

<<C语言基础教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言基础教程>>

13位ISBN编号：9787115162670

10位ISBN编号：7115162670

出版时间：2007-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨旭

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言基础教程>>

内容概要

本书采用任务驱动方式进行讲解,以程序实例为主导,将知识点融入实例,以实例带动知识点的学习。

在按实例进行讲解时,充分注意保证知识的相对完整性和系统性,使学生通过学习实例掌握软件的操作方法和操作技巧。

全书共分9章,主要内容包括程序设计的基础知识、流程控制,以及指针、结构体、文件管理与编译预处理等。

本书通过83个案例的分析讲解,再加上上百余道习题的练习,由浅至深,层层引导,能让学生快速掌握C语言,提高编程能力。

本书内容丰富、结构清晰、图文并茂,程序实例有详细的讲解,容易看懂、易于教学与个人自学。

本书可以作为高职高专院校计算机专业的教材,也适于作为初学者的自学用书。

<<C语言基础教程>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计入门 11.1 C语言程序设计基础 11.1.1 C语言概述 11.1.2 C语言程序开发流程 21.1.3 程序案例 31 . 【案例1】第一个C语言程序(在Turbo C 2.0环境下实现) 32 . 【案例2】第一个C语言程序(在Visual C++ 6.0中实现) 71.2 程序语法错误的调试 131.2.1 程序设计中的错误 131 . 语法错误 132 . 运行错误 133 . 逻辑错误 131.2.2 语法错误的分类 131 . 致命错误 142 . 错误 143 . 警告 141.2.3 养成良好的编程习惯 141 . 文件的注释 142 . 语句行与语句块 153 . 程序代码缩进对齐 154 . 函数与变量 161.2.4 程序案例——【案例3】程序语法错误的简单调试 16习题 19第2章 C语言程序设计基础 202.1 C语言程序的基本语法结构 202.1.1 主函数main() 202.1.2 单行语句与复合语句 211 . 单行语句 212 . 复合语句 222.1.3 空语句与分隔符 221 . 空语句 222 . 分隔符 223 . 注释 232.1.4 C语言程序的结构特点 242.1.5 程序案例 241 . 【案例4】进入C程序 242 . 【案例5】终止程序执行 252.2 C语言的基础元素 262.2.1 标识符与关键字 261 . 标识符 262 . 关键字 262.2.2 常量与变量 271 . 变量 272 . 常量 282.2.3 数据类型 301 . 整型 302 . 浮点型 313 . 双精度型 314 . 字符型 325 . 无值型 326 . 用户自定义类型 332.2.4 格式化输出函数printf() 331 . printf()函数及其应用 332 . 指定输出宽度与小数位 353 . 设置前导0 354 . 输出长整型数与双精度浮点数 355 . 对齐方式 352.2.5 格式化输入函数scanf() 361 . scanf()函数的基本用法 362 . 格式化字符串中非格式字符的处理 373 . 字符串输入与宽度控制 374 . 指定输入数据的范围 382.2.6 非格式化输入/输出函数 381 . 字符串输出函数puts() 382 . 字符串输入函数gets() 393 . 字符输出函数putchar() 394 . 字符输入函数getch()和getche() 405 . getchar()函数 412.2.7 程序案例 411 . 【案例6】在屏幕上输出信息 412 . 【案例7】数据的格式化输出 423 . 【案例8】数据的输入 444 . 【案例9】学生成绩的输入 455 . 【案例10】电话号码的输入 466 . 【案例11】暂停程序 477 . 【案例12】大小写字母转换 472.3 C语言的运算符与表达式 482.3.1 运算符与表达式 482.3.2 算术运算、赋值运算与类型转换 491 . 