

<<Autodesk 3ds Max 9标准>>

图书基本信息

书名：<<Autodesk 3ds Max 9标准培训教材2>>

13位ISBN编号：9787115160867

10位ISBN编号：7115160864

出版时间：2007-6

出版时间：人民邮电

作者：王琦主编

页数：486

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Autodesk 3ds Max 9标准>>

内容概要

本教材是Autodesk 3ds Max动画工程师(级)认证的标准配套教材, 在创作过程中, 本书严格按照认证考试大纲进行编写。

本教材注重实际操作技能的培养, 采用实例教学方式, 详细讲解了使用3ds Max软件进行三维动画制作的高级操作方法及制作流程。

其中包括3ds Max的高级操作功能、粒子系统、毛发制作系统、角色制作系统等三维创作的高级知识, 以及高级材质贴图与渲染、高级动画技术、编程等高级创作技巧。

精心设计的案例灵活有趣, 步骤条理清晰。

本套Autodesk授权培训中心(ATC)认证教材为Autodesk公司与火星时代(www.hxsd.com.cn)联合倾力打造, 集标准性、权威性、实践性、适用性于一体。

由国内动画界教育专家王琦亲任主编, 聚业内具有多年教育和创作经验的资深专业人士进行编写, 教材和考试大纲丝丝入扣的同时又不失灵活性。

全书内容丰富, 语言生动详实, 是学习三维动画创作不可多得的教材。

本书可作为应试学习用书, 也可作为3ds Max爱好者的自学用书。

<<Autodesk 3ds Max 9标准>>

书籍目录

第1章 3ds Max高级操作功能 1.1 知识重点 1.2 要点详解 1.3 应用案例——一辆小车
 1.4 本章小结 1.5 参考习题 第2章 3ds Max NURBS建模系统 2.1 知识重点 2.2 要点
 详解 2.3 应用案例 2.4 本章小结 2.5 参考习题 第3章 3ds Max高级材质贴图与渲染
 3.1 知识重点 3.2 要点详解 3.3 应用案例 3.4 本章小结 3.5 参考习题 第4章
 3ds Max mental ray高级渲染技术 4.1 知识重点 4.2 要点详解 4.3 应用案例 4.4 本章
 小结 4.5 参考习题 第5章 3ds Max高级动画技术 5.1 知识重点 5.2 要点详解 5.3
 应用案例 5.4 本章小结 5.5 参考习题 第6章 3ds Max Character Studio角色动画系统 6.1
 知识重点 6.2 要点详解 6.3 应用案例 6.4 本章小结 6.5 参考习题 第7章 3ds
 Max Particle Flow粒子流系统 7.1 知识重点 7.2 要点详解 7.3 应用案例 7.4 本章小结
 7.5 参考习题 第8章 3ds Max Hair and Fur毛发制作系统 8.1 知识重点 8.2 要点详解
 8.3 应用案例 8.4 本章小结 8.5 参考习题 第9章 动画后期处理 9.1 知识重点 9.2
 要点详解 9.3 应用案例 9.4 本章小结 9.5 参考习题 第10章 3ds Max编程技术 10.1
 知识重点 10.2 要点详解 10.3 应用案例 10.4 本章小结 10.5 参考习题

<<Autodesk 3ds Max 9标准>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>