

<<网页制作高手Flash 8网页设计>>

图书基本信息

书名：<<网页制作高手Flash 8网页设计>>

13位ISBN编号：9787115158321

10位ISBN编号：7115158320

出版时间：2007-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：文渊阁工作室

页数：428

字数：588000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页制作高手Flash 8网页设计>>

### 内容概要

通过对本书的学习，读者将由零开始，一步一步体验应用Flash8进行完整网站的开发过程，从而踏上网页制作高手之路。

本书包括4篇23章和2个附录。

第1篇概念篇共2章，读者将了解Flash8的操作环境和Flash8绘图对象的特性。

第2篇基础篇包括第3至第10章，通过大量的实例循序渐进地介绍了元件与元件库的关系、基础动画的制作、模板应用等基础知识，此外还介绍了声音与视频、Action Script 2.0语法等。

第3篇应用篇包括第11章至23章，以一个完整的Flash动态网站的实现为中心，实战基础篇学到的所有技巧。

附录篇包括两个附录，给出了Action功能速查表及本书习题答案。

本书特色在于提供了完整的范例网站，学习后读者将能够完整地实现Flash动态网站建构全过程。

本书附带光盘包括所有实例的源文件及习题文件。

本书语言简洁、内容丰富，适合从事网页制作、美工设计、网站开发、网页编程等行业的人员学习和阅读，也可作为高等院校相关专业和各类社会培训班的教学用书。

## &lt;&lt;网页制作高手Flash 8网页设计&gt;&gt;

## 书籍目录

|                             |                                |                            |                |
|-----------------------------|--------------------------------|----------------------------|----------------|
| 基础篇 第1章 Flash 8动态设计         | 1-1 中文版的安装方法                   | 1-2 新功能介绍                  | 1-2-1          |
| Flash 8新功能                  | 1-2-2 Flash Professional 8的新功能 | 1-3 操作环境介绍                 | 1-3-1          |
| 启动Flash 8                   | 1-3-2 Flash 8的环境介绍             | 1-4 面板的使用技巧                | 1-5 设置工作环境     |
| 1-5-1 标尺与网格的显示              | 1-5-2 辅助线与对齐虚线的使用              | 1-5-3 首选参数                 |                |
| 1-5-4 影片舞台大小与属性设置           | 1-5-5 快捷键的设置                   | 第2章 绘图、填充与文本               |                |
| 2-1 认识【工具】面板                | 2-2 选择对象                       | 2-3 绘制线段、圆形与矩形             | 2-4 钢笔         |
| 工具与部分选择工具的应用                | 2-4-1 钢笔的使用方法                  | 2-4-2 部分选取工具的应用            |                |
| 2-5 铅笔工具的应用                 | 2-6 颜色的设置                      | 2-7 绘图对象的特性                | 2-8 建立绘图对象     |
| ——飞机                        | 2-9 对象的旋转、缩放与扭曲                | 2-10 对象的变形                 | 2-11 文本对象的编辑   |
| 2-11-1 输入文字                 | 2-11-2 设置文本属性                  | 2-11-3 设置文字段落格式            |                |
| 2-11-4 建立文本超级链接             | 2-11-5 段落的对齐方式                 | 2-11-6 设置垂直文字              |                |
| 2-11-7 字符间的间距               | 2-11-8 打散文字                    | 小技巧(一) 改变对象排列顺序的技巧         |                |
| 小技巧(二) 滴管工具的使用技巧            | 第3章 善用元件                       | 3-1 元件、实例与库的关系             |                |
| 3-2 元件                      | 3-2-1 元件的类型                    | 3-2-2 建立元件的两种方法            | 3-2-3 更改元      |
| 件类型                         | 3-2-4 复制元件                     | 3-2-5 编辑元件                 | 3-3 认识库        |
| 3-3-1 库的种                   | 3-3-2 将库里的元件加到舞台中              | 3-3-3 库面板操作介绍              | 3-4 修改实例的      |
| 方法                          | 3-5 转换效果的应用                    | 3-6 滤镜效果的应用                | 第4章 认识时间轴、图层与帧 |
| 4-1 认识【时间轴】面板               | 4-2 图层的操作                      | 4-3 帧的运用                   | 4-3-1 播放头      |
