

图书基本信息

书名：<<Flash8角色与动画短片设计技术精粹>>

13位ISBN编号：9787115158161

10位ISBN编号：7115158169

出版时间：2007-3

出版时间：人民邮电

作者：周国栋

页数：320

字数：667000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书不同于一般的Flash软件教学图书，它以介绍Flash角色与动画短片创作为切入点，以角色造型、动作设计、场景设计为主线，详细介绍了目前广受欢迎的商业Flash动画的制作流程和相关的行业知识及技巧。

全书共分7章，分别介绍了动画设计必备的基础知识、动画角色设计、动作的设计、场景的表现、特效的设计、综合实战及Flash与相关软件的配合等知识。

本书从Flash动画所需要的基本操作开始介绍，讲解细致，层层递进，知识结构非常全面，适合Flash动画初中级爱好者、自学者、Flash动画短片专业制作人员阅读，也特别适合作为二维动画及相关专业的培训教学用书。

书籍目录

第1章 Flash动画设计基础篇	1.1 动画制作需要的硬件配置	1.1.1 电脑硬件配置	1.1.2 系统配置和绘图板
	1.2 Flash动画与传统动画	1.2.1 Flash动画与传统动画的比较	1.2.2 Flash动画与传统动画携手合作
	1.3 Flash 8的界面及操作基础	1.3.1 Flash 8的开始页	1.3.2 工作界面
	1.3.3 Flash软件操作基本设置	1.4 帧的概念	1.4.1 帧的类型
	1.4.2 帧的创建	1.4.3 帧的编辑	1.5 图层的概念
	1.5.1 图层的基本操作	1.5.2 引导层与遮罩层	1.6 元件
	1.6.1 元件的类型	1.6.2 创建元件	1.6.3 元件的属性
	1.6.4 元件库的使用	1.6.5 库的其他操作	1.7 工具使用新手上路
	1.7.1 LOGO的制作	1.7.2 写实物体的绘制	第2章 动画角色设计篇
	2.1 Q版造型设计	2.1.1 Q版人物身体结构	2.1.2 头部结构
	2.1.3 动作表现	2.1.4 Q版动物画法	2.1.5 Q版特殊造型
	2.2 写实造型设计	2.2.1 写实人物身体结构	2.2.2 头部结构
	2.2.3 动作表现	2.2.4 动物画法	2.2.5 其他造型
	第3章 动画动作设计篇	3.1 原画与动画	3.2 动作设计
	3.2.1 时间的掌握	3.2.2 预备动作	3.2.3 缓冲动作
	3.2.4 变形与夸张	3.2.5 连带动作(跟随动作)	3.2.6 重心
	3.2.7 中间画的拉长与速度线	3.3 人物常规动作	3.3.1 行走
	3.3.2 奔跑	3.4 动物常规动作	3.4.1 兽类运动规律
	3.4.2 爬行类动物动作	3.4.3 鸟类的运动规律	3.5 自然现象表现
	3.5.1 雨、雪、河流	3.5.2 闪电	3.5.3 风
	3.5.4 火	3.5.5 烟雾	3.6 物体运动规律
	3.6.1 弧形运动	3.6.2 波浪形运动	3.6.3 S形运动
	第4章 透视绘制技法与背景表现篇	4.1 透视的概念	4.2 漫画类(Q版)
	4.2.1 房屋的绘制	4.2.2 草木的绘制	4.3 写实类背景解析
	4.3.1 一点透视背景	4.3.2 两点透视背景	4.3.3 三点透视背景
	4.4 特殊镜头需要的背景表现	第5章 特效设计篇	5.1 文字效果
	5.1.1 深入认识“文本工具”	5.1.2 文字效果	5.2 遮罩效果
	5.2.1 图片遮罩效果	5.2.2 片尾效果	5.2.3 光线掠过和文字出现效果
	5.3 Flash 8中的滤镜	5.3.1 认识滤镜设置面板	5.3.2 投影
	5.3.3 模糊	5.3.4 发光	5.3.5 斜角
	5.3.6 渐变发光	5.3.7 渐变斜角	5.3.8 调整颜色
	5.4 时间轴特效	5.4.1 添加时间轴特效	5.4.2 时间轴特效的其他设置
	第6章 动画短片设计实战篇	6.1 动画的常用镜头与景别	6.1.1 Flash动画的常用镜头
	6.1.2 Flash动画的景别	6.2 前期准备	6.2.1 从策划开始
	6.2.2 资料的准备	6.2.3 建立工作区、绘制设计稿、清稿	6.3 短片制作及制作中遇到的问题
	6.3.1 情景短片的制作	6.3.2 手机动漫的制作	6.3.3 音乐贺卡的制作
	6.3.4 Flash MV制作	6.4 声音的导入	6.4.1 Flash 8中的声音
	6.4.2 认识面板	6.4.3 压缩声音	6.5 测试输出
	6.5.1 Loading制作	6.5.2 为按钮添加命令	6.5.3 测试Loading
	6.5.4 发布设置	第7章 Flash与相关软件配合使用篇	7.1 图像工具
	7.1.1 Adobe Photoshop	7.1.2 Corel Painter IX	7.2 声音工具
	7.2.1 Cool Edit Pro	7.2.2 Gold Wave	7.3 文字工具——FlaX

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>