

<<Visual C++开发基于SNM>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++开发基于SNMP的网络管理软件>>

13位ISBN编号：9787115153654

10位ISBN编号：7115153655

出版时间：2007-1

出版时间：人民邮电

作者：武孟军，徐龔，任

页数：373

字数：630000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++开发基于SNM>>

内容概要

本书讲述了SNMP基础知识和使用Visual C++开发实用网络管理软件的方法与技巧。

书中第1章~第6章由介绍ASN.1语言入手,通过分析SNMP相关RFC文档的原始定义,并结合实例,翔实、深入地讲解了SNMP的原理。

第7章~第13章通过具体实例,讲述开发基于SNMP网管软件的方法。

本书可作为网络管理人员学习SNMP、提高网络管理水平的参考资料,也可供网管软件开发人员参考使用。

<<Visual C++开发基于SNM>>

书籍目录

第1章 SNMP概述	1.1 历史背景	1.2 基础知识	1.2.1 SNMPv1的组成	1.2.2
SNMP系统框架与安全机制	1.2.3 Trap消息	1.2.4 SNMP与UDP	1.3 管理信息库和管理信息结构	1.5
1.3.1 管理信息库	1.3.2 管理信息结构	1.4 简单网络管理协议	1.5	
本章小结	第2章 抽象语法标记基础	2.1 ASN.1初步	2.1.1 什么是ASN.1	2.1.2
巴柯斯范式	2.1.3 类型和值	2.1.4 命名约定与特殊符号	2.1.5 ASN.1模块	
2.1.6 宏定义	2.1.7 对象标识符	2.2 基本编码规则(Basic Encoding Rules)	2.2.1 一般原则	2.2.2
2.2.2 编码举例	2.3 综合实例	2.3.1 模块定义	2.3.2 编码分析	2.4
本章小结	第3章 管理信息结构	3.1 对象标识与结构	3.1.1 管理信息与被管理对象	
和表	3.1.2 对象标识与语法	3.2 被管理对象	3.2.1 定义被管理对象	3.2.2 标量对象
3.3 模块定义分析	3.4 改进的宏定义	3.5 本章小结	第4章 简单网络管理协议	
4.1 SNMP消息格式	4.1.1 辅助类型定义	4.1.2 GetRequest PDU	4.1.3	
GetNextRequest PDU	4.1.4 SetRequest PDU	4.1.5 GetReponse PDU	4.1.6 Trap	
PDU	4.2 SNMP协议分析	4.2.1 环境	4.2.2 Get操作	4.2.3 GetNext操作
4.2.4 Set操作	4.2.5 Trap	4.3 Trap宏定义	4.3.1 宏定义	4.3.2 标准Trap定义示例
4.3.3 扩展Trap定义示例	4.4 本章小结	第5章 管理信息库	5.1 MIB基础	
5.1.1 文本约定	5.1.2 文件结构	5.2 被管理对象	5.2.1 对象组织	5.2.2 定义表
5.2.3 标识对象实例	5.3 被管理对象剖析	5.3.1 宏子句	5.3.2 被管理对象	5.3.3 举例
5.4 使用SMiv2定义的MIB	5.4.1 主要内容	5.4.2 信息模块	5.4.3	
OBJECT-TYPE宏	5.4.4 MODULE-IDENTITY宏	5.4.5 OBJECT-IDENTITY宏	5.4.6 NOTIFICATION-TYPE宏	5.4.7 TEXTUAL-CONVENTION宏
5.4.8	5.4.9 NOTIFICATION-GROUP宏	5.4.10	5.4.11 AGENT-CAPABILITIES宏	5.5 本章小结
MODULE-COMPLIANCE宏	6.1 SNMP编程特点	6.1.1 SNMP编程的主要工作	6.1.2	
Windows环境下SNMP编程	6.1.3 MIB表的操作	6.2 SNMP++软件包简介	6.2.1 SNMP++组成文件	
SNMP变量	6.2.2 编译SNMP++软件包	6.3 SNMP++软件包中的类介绍	6.3.1 数据类型类	
6.3.2 Vb类	6.3.3 Pdu类	6.3.4 SntpTarget类	6.3.5 Sntp类	6.4 其他注意
事项	6.4.1 编译链接	6.4.2 内存泄露问题	第7章 MIB浏览器	7.1 相关知识
7.1.1 MIB文件关键字	7.1.2 辅助节点	7.1.3 叶节点	7.1.4 字符串处理函数	
7.1.5 读入行的预处理	7.1.6 MIB节点信息的存储	7.1.7 保存已装载MIB文件信息		
7.1.8 顶端节点	7.1.9 定位Tree Control节点	7.2 程序实现	7.2.1 模块设计	
7.2.2 建立并配置工程文件	7.2.3 加载MIB文件模块实现	7.2.4 操作命令响应模块实现		
7.2.5 辅助功能模块的实现	7.2.6 编译链接	第8章 监视广域网通信线路	8.1 相关	
知识	8.1.1 点到点线路	8.1.2 帧中继线路	8.2 相关Trap和被管理对象分析	
8.2.1 Trap定义	8.2.2 LinkDown Trap	8.2.3 LinkUp Trap	8.2.4 PVC状态变化Trap	
8.2.5 MIB-II的interfaces组	8.2.6 帧中继相关的被管理对象	8.2.7 其他对象		
定义	8.3 程序实现	8.3.1 模块设计	8.3.2 建立并配置工程文件	8.3.3 系统托
盘模块实现	8.3.4 设备扫描模块实现	8.3.5 Trap接收与处理模块实现	8.3.6 辅助	
功能模块实现	第9章 测量广域网线路数据流量	9.1 相关知识	9.1.1 点到点线路的带宽	
9.1.2 帧中继线路的带宽	9.1.3 利用SNMP测量数据流量	9.1.4 流量以及带宽利用率		
计算公式	9.2 相关被管理对象定义	9.3 程序实现	9.3.1 模块设计	9.3.2 建立并配
置工程文件	9.3.3 设备扫描模块实现	9.3.4 流量数据采集模块实现	9.3.5 流量数	
据实时显示模块实现	9.3.6 数据分析模块实现	9.3.7 辅助功能模块实现	第10章 监控	
网络设备性能	10.1 相关知识	10.1.1 交换机	10.1.2 路由器	10.1.3 服务器
10.2 相关被管理对象分析	10.2.1 CISCO有关的MIB文件	10.2.2 Windows 2000系统		
10.3 程序实现	10.3.1 模块设计	10.3.2 建立并配置工程文件	10.3.3 辅助功能	