| 4-3-2 帧性质                   | 4-3-3 编辑帧                      | 4-4 绘图纸控制                  | 第5章 认识基础动画     |
| 形状补间动画                      | 5-2 运动补间动画                     | 5-3 引导层动画                  | 5-4 逐帧动画       |
| 5-5 时间                      | 5-5-1 建立【投影】特效                 | 5-5-2 建立【变形】特效             |                |
| 特效动画——图形应用                  | 5-5-3 建立【分离】特效                 | 5-6 遮罩动画                   | 5-6-1 静态遮罩动画   |
| 5-6-2 动态                    | 6-1 什么是模板                      | 6-2 三分钟制作动态摄影展             |                |
| 遮罩动画                        | 6-2-1 打开模板                     | 6-2-2 在现有模板中添加自己的数据        | 6-2-3 编辑模板     |
| 6-3                         | 自建模板                           | 第7章 声音与视频                  | 7-1 声音的使用      |
| 7-1-1 Flash支持的声音格式          | 7-1-2 声音文件的导入                  | 7-1-3 将声音元件加入到作品中          | 7-2 基础音效按钮     |
| 7-3 声音效果                    | 7-3-1 将图库里的声音元件拖曳至舞台           | 7-3-2 设置声音的淡入淡             |                |
| 出                           | 7-3-3 设置场景                     | 7-4 互动音效                   | 7-5 视频导入向导     |
| 7-6 视频导入精灵                  | 小技巧(一) 声音与影片同步                 | 小技巧(二) 设置声音的压缩格            |                |
| 式                           | 小技巧(三) 变换或删除时间轴上的声音            | 小技巧(四) 声音的停止与继续            |                |
| 小技巧(五) 动画停止而声音继续            | 小技巧(六) QuickTime的下载与安装         | 第8章                        |                |
| ActionScript程序入门            | 8-1 初探ActionScript             | 8-1-1 打开动作面板的方法            |                |
| 8-1-2 动作面板的使用介绍             | 8-2 认识ActionScript的语言元素        | 8-2-1 函数                   |                |
| 8-2-2 运算符                   | 8-2-3 语句                       | 8-3 ActionScript实例——控制影片播放 | 8-3-1          |
| 动画场景分析                      | 8-3-2 在帧中加入ActionScript        | 8-3-3 在对象上加入ActionScript   |                |
| 8-3-4 将对象上的ActionScript写在帧上 | 小技巧(一) 如何查阅命令语法与说明             | 小技巧                        |                |
| 巧(二) 如何检查ActionScript语法内容   | 小技巧(三) 如何格式化ActionScript程序代码   |                            |                |
| 小技巧(四) 如何导入及导出程序代码          | 第9章 组件特效                       | 9-1 Flash内建的组件             |                |
| 9-1-1 认识组件                  | 9-1-2 将组件加入作品的方法               | 9-2 一般常用组件——交互式会员          |                |
| 申请表                         | 9-2-1 【TextArea】文字区域组件         | 9-2-2 【Button】按钮组件         | 9-2-3          |
| 【TextInput】输入文字字段组件         | 9-2-4 【RadioButton】单选按钮组件      | 9-2-5                      |                |
| 【ComboBox】下拉式菜单组件           | 9-2-6 【CheckBox】复选框组件          | 9-2-7 表单中数据域               |                |
| 位不可空白的设置                    | 9-2-8 将表单中的数据清除重写              | 9-2-9 将表单中的数据以e-mail       |                |
| 方式传给版主                      | 小技巧(一) 将组件加入作品的方法              | 小技巧(二) 用组件设计【加载            |                |
| 】与【进度显示】                    | 小技巧(三) 其他常用组件的参数说明             | 小技巧(四) Extension           |                |

