

<<深入浅出>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出>>

13位ISBN编号：9787115157928

10位ISBN编号：7115157928

出版时间：2007-4

出版时间：人民邮电

作者：何志丹

页数：511

字数：802000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入浅出>>

内容概要

本书从Visual C++基础、C++基础入手，介绍了菜单、工具栏、状态栏、常用控件、对话框、消息、文件系统、数据库、进程与线程、ActiveX控件、动态链接库等几方面的相关技术，并结合丰富的应用案例，力图将Visual C++知识全面、系统、深入地展现给读者。

本书不但深入浅出地介绍了Visual C++开发技术，还穿插了大量的实用开发技巧，并结合网上多个技术论坛中的热点讨论，总结了在Visual C++应用开发过程中可能遇到的各种问题。

本书注重Visual C++技术的实用性和可操作性，强调良好的设计理念与编程习惯，通过不同类型的应用多角度地引导读者学习相关知识，使读者能够举一反三并在实际工作中灵活运用这些知识。

<<深入浅出>>

作者简介

何志丹，网名he-zhidan，2002年6月加入CSDN社区（<http://www.csdn.ent>），2003年3月任CSDN专题开发大版主，2003年7月任CSDN VS/MFC版的大版主至今，擅长Visual C++技术，从事多年Windows平台下的开发，项目经验丰富，现任职于一家大型软件开发企业。
关于作者和本书的更多信息

