

### 图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2007中文版自学手册-入门提高篇(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115156457

10位ISBN编号：711515645X

出版时间：2007-3

出版时间：第1版(2007年3月1日)

作者：刘伟

页数：485

字数：675000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以AutoCAD 2007在行业中的应用为出发点，从讲解软件界面的基本结构入手，通过大量精选的工程设计实例全面介绍AutoCAD的各种基础应用和高级使用技巧。

全书通过详细的讲解、丰富的图片说明和典型的工程绘图实例，使读者能够轻松掌握AutoCAD 2007命令的使用方法和技巧，并灵活运用AutoCAD进行工程绘图和三维建模来表现工程构图和设计应用。

书中每章专门开辟的“技能点拨”版块，对AutoCAD 2007新增功能或重要知识点进行拓展，注重培养读者的发散思维和设计理念，使读者能够运用基本的绘图知识来设计具有个性化的工程设计效果，以体现设计之精髓。

本书内容结构严谨、分析讲解透彻、实例针对性极强，且版式设计新颖，既适用于AutoCAD绘图的初中级设计人员自学参考，也可作为AutoCAD的培训教材和大中专院校相关专业学生的参考用书。

随书光盘包含书中所有实例图形源文件、最终效果和同步讲解的录像文件，网站<http://www.fr-cad.net>为读者提供全方位的技术支持。

## 书籍目录

- 第1章 AutoCAD 2007中文版基础 31.1 AutoCAD在设计中的应用 41.2 AutoCAD 2007中文版新特性 71.2.1 3D建模空间 81.2.2 实体和曲面建模 91.2.3 模型导航和动画效果 91.2.4 贴近3ds max的渲染功能 101.2.5 参考底图 111.2.6 图形输出方面的增强 111.3 AutoCAD 2007的安装 121.3.1 系统需求 131.3.2 安装步骤 141.4 AutoCAD 2007启动与工作界面 201.4.1 启动与退出 201.4.2 AutoCAD经典二维界面 221.4.3 AutoCAD 三维建模界面 241.5 综合实例1:图形文件管理 251.5.1 创建新图形文件 261.5.2 打开图形文件 271.5.3 保存文件 291.6 技能点拨:学习AutoCAD绘图技巧 301.6.1 了解自己的学习方向 311.6.2 掌握设计方法的一般规则 311.6.3 选择合适的学习资料 32
- 第2章 绘图环境和系统参数设置 352.1 使用坐标系与坐标 362.1.1 世界坐标系 362.1.2 用户坐标系 362.1.3 实例1:数据的输入方式 392.2 设置绘图界限和图形单位 432.2.1 设置绘图界限 432.2.2 设置图形单位 442.3 动态输入 452.4 设置系统参数 472.4.1 设置文件路径 482.4.2 设置显示性能 482.4.3 设置打开与保存方式 492.4.4 设置系统选项 502.4.5 设置用户系统配置 512.4.6 设置三维建模 522.4.7 设置配置文件 532.5 技能点拨:自定义绘图环境 532.5.1 实例2:自定义绘图颜色 532.5.2 如何设置自定义启动 55
- 第3章 二维平面图形的绘制 573.1 AutoCAD基本绘图命令 583.2 点对象的绘制 593.2.1 绘制点对象方法 593.2.2 设置点样式 603.3 绘制线性对象 603.3.1 直线的绘制 613.3.2 正多边形的绘制 613.3.3 绘制矩形 633.3.4 实例1:绘制车床支座 643.4 绘制曲线对象 663.4.1 绘制圆 673.4.2 绘制圆弧 683.4.3 实例2:绘制车床的主视图 703.4.4 绘制圆环 743.4.5 绘制椭圆 753.4.6 实例3:绘制卫浴设备 763.5 技能点拨:AutoCAD命令输入技巧 783.5.1 AutoCAD扩展命令的使用方法 793.5.2 AutoCAD的自动完成功能 803.5.3 AutoCAD近期使用的命令 80
