

<<测试驱动开发注释版>>

图书基本信息

书名：<<测试驱动开发注释版>>

13位ISBN编号：9787115156204

10位ISBN编号：7115156204

出版时间：2007-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：贝克 (Kent Beck)

页数：233

字数：354000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<测试驱动开发注释版>>

### 内容概要

近几年，极限编程(XP)在中国的软件企业界越来越受到重视，越来越多的开发团队开始应用XP的方法并从中受益。

测试驱动开发(TDD)是极限编程的重要特点，它以不断的测试推动代码的开发，既简化了代码，又保证了软件质量。

本书从头至尾追随两个TDD项目，详细阐述以简单有效的方式提高程序员工作质量的技术。

书中的每个示例之后是对重要TDD模式和重构方法的引用。

本书的注释内容并不是对原文的简单摘译，而是加入了TDD实践人员在工作中的大量实践经验和心得体会，以期引导读者更深入准确地领会到原著的内涵。

附注中包括注释者对书中注释关键点的汇总以及将xUnit实例用Java语言改写的版本。

<<测试驱动开发注释版>>

书籍目录

第1部分 货币实例 第1章 多币种资金 第2章 变质的对象 第3章 一切均等 第4章 私有性 第5章 法郎在诉说 第6章 也谈一切均等 第7章 苹果和橘子 第8章 制造对象 第9章 我们所处的时代 第10章 有趣的乘法 第11章 万恶之源 第12章 加法, 最后的部分 第13章 完成 第14章 变化 第15章 混合货币 第16章 抽象, 最后的部分 第17章 货币实例回顾 第2部分 xUnit实例 第18章 xUnit入门 第19章 设置表格 第20章 后期整理 第21章 计数 第22章 失败处理 第23章 如何组成Suite 第24章 xUnit实例回顾 第3部分 测试驱动开发模式 第25章 测试驱动开发的模式 第26章 红色进度条模式 第27章 测试模式 第28章 绿色进度条测试 第29章 xUnit模式 第30章 设计模式 第31章 重构 第32章 驾驭TDD 附录 影响图 附录 Fibonacci实例 后记 索引 附注A 注释关键点汇总 附注B xUnit实例的Java版本

<<测试驱动开发注释版>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>