书籍目录

第1章 Visual C++基础 1.1 认识Visual C++ 1.1.1 Visual C++ 6.0的安装 1.1.2 应用程序向导
 1.1.3 类向导 1.1.4 文档视图结构 1.1.5 IDE 1.1.6 辅助工具 1.2 示例 1.2.1 新建
 工作空间 1.2.2 增加消息映射项 1.2.3 关联成员变量 1.2.4 调试技巧 1.2.5 单文档多
 视图 1.2.6 多文档示例 1.3 常用技巧与注意问题 1.3.1 VC项目文件说明 1.3.2 IDE使
 用小技巧 1.3.3 常见问题 第2章 C++基础 2.1 基础知识 2.1.1 面向对象简介 2.1.2
 类的定义与使用 2.1.3 面向对象的优点 2.1.4 友元函数 2.1.5 运算符重载 2.1.6 模板
 2.2 示例 2.2.1 面向对象与结构化的比较 2.2.2 关于继承方式的实验 2.2.3 虚函数与
 非虚函数的区别 2.2.4 静态成员 2.2.5 普通构造函数、析构函数、拷贝构造函数、赋值函数
 2.3 常用技巧与注意问题 2.3.1 常用技巧 2.3.2 习题 第3章 菜单、工具栏、状态栏 3.1
 基础知识 3.1.1 菜单 3.1.2 工具栏 3.1.3 状态栏 3.2 实例 3.2.1 状态栏的使用
 3.2.2 在工具栏上生成控件 3.2.3 简单自画菜单 3.2.4 自画菜单类CMenuEx 3.2.5 真彩
 色工具栏 3.2.6 工具栏上增加下拉箭头按钮 3.2.7 修改对话框上的系统菜单 3.3 常用技巧
 与注意问题 第4章 常用控件 4.1 基础知识 4.1.1 控件基础知识 4.1.2 控件布局 4.1.3
 控件的常用属性 4.1.4 控件的公共函数 4.1.5 各控件的使用 4.2 实例 4.2.1 综合应用
 4.2.2 ListCtrl示例 4.2.3 TreeCtrl示例 4.2.4 自画按钮 4.2.5 复选框组示例 4.2.6 颜色
 组合框 4.2.7 位图进度条 4.3 常用技巧与注意问题 第5章 对话框 5.1 基础知识 5.1.1
 对话框属性 5.1.2 与对话框有关的函数 5.1.3 模式与无模式对话框 5.1.4 通用对话框 5.1.5
 属性表 5.2 示例 5.2.1 查找替换对话框示例 5.2.2 对话框与视图类、文档类、框架类、应
 用程序类的交互 5.2.3 在文件对话框上增加控件 5.2.4 扩展对话框 5.2.5 改变对话框及其子
 控件的颜色 5.2.6 在对话框的系统菜单中增加菜单项 5.2.7 自动生成控件对话框 5.3 常用技巧
 与注意问题 5.3.1 出错误代码分析 5.3.2 窗口对象清除流程 5.3.3 delete this 5.3.4 常用
 技巧 第6章 消息 6.1 消息的基础知识 6.1.1 什么是消息 6.1.2 原理 6.1.3 消息分类
 6.1.4 消息映射 6.2 实例 6.2.1 滚动欢迎词 6.2.2 命令消息的响应顺序 6.2.3 修改记事
 本的内容 6.3 常用技巧与注意问题 6.3.1 引入WM_NOTIFY消息的原因 6.3.2 常见问题 第7
 章 文件系统 7.1 基础知识 7.1.1 与文件和文件夹有关的API函数 7.1.2 与文件有关的C函数
 7.1.3 MFC对文件的操作 7.2 示例 7.2.1 随机访问文件 7.2.2 内存映射文件示例 7.2.3 合
 成、分解文件 7.3 常用技巧与注意问题 第8章 数据库 8.1 基础知识 8.1.1 Access数据库
 8.1.2 ODBC 8.1.3 CRecordset类 8.2 示例 8.2.1 用户管理工具 8.2.2 通过SQL语句访问数
 据库 8.3 常用技巧与SQL语句 8.3.1 常用技巧 8.3.2 常用SQL语句 第9章 进程与线程
 9.1 基础知识 9.1.1 多任务的优点 9.1.2 什么是进程和线程 9.1.3 建立进程的函数 9.1.4
 建立线程的函数 9.1.5 同步 9.2 示例 9.2.1 同步方法示例 9.2.2 多线程示例 9.3 常用技
 巧与注意问题 第10章 ActiveX控件 10.1 基础知识 10.1.1 最简单的ActiveX控件 10.1.2 ActiveX
 控件的属性 10.1.3 ActiveX控件的方法 10.1.4 ActiveX控件的事件 10.2 实例 10.3 常用技巧
 与注意问题 第11章 动态链接库 11.1 基础知识 11.2 实例 11.2.1 日志记录 11.2.2 资源
 国际化 11.3 常用技巧与注意问题 第12章 常用开发技巧 12.1 字符串类 12.1.1 常用函数
 12.1.2 CString与TCHAR []之间的转换 12.1.3 将NULL字节放入CString中 12.1.4 增
 加UNICODE版本 12.2 集合类 12.2.1 数组 12.2.2 表 12.2.3 映射 12.3 异常类 12.3.1
 如何截取所有类型的异常 12.3.2 如何抛出异常 12.3.3 如何截取两种类型的异常 12.4 常
 用数据类型转换 12.5 调用其他程序 12.5.1 WinExec 12.5.2 ShellExecute 12.5.3 参数用
 法 12.5.4 CreateProcess 12.6 选择文件夹的自定义对话框 12.6.1 实例说明 12.6.2 功能分
 析 12.6.3 设计 12.6.4 实现 12.7 设置ODBC的自定义类CSetODBC 12.7.1 实例说明
 12.7.2 功能分析 12.7.3 系统设计 12.7.4 实现 12.8 常用技巧与注意问题 第13章 综合实
 例 13.1 网虫专家1.0需求规格说明 13.1.1 项目背景 13.1.2 术语定义 13.1.3 功能目标
 13.1.4 运行环境要求 13.1.5 功能描述 13.2 网虫专家1.0.1概要设计说明 13.2.1 模块划
 分 13.2.2 功能实现 13.2.3 界面设计 13.2.4 数据库设计 13.2.5 文件格式 13.2.6 采

<<深入浅出>>

用技术 13.3 网虫专家1.0.1详细设计说明 13.3.1 DBLib 13.3.2 UIDLL 13.3.3 BaseData
13.3.4 Community

<<深入浅出>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>