

<<Pro/ENGINEERWildfire>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEERWildfire2.0基础教程>>

13位ISBN编号：9787115155191

10位ISBN编号：7115155194

出版时间：2007-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：郭纪林

页数：248

字数：395000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 内容概要

本书主要介绍了Pro/ENGINEER Wildfire 2.0(野火版2.0)的各种基本功能的操作方法、操作技巧和应用实例。

主要内容包括软件介绍、基本操作、二维草图绘制、基本实体特征、基准图元、零件设计、曲面设计、装配设计、装配分析、工程图、模具设计等。

本书另附光盘1张,内容包括本书部分实例操作语音视频教程、各个章节的实例源文件和课后习题源文件。

本书是国家制造业信息化三维CAD认证培训指定教材,也可作为各类院校机械设计制造专业的教材及相关培训班的培训用书。

此外,对于设计人员和三维CAD爱好者来说,本书也是一本很好的自学教材

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0基本操作	1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0工作界面	1.2 主菜单简介	1.2.1 文件	1.2.2 编辑	1.2.3 视图	1.2.4 插入	1.2.5 分析	1.2.6 信息	1.2.7 应用程序	1.2.8 工具	1.3 鼠标的功能	1.4 环境参数的配置	1.4.1 参数的配置	1.4.2 环境配置参数的加载	1.5 小结	思考题	练习题																																	
第2章 二维草图	2.1 草图界面简介	2.2 草图的绘制和编辑	2.2.1 草图的绘制	2.2.2 草图的编辑	2.3 草图的几何约束	2.4 草图的尺寸标注与修改	2.4.1 尺寸标注	2.4.2 尺寸修改	2.5 操作实例	2.5.1 标志	2.5.2 不规则六边形变成规则六边形	2.6 小结	思考题	练习题	第3章 基本实体特征	3.1 拉伸特征	3.1.1 拉伸特征的长出和切除	3.1.2 拉伸特征操作实例：拖拉机连杆	3.2 旋转特征	3.2.1 旋转特征的长出和切除	3.2.2 旋转特征操作实例：拖拉机活塞	3.3 扫描特征	3.3.1 扫描特征的长出和切除	3.3.2 扫描特征操作实例：鼓风机上罩	3.4 混合特征	3.4.1 混合特征的长出和切除	3.4.2 混合特征操作实例一：五角星	3.4.3 混合特征操作实例二：铣刀	3.5 小结	思考题	练习题																			
第4章 基准图元	4.1 基准平面	4.1.1 基准平面的方向及用途	4.1.2 基准面的创建方式	4.2 基准轴	4.2.1 基准轴的用途	4.2.2 基准轴的创建方式	4.3 基准点	4.3.1 基准点的用途	4.3.2 基准点的创建方式	4.4 基准坐标系	4.4.1 基准坐标系的用途	4.4.2 基准坐标系的创建	4.5 基准曲线	4.6 基准图形	4.7 综合举例：勺子	4.8 小结	思考题	练习题	第5章 零件设计	5.1 圆孔特征	5.1.1 圆孔的类型	5.1.2 圆孔的定位方式	5.1.3 圆孔特征的创建	5.2 圆角特征	5.2.1 圆角特征面板	5.2.2 圆角集设定	5.3 倒角特征	5.3.1 边倒角	5.3.2 拐角倒角	5.4 壳特征	5.5 筋特征	5.6 阵列与复制	5.6.1 阵列	5.6.2 特征复制	5.6.3 群组	5.6.4 特征成组操作实例一：旋转扶梯	5.6.5 特征成组操作实例二：高级编组阵列	5.7 特征的修改	5.7.1 特征的删除、抑制和恢复	5.7.2 特征尺寸修改	5.8 特征的基本操作	5.8.1 特征重定义	5.8.2 特征重排序	5.8.3 插入特征	5.9 特征生成失败的解决	5.10 小结	思考题	练习题		
第6章 零件设计高级实体特征	6.1 变剖面扫描	6.1.1 剖面定位方式	6.1.2 创建变剖面扫描特征的操作步骤	6.1.3 关系式在变剖面扫描特征中的使用	6.1.4 变剖面扫描特征操作实例：矿泉水瓶	6.2 扫描混合特征	6.2.1 扫描混合特征选项	6.2.2 创建扫描混合特征的操作步骤	6.2.3 扫描混合特征操作实例	6.3 螺旋扫描特征	6.3.1 螺旋扫描特征的操作步骤	6.3.2 变节距的控制	6.3.3 螺旋扫描操作实例一：螺母	6.3.4 螺旋扫描操作实例二：螺栓	6.4 小结	思考题	练习题	第7章 零件设计扭拉特征	7.1 拔模	7.2 耳特征(Ear)	7.3 唇特征	7.4 环形弯曲	7.5 脊线弯曲	7.6 小结	思考题	第8章 零件设计曲面特征	8.1 基本曲面特征	8.1.1 以拉伸的方式创建曲面	8.1.2 以旋转的方式创建曲面	8.1.3 以扫描的方式创建曲面	8.1.4 以混合的方式创建曲面	8.2 曲面的合并	8.3 曲面的修剪	8.4 曲面的延伸	8.5 曲面的转换	8.5.1 复制曲面与偏置曲面	8.5.2 曲面移动	8.5.3 曲面镜像	8.5.4 综合举例：足球	8.6 高级曲面的构建	8.6.1 变截面扫描曲面	8.6.2 扫描混合曲面	8.6.3 边界混合曲面	8.6.4 N边构面	8.7 曲面长出或切除实体特征	8.7.1 曲面长出实体	8.7.2 曲面切除实体	8.8 小结	思考题	练习题
第9章 实用操作与管理	9.1 用户定义特征库(UDF库)	9.2 数据共享	9.3 家族表(族表)	9.4 图层(Layer)	9.5 快捷键(映射键)	9.6 小结	思考题	第10章 零件装配和分析	10.1 零件装配的意义和装配顺序	10.2 零件装配的工具和装配约束类型	10.2.1 装配的工具	10.2.2 装配约束类型	10.2.3 零件的装配	10.3 装配元件的重复使用与阵列	10.3.1 装配元件的重复使用	10.3.2 装配元件的阵列	10.4 装配元件的切除	10.5 装配模型的分析 and 检查	10.5.1 质量属性参数分析	10.5.2 装配模型间隙分析	10.5.3 装配模型干涉分析	10.6 装配爆炸视图的创建和修改	10.7 综合举例一：双活塞启动(自顶向																											

