

图书基本信息

书名：<<VisualBasic.NET基础教程>>

13位ISBN编号：9787115153807

10位ISBN编号：7115153809

出版时间：2006-12

出版时间：清华大学出版社

作者：计算机职业教育联盟主编，戴湘军，文龙，曹倬琨，夏李灿编著

页数：292

字数：462000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分为9章，主要内容包括VB.NET语言的运行环境、安装方法、程序组成等，以及如何设计、编写和运行VB.NET程序；数据类型、变量、日期和时间函数、运算符与表达式，以及面向对象的程序设计；算法和算法的优化方法；控件的各种使用技巧、组件的概念和应用，以及键盘事件和鼠标事件等基础知识；数据结构的基础知识、数组的创建与使用、多种排序方法、过程，以及如何实现递归思想等内容；VB.NET应用程序的开发，包括菜单和对话框、状态栏和工具栏、MDI的基础知识和应用，以及如何运行外部程序；如何在VB.NET语言中实现面向对象程序设计、类的继承和多态，以及与面向对象相关的接口、命名空间和修饰符等知识；数据库应用程序的开发知识、ADO.NET、数据绑定等内容；VB.NET中图形的绘制与动画程序的设计，GDI+所提供的类进行图像、动画、文字特效的处理。

本书贯穿以案例带动知识点的学习的思想，通过案例介绍软件的操作方法和程序设计的方法和技巧。

全书具有较大的知识信息量，讲解了26个案例，35个拓展案例，提供了近100道习题。

本书可作为高职高专计算机专业的教材，也可以作为初、中级培训班的教材，还适于作为初学者的自学用书。

书籍目录

第1章 VB.NET语言入门	1.1 【案例1】我的第一个VB.NET应用程序	1.1.1 VB.NET语言概述
1.什么是.NET	2.什么是VB.NET	1.1.2 VB.NET的集成开发环境
1.1.3 安装Visual Studio.NET	2.VB.NET的启动和退出	3.VB.NET的集成开发环境
1.1.4 VB.NET与VB6.0的区别	1.窗口布局的更改	2.在项目上的部分更改
1.1.5 在控件上的部分更改	1.1.4 程序实现	1.1.3 在控件
1.1.5 案例拓展——【拓展案例1】彩色标语	1.2 【案例2】按钮的应用	1.2 【案例2】按钮的应用
1.2.1 VB.NET应用程序概述	1.2.1 VB.NET应用程序概述	1.2.1 VB.NET应用程序概述
1.2.2 应用程序的代码结构	3.编写VB.NET应用程序的步骤	1.2.2 “格式”菜单和“帮助”菜单
1.2.3 “格式”菜单的使用方法	2.“帮助”菜单的使用方法	1.2.3 程序实现
1.2.4 案例拓展——【拓展案例2】展示图片	习题	第2章 VB.NET编程基础知识
2.1 【案例3】交换数字位置	2.1.1 数据类型	2.1 数据类型
2.1.1 数据类型	1.声明变量	2.命名原则
2.1.2 使用变量	2.使用变量	2.1.2 变量和常量
2.1.3 数值型数据	3.常量	2.1.3 运用各种类型的数据
2.1.4 字符串型数据	3.日期和时间函数	2.1.4 注解语句
2.1.5 单行注解语句	2.1.5 程序实现	1.单行注解语句
2.1.6 多行注解语句	2.1.6 案例拓展——【拓展案例3】倒计时	2.1.6 案例拓展——【拓展案例3】倒计时
2.2 【案例4】四则运算式	2.2.1 运算符和表达式	2.2 运算符和表达式
2.2.1 赋值运算符和赋值表达式	3.比较运算符和比较表达式	1.算术运算符和算术表达式
2.2.2 逻辑表达式	6.优先级	4.逻辑运算符和逻辑表达式
2.2.3 连接运算符	2.2.2 数据类型转换	1.隐式转换
2.2.4 显式转换	2.2.4 案例拓展——【拓展案例4】计算货品的托运费	2.2.4 案例拓展——【拓展案例4】计算货品的托运费
2.3 【案例5】简易打字练习程序	2.3.1 面向对象程序设计思想	2.3.1 面向对象程序设计思想
2.3.1 面向对象的程序设计	3.面向对象的特点	1.面向对象的概念
2.3.2 面向对象的程序	4.面向对象程序设计的优点	4.面向对象程序设计的优点
2.3.3 命名空间	1.什么是类库	2.String类
2.3.4 案例拓展——【拓展案例5】改变大(小)写形式	2.3.2 类库	2.3.3 程序实现
实现	1.什么是类库	习题
第4章 控件、组件和事件	第5章 数组和过程	第3章 算法与算法在VB.NET中的
第5章 数组和过程	第6章 应用程序的开发	第4章 算法与算法在VB.NET中的
第6章 应用程序的开发	第7章 面向对象的程序设计	第5章 数组和过程
第7章 面向对象的程序设计	第8章 数据库程序设计	第6章 应用程序的开发
第8章 数据库程序设计	第9章 绘图与动画程序设计	第7章 面向对象的程序设计
第9章 绘图与动画程序设计		第8章 数据库程序设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>