- 第4章 对象的选择与编辑 824.1 选择对象 834.1.1 设置选择对象模式 834.1.2 选择密集或重叠对象 854.1.3 编组对象 864.2 复制图形对象 884.2.1 复制对象 884.2.2 偏移对象 894.2.3 镜像对象 904.2.4 阵列对象 914.2.5 实例1:长虹DVD按键的绘制 924.3 移动与旋转对象 964.3.1 移动对象 964.3.2 旋转对象 974.3.3 实例2:花盆位置的摆放 984.4 修改图形对象形状和大小 1004.4.1 修剪对象 1004.4.2 延伸对象 1014.4.3 调整图像大小或形状 1024.5 倒角与圆角 1034.5.1 创建倒角 1034.5.2 创建圆角 1044.5.3 打断与合并对象 1054.5.4 实例3:对电视机和支座进行编辑 1054.6 技能点拨:夹点编辑的使用 1084.6.1 实例4:夹点编辑的综合应用 1084.6.2 夹点编辑的技巧 111
- 第5章 视图设置与图层规划 1135.1 修改经典视图显示 1145.1.1 平移视图 1155.1.2 缩放视图 1155.2 鸟瞰视图与平铺视口 1175.2.1 鸟瞰视图 1175.2.2 平铺视口 1185.3 图层特性管理器 1195.3.1 图层特性管理器 1195.3.2 树状图 1215.3.3 列表图 1225.4 实例1:利用图层绘制建筑图 1235.4.1 设置图层名称 1245.4.2 设置图层名称 1245.4.3 设置图线颜色 1255.4.4 设置图层线型 1265.4.5 设置图层线宽 1275.4.6 绘制图形 1285.5 技能点拨:图层工具高级使用技巧 1295.5.1 图层工具 1305.5.2 层漫游 1305.5.3 图层匹配 1315.5.4 图层合并 133
- 第6章 图形文字的创建与编辑 1356.1 创建文字标注样式 1366.1.1 工程图文字国标(GB/T14691-1993) 1366.1.2 实例1:创建工程图文字样板 1376.2 创建文字 1426.2.1 创建单行文字 1426.2.2 对齐单行文字 1426.2.3 创建多行文字 1456.2.4 实例2:给图形样板添加标题栏 1496.3 编辑文字 1516.3.1 编辑文字内容 1516.3.2 编辑文字特性 1526.4 在文字中使用字段 1536.4.1 插入字段 1536.4.2 更新字段 1546.5 表格 1556.5.1 使用表格样式 1556.5.2 实例3:创建和编辑表格 1576.6 技能点拨:AutoCAD输入文字技巧 1616.6.1 字体文件的使用 1616.6.2 图形中乱码文字的解决方法 163
- 第7章 工程图形尺寸标注 1647.1 尺寸组成和标注规则 1657.1.1 尺寸标注基本规则 1657.1.2 尺寸基本要素 1667.1.3 关联标注 1677.2 创建工程尺寸标注样式 1687.2.1 新建工程图标注样式 1697.2.2 设置直线 1707.2.3 设置符号和箭头 1717.2.4 设置文字 1727.2.5 设置调整 1737.2.6 设置主单位 1747.2.7 保存样板文件 1747.3 创建尺寸标注 1757.3.1 创建线性标注 1767.3.2 创建半径标注 1767.3.3 创建角度标注 1787.3.4 创建弧长标注 1797.3.5 创建坐标标注 1797.4 尺寸标注的编辑 1807.4.1 编辑尺寸标注 1817.4.2 替代标注样式 1817.4.3 修改标注关联性 1827.4.4 更新标注 1837.5 技能点拨:比

