

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire应用与实例教程>>

13位ISBN编号：9787115153821

10位ISBN编号：7115153825

出版时间：2007-2

出版时间：人民邮电

作者：陈红江

页数：254

字数：404000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfir>>

### 内容概要

Pro/ENGINEER是当前各行业中使用最为广泛的三维图形设计软件之一。

Wildfire(野火)2.0中文版本由于操作简单、功能强大而深受国内广大用户的喜爱。

本书由浅入深、循序渐进地介绍利用Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版进行计算机绘图的方法和技巧。

全书共分为10章，主要内容包括：系统简介、草绘截面、基准特征、基本特征、工程特征和高级特征的建立与编辑、实体装配以及工程图的绘制等。

为了便于读者迅速掌握知识点和操作技能，全部功能都结合典型实例进行讲解，并且重要章节后都配有相关的训练实例。

本书内容丰富、结构清晰、语言简练，结合设计工程实例，图文并茂地介绍Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版的实体设计的各项功能和操作。

本书适合Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版的初学者使用，既可作为高职高专院校计算机辅助设计课程的教材，也可以作为各类相关领域培训班的培训教材。

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire概述	1.1 Pro/E Wildfire介绍	1.1.1 Pro/ENGINEER常用模块
1.1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0的新增功能	1.2 Pro/E Wildfire 2.0中文版的安装运行	1.2.1
环境变量设置	1.2.2 简体中文版安装	1.3 模型设计环境
1.3.1 界面组成	1.3.2	
1.3.3 模型树	1.3.4 工具栏	1.3.5 运用帮助信息
1.3.6 练习题第2章 Pro/E Wildfire 2.0中文版基本操作	2.1 文件管理	2.1.1 新建文件
2.1.2 打开文件	2.1.3 文件拭除与删除	2.1.4 文件保存与备份
2.1.5 重命名	2.1.6 设置工作目录	2.2 下拉菜单操作
2.3 窗口操作	2.4 界面定制	2.4.1 【工具栏】选项卡
2.4.2 【命令】选项卡	2.4.3 【导航选项卡】选项卡	2.4.4 【浏览器】选项卡
2.4.5 【选项】选项卡	2.5 工作环境定制	2.5.1 【选项】对话框组成
2.5.2 设置配置文件	2.6 控制模型显示	2.6.1 重画视图
2.6.2 缩放视图	2.6.3 旋转视图	2.6.4 平移视图
2.6.5 常用视角	2.6.6 新建视角	2.6.7 模型显示方式
2.7 修改系统颜色	练习题第3章 草绘截面	3.1 草绘基础
3.1.1 基本概念	3.1.2 草绘界面	3.1.3 草绘环境设置
3.2 绘制草图基本方法	3.2.1 绘制点	3.2.2 绘制直线
3.2.3 绘制矩形	3.2.4 绘制圆和椭圆	3.2.5 绘制圆弧
3.2.6 绘制样条曲线	3.2.7 绘制文本	3.3 编辑草图
3.3.1 倒角	3.3.2 镜像与复制	3.3.3 旋转与缩放
3.3.4 修剪与分割工具的应用	3.3.5 构造图元	3.4 尺寸标注
3.4.1 尺寸标注	3.4.2 尺寸编辑	3.5 几何约束
3.5.1 设定几何约束	3.5.2 修改几何约束	3.5.3 解决约束冲突
3.6 实例训练	练习题 第4章 基准特征	4.1 常用的基准特征
4.2 基准平面	4.2.1 基准平面概述	4.2.2 创建基准平面操作过程
4.2.3 建立平行偏移的基准平面	4.2.4 建立成一定角度的基准面	4.3 基准轴
4.3.1 基准轴概述	4.3.2 创建基准轴	4.4 基准点
4.4.1 建立一般基准点	4.4.2 草绘基准点	4.4.3 偏移坐标系基准点
4.5 基准曲线	4.5.1 建立基准曲线	4.5.2 草绘基准曲线
4.6 基准坐标系	4.6.1 坐标系概述	4.6.2 建立坐标系
4.7 基准特征显示状态控制	4.7.1 基准特征的显示控制	4.7.2 基准特征的显示颜色
练习题 第5章 基本特征建立	5.1 拉伸特征	5.1.1 定义草绘平面
5.1.2 定义草绘截面的参照	5.1.3 设置操控面板	5.2 旋转特征
5.3 扫描特征	5.4 混合特征	5.5 实例训练
练习题第6章 建立工程特征	6.1 建立孔特征	6.1.1 基础知识
6.1.2 建立直孔特征	6.1.3 建立草绘圆孔特征	6.1.4 建立标准孔特征
6.2 建立倒角特征	6.2.1 创建边倒角特征	6.2.2 创建拐角倒角特征
6.3 建立圆角特征	6.4 建立筋特征	6.5 建立抽壳特征
6.6 实例训练	练习题 第7章 高级特征建立	7.1 扫描混合
7.2 螺旋扫描	7.3 可变剖面扫描	7.3.1 可变剖面扫描操控板
7.3.2 轨迹线	7.3.3 剖面控制	7.3.4 截面绘制
7.4 实例训练	练习题 第8章 编辑实体特征	8.1 特征复制
8.1.1 复制基础	8.1.2 新参考方式复制	8.1.3 相同参考方式复制
8.1.4 特征镜像	8.1.5 特征移动	8.2 特征阵列
8.2.1 尺寸阵列	8.2.2 方向阵列	8.2.3 轴阵列
8.2.4 填充阵列	8.3 特征的隐含和隐藏	8.3.1 隐含特征
8.3.2 特征的隐藏	8.4 特征的删除	8.5 模型缩放
8.6 特征组	8.6.1 创建组	8.6.2 分解组
8.7 调整特征的排序	8.7.1 重新排序	8.7.2 插入特征模式
8.8 实例训练	练习题第9章 零件实体装配	9.1 装配基础
9.1.1 创建装配文件	9.1.2 装配环境简介	9.2 模型装配对话框
9.3 进行零件装配	9.4 元件封装	9.4.1 封装新元件
9.4.2 移动封装元件	9.4.3 固定封装元件位置	9.5 装配约束类型
9.5.1 匹配	9.5.2 插入	9.5.3 对齐
9.5.4 相切	9.5.5 坐标系	9.5.6 线上点
9.5.7 曲面上的点	9.5.8 曲面上的边	9.5.9 自动
9.6 阵列和重复装配元件	9.6.1 阵列元件	9.6.2 重复装配
9.7 爆炸图的生成	9.7.1 关于爆炸图	9.7.2 新建爆炸图
9.7.3 编辑爆炸图	9.7.4 爆炸图偏距线	9.7.5 保存和调用爆炸图
9.7.6 删除爆炸图	9.8 实例训练	练习题 第10章 工程图绘制
10.1 工程图基础	10.1.1 工程图格式	10.1.2 创建工程图文件
10.2 建立视图	10.2.1 建立一般视图	10.2.2 建立投影视图

10.2.3 辅助视图的建立	10.2.4 详细视图的建立	10.3 调整视图	10.3.1 移动视图
10.3.2 删除视图	10.3.3 修改视图	10.4 工程图标注	10.4.1 显示尺寸标注
10.4.2 拭除尺寸	10.4.3 插入尺寸	10.4.4 尺寸的编辑	10.4.5 尺寸公差标注
10.5 实例训练	练习题	参考文献	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>