

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787115158673

10位ISBN编号：7115158673

出版时间：2007-6

出版时间：人民邮电

作者：舍利

页数：409

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学>>

内容概要

本书是国外高校采用率很高的计算机图形学教材，共分为26章，全面系统地讲解了计算机图形学的基本概念和相关技术。

书中先介绍图形学相关的数学知识，然后依次讲解图形学的光栅算法、三三维观察、隐藏面消除、光照、纹理、绘制等算法和理论，并介绍可视感知、计算机动画、基于图像的绘制、可视化以及构建交互式图形应用等。

本书可作为信息技术等相关专业本科生、研究生计算机图形学课程的教材，也可以作为计算机图形学工作者的参考用书。

作者简介

舍利，计算机图形学领域世界知名的学者，尤以光线跟踪方面的研究闻名世界，曾担任ACM Transactions on Graphics和Journal of Graphics Tools副主编，多次担任SIGGRAPH程序委员会委员。他是犹他大学计算机科学系教授。在伊利诺伊大学厄巴纳·尚佩恩分校获得计算机科学博

<<计算机图形学>>

书籍目录

第1章 引言第2章 数学知识第3章 光栅算法第4章 信号处理第5章 线性代数第6章 矩阵变换第7章 观察第8章 隐藏面消除第9章 表面明暗处理第10章 光线跟踪第11章 纹理映射第12章 完整的图形流水线第13章 图形学的数据结构第14章 采样第15章 曲线第16章 计算机动画第17章 使用图形硬件第18章 构建交互式图形应用程序第19章 光照第20章 颜色第21章 视觉感知第22章 色调再现第23章 全局照明第24章 反射模型第25章 基于图像的绘制参考文献索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>