算术运算符与算术表达式 492 . 赋值运算符与赋值表达式 513 . 类型转换运算符 512.3.3 关系运算、逻辑运算与条件运算 531 . 关系运算符与关系表达式 532 . 逻辑运算符与逻辑表达式 543 . 条件运算 562.3.4 sizeof 运算符 562.3.5 程序案例 561 . 【案例13】温度转换 562 . 【案例14】数据类型的强制转换 573 . 【案例15】字母转换 584 . 【案例16】真值表 59习题 59第3章 程序流程控制 623.1 程序流程与算法基础 623.1.1 程序与算法 621 . 算法 622 . 算法的实现 623.1.2 算法流程图 641 . 流程图 652 . N-S图 663 . 算法的图形描述 663.1.3 顺序结构 673.1.4 程序案例 671 . 【案例17】大写字母 672 . 【案例18】程序提示框 683 . 【案例19】字符图形 693.2 选择结构语句 703.2.1 选择结构概述 703.2.2 if语句 711 . if语句 712 . if...else... 语句 723 . if...else if... 语句 734 . 使用if语句时的注意事项 743.2.3 switch语句 751 . switch语句 752 . switch语句中的break 773.2.4 选择结构的嵌套 793.2.5 程序案例 801 . 【案例20】密码检查 802 . 【案例21】多人密码程序 823 . 【案例22】判断闰年 834 . 【案例23】用户登录程序 845 . 【案例24】数值比较 866 . 【案例25】成绩评定 877 . 【案例26】计算天数 883.3 循环结构语句 903.3.1 循环结构概述 903.3.2 while循环语句 913.3.3 do...while循环语句 923.3.4 for循环语句 931 . for语句 932 . 特殊的for循环 943.3.5 循环的嵌套及注意事项 953.3.6 程序案例 961 . 【案例27】输入字符统计 962 . 【案例28】成绩分析 973 . 【案例29】循环选择菜单 994 . 【案例30】奇数与偶数 1015 . 【案例31】乘法表 1026 . 【案例32】改进的乘法表 1037 . 【案例33】字符塔 1043.4 流程转向语句 1053.4.1 流程转向语句概述 1053.4.2 break语句 1063.4.3 continue语句 1063.4.4 goto语句 1073.4.5 程序案例 1091 . 【案例34】百鸡问题 1092 . 【案例35】百鸡问题优化算法 1103 . 【案例36】素数 111习题 113第4章 数组与字符串 1194.1 一维数组与数据排序 1194.1.1 数组的基本概念 1194.1.2 一维数组 1201 . 一维数组的定义 1202 . 一维数组的初始化 1203 . 一维数组的应用 1214.1.3 数组应用的注意事项 1224.1.4 程序案例 1231 . 【案例37】数组逆置 1232 . 【案例38】完数 1243 . 【案例39】成绩排序 1264 . 【案例40】学生成绩分类统计 1285 . 【案例41】顺序插入数据 1294.2 二维数组与矩阵 1314.2.1 二维数组 1311 . 二维数组的定义 1322 . 二维数组的赋值 1323 . 二维数组的引用 1334 . 二维数组的存储 1334.2.2 多维数组 1354.2.3 程序案例 1351 . 【案例42】求矩阵对角线上元素之和 1352 . 【案例43】数字三角 1374.3 字符数组与字符串 1394.3.1 字符数组 1391 . 字符数组的定义 1392 . 字符数组的引用 1394.3.2 字符串与字符串数组 1401 . 字符串 1402 . 字符串数组 1414.3.3 字符串处理函数与字符处理函数 1421 . 字符串处理函数 1422 . 字符处理函数 1434.3.4 程序案例 1441 . 【案例44】字符分类 1442 . 【案例45】字符串长度的比较 1453 . 【案例46】字符串转换 1474 . 【案例47】