<<Visual C++开发基于SNM>>

模块实现	10.3.4	配置、扫描模块实现	10.3.5	数据采集模块实现	10.3.6	数据处理	
模块实现	第11章	自动探测网络拓扑	11.1	相关知识	11.1.1	探测网络拓扑的一般方法	
	11.1.2	Cisco Discovery Protocol	11.2	相关被管理对象分析	11.3	程序实现	
模块设计	11.3.2	建立并配置工程文件	11.3.3	界面模块实现	11.3.4	拓扑连接信息获	
取模块实现	11.3.5	拓扑图形绘制模块实现	11.3.6	图形修正模块实现	11.3.7	辅助	
功能模块实现	第12章	基于VLAN的局域网管理	12.1	相关知识	12.1.1	虚拟局域	
网(VLAN)	12.1.2	Trunk端口	12.1.3	VTP协议	12.1.4	VTP修剪和Trunk链路上清	
除VLAN	12.1.5	ARP协议	12.2	相关被管理对象分析	12.2.1	CISCO-VTP-MIB	
	12.2.2	CISCO-VLAN-MEMBERSHIP-MIB	12.2.3	BRIDGE-MIB	12.3	MIB表中行的创建	
与删除	12.3.1	VLAN编辑控制表	12.3.2	VLAN编辑表	12.4	程序实现	
模块设计	12.4.2	配置工程文件	12.4.3	获取VLAN信息模块实现	12.4.4	获取交换	
机端口信息模块实现	12.4.5	配置VLAN模块实现	12.4.6	辅助功能模块实现	第13章	基	
于地址的IP数据流量统计	13.1	相关知识	13.1.1	基于MAC地址的流量统计	13.1.2	基	
于IP地址的流量统计	13.2	相关被管理对象分析	13.2.1	CISCO-IP-STAT-MIB	13.2.2		
	OLD-CISCO-IP-MIB	13.3	程序实现	13.3.1	模块划分	13.3.2	建立并配置工程文件
	13.3.3	接口扫描模块实现	13.3.4	流量统计模块实现	13.3.5	图表显示模块实现	
	13.3.6	辅助功能模块实现	附录A	文本约定RowStatus	附录B	CISCO网络产品的SNMP支持	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>