

<<Pro/ENGINEER 野火版 3.0 >>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER 野火版 3.0 自学手册>>

13位ISBN编号：9787115158628

10位ISBN编号：7115158622

出版时间：2007-5

出版单位：人民邮电出版社

作者：李腾

页数：472

字数：627000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER 野火版 3.0 >>

内容概要

本书详细介绍三维造型软件Pro/ENGINEER野火版3.0的基本功能，以及如何使用这些功能进行初步的零件设计。

本书介绍工程设计中经常用到的各类基本零件，如支座、轴、壳、盘、齿轮、弹簧等，结合大量例子说明了各种常用实体造型工具（如拉伸、旋转、扫描等）和各种常用的曲面造型工具（如合并、修剪等）的使用方法；书中最后两章，介绍如何使用这些基本功能创建实际工程中的零件——减速箱和摩托车发动机。

本书结构严谨、分析讲解透彻、实例针对性强，既有各个造型工具的简单应用实例，也有综合应用的大型实例。

本书适合Pro/ENGINEER设计领域的初中级设计人员自学参考，也可作为Pro/ENGINEER的培训教材和大中专院校师生的参考用书。

附书附带的多媒体教学光盘包括本书全部实例的素材源文件及教学录像，网站<http://www.fr-cad.net>为读者提供全方位的技术支持。

书籍目录

- 第1章 Pro/ENGINEER基础 1.1 Pro/E野火版3.0概述 1.2 Pro/E操作界面 1.3 Pro/E野火版3.0的安装与卸载 1.4 常用文件操作 1.5 基本草绘操作 1.6 基准特征操作
- 第2章 支座类零件 2.1 创建支座类零件的基本命令 2.2 基本支座 2.3 斜向支座 2.4 底座 2.5 加强筋支座 2.6 轴支座 2.7 斜向支撑支座 2.8 技能点拨
- 第3章 轴系零件 3.1 创建轴系零件的基本命令 3.2 台阶轴 3.3 联轴器 3.4 滚动轴承 3.5 滑动轴承 3.6 技能点拨
- 第4章 联接类零件 4.1 创建联接类零件的基本命令 4.2 接头 4.3 接头栓 4.4 连接套 4.5 螺栓 4.6 螺母 4.7 技能点拨
- 第5章 壳类零件 5.1 创建壳类零件的基本命令 5.2 箱底壳 5.3 驱动桥壳 5.4 油箱 5.5 泵体 5.6 排气管道 5.7 通风管道 5.8 技能点拨
- 第6章 盘盖类零件 6.1 创建盘盖类零件的基本命令 6.2 轴向盘 6.3 法兰盘 6.4 手机盖 6.5 车轮端面盖 6.6 技能点拨
- 第7章 传动类零件 7.1 创建传动类零件的基本命令 7.2 带轮 7.3 直齿圆柱齿轮 7.4 斜齿圆柱齿轮 7.5 技能点拨
- 第8章 弹簧类零件 8.1 创建弹簧类零件的基本命令 8.2 变节距等半径弹簧 8.3 变节距可变半径弹簧 8.4 技能点拨
- 第9章 复杂造型设计 9.1 设计任务及模型分析 9.2 减速器箱座 9.3 减速器箱盖 9.4 零件装配 9.5 技能点拨
- 第10章 综合造型实例 10.1 设计任务与模型分析 10.2 制作排气子系统 10.3 制作化油子系统 10.4 制作气缸子系统 10.5 总装发动机 10.6 技能点拨

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>