例和形位公差的标注技巧 1847.5.1 设置标注比例的技巧 1847.5.2 形位公差标注技巧 185第8章  
 给工程图形添加图块 1878.1 图块的创建与插入 1888.1.1 实例1:创建机械零件图块 1888.1.2  
 实例2:创建双人床全局块 1918.1.3 实例3:插入图块 1948.2 动态块 1978.2.1 动态块的创建  
 1978.2.2 实例4:使用块编辑器创建动态块 1978.3 块属性的定义与编辑 2028.3.1 属性定义  
 2028.3.2 实例5:创建与编辑电脑图块属性 2038.3.3 附着属性 2038.3.4 编辑块属性 2058.3.5  
 插入带属性的块 2068.4 综合实例1:外部参照 2078.4.1 附着外部参照 2078.4.2 绑定外部参  
 照 2108.4.3 编辑外部参照 2118.5 技能点拨:提取块属性数据的高级应用 2128.5.1 创建属性提  
 取步骤 2128.5.2 创建属性提取文件 2158.5.3 使用属性提取文件 215第9章 三维实体建模  
 2179.1 设置3D视图 2189.1.1 AutoCAD三维建模空间 2189.1.2 三维建模坐标系 2199.1.3  
 在3D视图中查看图形 2209.1.4 三维动态观察 2239.2 三维建模 2259.2.1 三维建模说明  
 2259.2.2 创建螺旋 2269.3 创建三维曲面 2279.3.1 创建基本三维曲面 2279.3.2 创建直纹网格  
 2299.3.3 创建平移网格 2309.3.4 创建旋转网格 2319.3.5 创建边界网格 2319.4 创建三维实体  
 2329.4.1 创建多段体 2339.4.2 创建长方体 2349.4.3 创建圆锥体 2359.4.4 创建圆柱体  
 2359.4.5 创建圆环体 2369.4.6 创建楔体 2379.5 技能点拨:三维建模空间应用技巧 2379.5.1  
 快速进入三维建模空间技巧 2379.5.2 设置三维建模参数 2399.5.3 漫游与飞行 240第10章 编辑  
 三维实体和三维操作 24310.1 实体编辑 24410.2 布尔运算 24510.2.1 并集运算 24510.2.2 差  
 集运算 24610.2.3 交集运算 24710.2.4 综合实例1:布尔运算挡板 24710.3 选择和修改三维子对  
 象 24910.3.1 选择三维子对象 25010.3.2 编辑三维实体的边 25110.4 编辑三维实体的面  
 25210.4.1 拉伸三维实体上的面 25310.4.2 移动三维实体上的面 25410.4.3 旋转三维实体上的面  
 25510.4.4 偏移三维实体上的面 25510.4.5 其他编辑方式 25610.4.6 综合实例2:编辑机械零件  
 的面 25610.5 编辑三维实体 25910.5.1 分割实体 25910.5.2 抽壳实体 26010.5.3 清除和检查三  
 维实体 26010.6 三维操作 26110.6.1 三维夹点 26110.6.2 三维移动 26210.6.3 实例3:三维旋  
 转机械零件 26310.6.4 三维阵列 26610.7 技能点拨:从三维模型创建截面 26710.7.1 截面对象  
 26710.7.2 设定截面对象状态 26810.7.3 活动截面 26910.7.4 生成二维和三维截面 270第11章  
 精确绘图与高级编辑 27311.1 对象捕捉 27411.1.1 对象捕捉模式 27411.1.2 自动捕捉形象化  
 工具 27611.1.3 对象捕捉方式 27711.2 精确定位 27811.2.1 调整栅格和栅格捕捉 27911.2.2 极  
 轴追踪和极轴捕捉 28011.3 高级绘图命令 28211.3.1 多线对象 28311.3.2 绘制与编辑多段线  
 28711.3.3 实例1:墙线的绘制与编辑 28911.3.4 绘制样条曲线与修订云线 29311.4 技能点拨:  
 从直线和曲线创建实体和曲面 29511.4.1 通过扫掠创建实体或曲面 29611.4.2 通过放样创建实  
 体或曲面 297第12章 图案填充与AutoCAD设计中心 30112.1 面域和图案填充 30212.1.1 面域  
 30212.1.2 图案填充 30412.2 编辑图案填充 30912.2.1 修改填充图案 30912.2.2 修改关联图案  
 填充 31112.2.3 重新创建填充边界 31112.3 查询工程图形属性 31312.3.1 查询距离 31412.3.2  
 查询面积和周长 31512.3.3 查询面域和质量特性 31712.3.4 列表显示 31912.3.5 查询点坐标  
 31912.3.6 查询时间信息 32012.3.7 查询状态 32112.3.8 设置变量 32212.4 AutoCAD 2007设计  
 中心 32412.4.1 设计中心窗口 32412.4.2 综合应用2:插入块、文字样式到当前图形中 32712.5  
 工具选项板窗口 33012.5.1 使用工具选项板 33012.5.2 创建和输出工具选项板 33212.6 快速计  
 算器 33412.6.1 使用CAL计算器 33512.6.2 快速计算器 33512.7 技能点拨:无边界图案填充技巧  
 33812.7.1 控制孤岛中的填充 33912.7.2 创建无边界的图案填充技巧 340第13章 动画、渲染与  
 贴图 34313.1 动画 34413.1.1 实例1:创建相机 34413.1.2 运动路径动画 34613.1.3 实例2:创  
 建运动路径动画 34813.2 设置光源与材质 35013.2.1 设置光源 35013.2.2 创建和光源 35113.2.3  
 设置材质 35513.3 渲染 35813.3.1 设置渲染器 35913.3.2 创建渲染 36113.4 给工程图形附  
 着光栅图像 36313.4.1 附着光栅图像 36313.4.2 编辑光栅图像 36613.5 技能点拨:高级贴图与  
 渲染技巧 36813.5.1 调整对象和面上的贴图 36913.5.2 高级渲染技巧 369第14章 图纸布局与打  
 印 37214.1 工作空间与布局 37314.1.1 模型和布局空间 37314.1.2 页面设置 37414.1.3 实例1  
 :创建布局 37614.1.4 创建样板布局 38114.2 打印样式表 38314.2.1 颜色相关打印样式  
 38314.2.2 命名相关打印样式 38414.2.3 创建工程打印样式 38514.2.4 编辑打印样式设置  
 38914.3 图样打印和输出 39014.3.1 打印输出 39114.3.2 电子打印 39214.4 发布图形

