63 学习目标	762.3
· 462.74 绘制轴架	1722	· 462.64 操作过程	771
· 462.75 绘制轮子	1763	· 462.65 绘制箱体	772
· 462.76 添加材质	1824	· 462.66 绘制剖面图	852.3.3
· 462.77 相关知识	1861	· 462.67 绘制构造线和射线	542
· 462.78 雾化背景	1862	· 462.68 绘制多线	553
· 462.79 编辑配景	1863	· 462.69 绘制多段线	564
· 462.80 编辑曲面对象	1884.3.4 案例拓展	· 462.70 绘制样条曲线	585
· 462.81 案例拓展	189拓展实例9——编辑材质	· 462.71 绘制矩形与正多边形	582.1.4
· 462.82 189习题4	191第5章 图形的标注与文字	· 462.72 案例拓展	59拓展实例2——设置多线样式
· 462.83 【案例10】油箱箱体平面图尺寸标注	1935.1 【案例10】油箱箱体平面图尺寸标注	· 462.73 设置多线样式	592.2
· 462.84 学习目标	1935.1.1 学习目标	· 462.74 学习目标	622.2.1
· 462.85 操作过程	1931	· 462.75 操作过程	621
· 462.86 完成标注样式设置	1932	· 462.76 绘制齿轮	622
· 462.87 平面图尺寸的标注	1975.1.3 相关知识	· 462.77 绘制键槽	663
· 462.88 2001	2001	· 462.78 绘制剖面图	682.2.3
· 462.89 修改标注样式	2002	· 462.79 绘制曲线对象	712
· 462.90 其他标注样式	2015.1.4 案例拓展	· 462.80 点的使用	743
· 462.91 案例拓展	205拓展实例10——编辑标注尺寸的文本位置	· 462.81 阵列复制对象	754
· 462.92 学习目标	2055.2 【案例11】油箱箱体文本标注	· 462.82 偏移与缩放对象	752.2.4
· 462.93 操作过程	2065.2.1 学习目标	· 462.83 案例拓展	76拓展实例3——创建对称的图形对象
· 462.94 设置文字样式	2061	· 462.84 学习目标	762.3
· 462.95 标注文本	2062	· 462.85 操作过程	771
· 462.96 相关知识	2101	· 462.86 绘制箱体	772
· 462.97 单行文字	2102	· 462.87 绘制剖面图	852.3.3
· 462.98 标注特殊字符	2103	· 462.88 绘制构造线和射线	542
· 462.99 文本编辑	2115.2.4 案例拓展	· 462.89 绘制多线	553
· 462.100 案例拓展	212拓展实例11——测量线段的长度	· 462.90 绘制多段线	564
· 462.101 2125.3 【案例12】油箱箱体特殊标注	2135.3.1 学习目标	· 462.91 绘制样条曲线	585
· 462.102 学习目标	2135.3.2 操作过程	· 462.92 绘制矩形与正多边形	582.1.4
· 462.103 操作过程	2131	· 462.93 案例拓展	59拓展实例2——设置多线样式
· 462.104 标注图形尺寸公差	2132	· 462.94 设置多线样式	592.2
· 462.105 标注图形形位公差	2153	· 462.95 学习目标	622.2.1
· 462.106 表面粗糙度的标注	2205.3.3 相关知识	· 462.96 操作过程	621
· 462.107 2231	2231	· 462.97 绘制齿轮	622
· 462.108 尺寸公		· 462.98 绘制键槽	663

差 2232 . 形位公差 2235.3.4 案例拓展 224拓展实例12——表面粗糙度的表示 224习题5 224第6章 图形的打印和输出 2266.1 【案例13】配置打印机 2266.1.1 学习目标 2266.1.2 操作过程 2261 . 绘图机或打印机的安装 2262 . 设置打印样式 2303 . 编辑打印样式表 2326.1.3 相关知识 2331 . 为图形对象指定打印样式 2332 . 用其他方式指定打印样式 2356.1.4 案例拓展 236拓展实例13——直接添加编辑打印样式 2366.2 【案例14】图形的打印输出 2376.2.1 学习目标 2376.2.2 操作过程 2381 . 从模型空间中输出图形 2382 . 从图纸空间输出图形 2406.2.3 相关知识 2411 . 出图比例 2412 . 设定打印区域、调整图形打印方向及位置 2426.2.4 案例拓展 242拓展实例14——发布图形 242习题6 243第7章 建筑绘图 2457.1 【案例15】装饰设计平面布置图 2457.1.1 学习目标 2457.1.2 操作过程 2451 . 绘制墙体 2452 . 绘制门窗与布置家具 2517.1.3 相关知识 2571 . 建筑平面图的绘制要点 2572 . 轴网 2573 . 门窗块的绘制 2587.1.4 案例拓展 259拓展实例15——装饰设计明细图 2591 . 绘制装饰垭口设计图 2592 . 绘制主卧室柜门设计图 265习题7 270

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>