<<网页制作高手Flash 8网页设计>>

|                                   |                           |                           |                               |
|-----------------------------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|
| Manager的下载与安装                     | 第10章 播放与发布设置              | 10-1 文件的播放                | 10-1-1 影片测试环境                 |
| 10-1-2 快速输出播放文件 (.swf)            | 10-2 文件的发布                | 10-2-1 发布格式设置             | 10-2-2 Flash播放文件设置            |
| 10-2-3 HTML网页文件设置                 | 小技巧 (一)                   | 网页制作小叮咛                   | 小技巧 (二)                       |
| 如何下载Flash8的播放程序                   | 小技巧 (三)                   | 如何设置自动播放光盘内容              | 应用篇                           |
| 第11章 网站架构的分析与网页素材的准备              | 11-1 网站架构分析               | 11-1-1 网站架构图              | 11-1-2 网站文件夹的布置               |
| 11-2 网站单元说明                       | 11-2-1 基底文件的制作            | 11-2-2 网站首页               | 11-2-3 行程地图                   |
| 11-2-4 旅人日记                       | 11-2-5 数码相册               | 11-2-6 相关信息               | 11-2-7 互动交流                   |
| 第12章 文字动画的设计                      | 12-1 网站名称的动画制作            | 12-1-1 转换元件与分散至图层         | 12-1-2 设置文字偏移效果               |
| 12-1-3 搬移帧                        | 12-1-4 设置时间轴效果——转换        | 12-2 单元标题文字的动画制作          | 12-2-1 直接复制单元标题文字             |
| 12-2-2 设置时间轴效果——展开                | 第13章 网页按钮的设计              | 13-1 单元按钮的设置              | 13-1-1 按钮的基础概念                |
| 13-1-2 转换元件                       | 13-1-3 将ActionScript建立在帧上 | 13-2 【加入收藏】和【与我联系】的按钮设置   | 13-3 设置音乐播放按钮                 |
| 第14章 网页模板的设计                      | 14-1 设置模板                 | 14-1-1 布置按钮               | 14-1-2 背景图片的设置                |
| 14-1-3 制作模板                       | 第15章 页面转换及遮罩特效的设计         | 15-1 页面转换的设计应用            | 15-1-1 什么叫类别                  |
| 15-1-2 TransitionManager类别 (转换效果) | 15-1-3 easing类别 (特效)      | 15-1-4 指定某个对象执行转换的方法      | 15-1-5 在一个对象转换动作后再进行另一个对象转换动作 |
| 15-2 遮罩特效                         | 高级篇                       | 第16章 互动地图的设计              | 16-1 行程地图                     |
| 16-1-1 布置景点说明                     | 16-1-2 布置景点地图             | 16-1-3 设置动作命令             | 16-1-4 嵌入【加载】与【进度显示】          |
| 第17章 加载外部文字的应用                    | 17-1 加载外部文字的原理            | 17-1-1 在Flash中加载外部文字的方式   | 17-1-2 文字文件的编码问题              |
| 17-1-3 使用HTML来格式化文字显示             | 17-1-4 使用CSS来格式化文字显示      | 17-2 加载外部文字的实例            | 17-2-1 查看相关文件                 |
| 17-2-2 加入日记切换按钮                   | 17-2-3 加入文字字段             | 17-2-4 设置ActionScript     | 第18章 数字相簿的设计                  |
| 18-1 Flash相簿                      | 18-1-1 布置相簿场景             | 18-1-2 设置ActionScript     | 18-2 加载Flash相簿到主场景            |
| 18-2-1 加入按钮                       | 第19章 高级菜单的设计              | 19-1 菜单的场景布置              | 19-1-1 加入菜单文字                 |
| 19-1-2 加入菜单按钮                     | 19-1-3 制作各单元的内容区域         | 19-2 设置滑出菜单的特效            | 19-2-1 Tween (渐变) 类别          |
| 19-2-2 设置滑出菜单的ActionScript        | 第20章 加载外部音乐的应用            | 20-1 控制外部音乐               | 第21章 互动表单的应用                  |
| 21-1 设计互动表单                       | 21-1-1 组件的摆放              | 21-1-2 按钮与ActionScript的设置 | 第22章 网页常用特效设计                 |
| 22-1 影片加载进度的制作                    | 22-1-1 计算加载进度的原理          | 22-1-2 首页载入的制作            | 22-2 网页超链接应用                  |
| 22-2-1 了解Flash中超链接的设置             | 22-2-2 网页超链接应用的实例         | 22-2-3 发布作品及设置            | 小技巧 如何设置Flash全域安全性            |
| 第23章 网站组合与发布                      | 23-1 加入下载控制动画             | 23-1-1 新增加载场景             | 23-1-2 修改所有的单元                |
| 23-2 组合网站的完成文件                    | 23-2-1 加载单元文件             | 23-2-2 设置各个单元的按钮          | 附录篇                           |
| 附录A Actions基础功能速查表                | 附录B 习作解答                  |                           |                               |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>