39514.4.1 发布电子图形集 39514.4.2 三维DWF发布 39914.5 技能点拨：图纸集创建与应用技巧 40014.5.1 图纸集 40014.5.2 创建与管理图纸集 40114.5.3 在图纸集中插入块和放置高级视图

406第15章 Internet链接与OLE技术 40815.1 利用Internet共享图形 40915.1.1 在Internet上打开和保存文件 40915.1.2 在图形中添加超链接 41015.1.3 使用超链接访问文件 41215.1.4 使用超链接创建电子邮件信息 41215.1.5 在块中使用超链接 41315.2 电子传递与网上发布 41415.2.1 电子传递 41415.2.2 网上发布——创建Web页 41715.3 OLE技术 42115.3.1 OLE技术类型与特点 42115.3.2 动态链接 42215.3.3 嵌入文件 42315.3.4 AutoCAD选择性粘贴 42515.4 技能点拨：利用Express Tools功能绘图 42615.4.1 Express Tools菜单详解 42715.4.2 制作三维空间字体 42815.4.3 Super Hatch(超级图案填充) 430第16章 机械设计——带轮平面图的绘制 43516.1 带轮剖面图的绘制 43616.1.1 新建图形文件 43616.1.2 设置绘图界限 43816.1.3 设置图层 43816.1.4 绘制图形 43916.1.5 编辑图形 44416.1.6 图案填充 44516.2 带轮主视图的绘制 44616.2.1 绘制外圆等图形 44716.2.2 绘制中心轴固定阀 44716.3 尺寸标注与打印输出 44816.3.1 尺寸标注 44816.3.2 打印出图 449第17章 建筑设计——小区立面图的绘制 45017.1 建筑立面图 45117.1.1 新建文件和设置界限 45117.1.2 创建图层 45317.1.3 设置捕捉模式 45317.1.4 绘制定位轴线 45417.1.5 绘制建筑轮廓线 45817.2 绘制门窗 46017.3 细部设计 46517.4 进行尺寸标注 467第18章 电气设计——住宅电气平面图 47018.1 电气工程图的种类与特点 47118.1.1 电气工程图的种类 47118.1.2 电气工程图的一般特点 47218.2 室内配电平面设计 47318.2.1 打开家庭平面图 47418.2.2 绘制配电相关图块 47418.2.3 插入灯具等 47718.2.4 绘制配电等设施 48018.2.5 绘制电源插座 48218.2.6 绘制配电箱和绘制布线图 48318.2.7 加文字说明 484

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>