下)	10.8 综合举例二：风扇摇头加旋转（自底向上）	10.9 机构的连接和运动仿真
10.9.1 机构的连接方式	10.9.2 定义驱动与运动	10.10 小结 思考题 练习题 第11章
零件和装配体的工程图	11.1 工程图的图框制作及调用	11.1.1 创建格式图框
11.1.2 格式图框的调用	11.2 工程图的参数配置	11.3 工程图的视图类型及创建
11.3.1 一般视图	11.3.2 投影视图	11.3.3 辅助视图
11.3.5 旋转视图	11.3.6 半视图	11.3.7 截断视图
表面视图	11.3.10 剖面视图	11.3.8 局部视图 11.3.9
11.4.2 视图的删除	11.4 工程图的视图编辑	11.4.1 视图的移动
尺寸及尺寸公差的创建和修改	11.4.3 视图的拭除和恢复	11.4.4 视图的修改
11.5.3 尺寸公差的标注	11.5.1 标注尺寸的显示和拭除	11.5 工程图的
标注尺寸在视图间切换显示	11.5.4 尺寸的整理	11.5.2 标注尺寸的创建
11.6.2 几何公差的创建	11.5.5 尺寸属性的编辑	11.5.6 标注尺寸在视图间切换显示
11.7.2 注释的创建	11.6 工程图的几何公差的创建与修改	11.6.1 设置参考基准
11.8.2 图纸的打印	11.7 工程图的表面粗糙度和注释的创建与修改	11.7.1 表面粗糙度
12.4 综合举例三：吹风机	11.8 工程图的输出方法	11.8.1 DXF/DWG文件格式输出
12.5 小结 思考题 练习题 附录 常用快捷键列表	11.9 制作零件的工程图范例	11.10 小结 思考题 练习题 第12章
	12.1 模具设计的流程	12.2 综合举例一：脸盆
	12.2 综合举例一：脸盆	12.3 综合举例二：凳子
	12.3 综合举例二：凳子	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>