字符统计 148习题 149第5章 指针 1545.1 指针的基本概念 1545.1.1 指针 1545.1.2 指针的定义与引用 1551 . 指针的定义 1552 . 指针的引用 1573 . 空指针NULL 1584 . 使用指针的注意事项 1585.1.3 程序案例——【案例48】变量、指针与存储空间 1595.2 指针运算 1605.2.1 指针与数组 1605.2.2 指针的运算 1615.2.3 程序案例 1621 . 【案例49】指针运算与数组 1622 . 【案例50】指针与二维数组 1633 . 【案例51】指针访问二维数组 1645.3 指针与字符串操作 1665.3.1 字符串指针 1665.3.2 字符指针与字符数组 1671 . 字符指针与字符数组的关系 1672 . 字符指针和字符数组的区别 1675.3.3 指针数组 1695.3.4 程序案例 1691 . 【案例52】用指针进行字符串比较 1692 . 【案例53】月份转换 171习题 171第6章 函数 1766.1 数值比较 1766.1.1 函数的定义 1761 . 函数定义 1762 . 定义函数的注意事项 1766.1.2 函数的声明 1771 . 标准库函数的声明 1772 . 自定义函数的声明 1776.1.3 函数的调用 1791 . 在单行语句中调用 1792 . 在表达式中调用 1793 . 作为参数调用 1796.1.4 函数的返回 1806.1.5 程序案例 1811 . 【案例54】数值比较 1812 . 【案例55】计算代数式 1826.2 函数的参数 1846.2.1 函数参数概述 1846.2.2 赋值调用 1846.2.3 传址调用 1856.2.4 数组参数与字符串参数 1861 . 数组参数的传递 1862 . 字符串参数的传递 1896.2.5 程序案例 1901 . 【案例56】字符串处理 1902 . 【案例57】验证歌德巴赫猜想 1913 . 【案例58】数据排序 1934 . 【案例59】字符串的复制 1955 . 【案例60】字符串排序 1966.3 函数嵌套与递归 1986.3.1 函数嵌套 1986.3.2 函数递归 1991 . 递归调用 1992 . 函数递归的条件 1993 . 递归算法与循环算法 2006.3.3 程序案例 2001 . 【案例61】递归算法求阶乘 2002 . 【案例62】递归算法求菲波那契数列 2013 . 【案例63】循环算法求菲波那契数列 2026.4 变量的作用域与存储类型 2046.4.1 变量的作用域 2041 . 局部变量 2042 . 全局变量 2056.4.2 变量的存储类型 2061 . 静态变量 2062 . 动态变量 2073 . 寄存器变量 2074 . 外部变量 2086.4.3 程序案例——【案例64】程序计数 2096.5 main函数的参数 2106.5.1 main()函数的参数 2106.5.2 程序案例 2121 . 【案例65】main()函数的参数 2122 . 【案例66】命令行计算器 2136.6 C语言的库函数 2156.6.1 C语言函数库 2151 . 标准输入/输出函数 2152 . 字符处理函数与字符串处理函数 2153 . 数学函数 2164 . 其他函数库 2166.6.2 程序案例 2161 . 【案例67】三角函数表 2162 . 【案例68】算术测试程序 217习题 219第7章 结构体、共用体与枚举 2267.1 结构体 2267.1.1 信息的表示 2267.1.2 结构体定义与初始化 2271 . 结构体的定义 2272 . 结构体变量的初始化 2293 . 结构体变量的存储形式 2307.1.3 结构体变量的引用 2301 . 引用结构体变量 2312 . 引用结构体指针 2317.1.4 自定义数据类型 2317.1.5 程序案例 2331 . 【案例69】学生成绩分析 2332 . 【案例70】职工工资统计 2347.2 链表及其应用 2377.2.1 链表 2371 . 链表的定义 2372 . 动态分配存储空间 2387.2.2 程序案例 2381 . 【案例71】学生信息记录 2382 . 【案例72】学生信息系统 2417.3 共用体 2477.3.1 共用体的定义与引用 2471 . 共用体的定义 2472 . 共用体的引用 2483 . 结构与共用体的区别 2497.3.2 程序案例——【案例73】共同使用存储空间 2507.4 枚举 2517.4.1 枚举 2511 . 枚举的定义与引用 2512 . 使用枚举的注意事项 2527.4.2 程序案例——【案例74】月份与天数 253习题 254第8章 C语言对文件的操作 2608.1 文本文件的访问 2608.1.1 文件的基本概念 2601 . 文本文件 2602 . 二进制文件 2608.1.2 文件与指针 2601 . 文件指针 2612 . 设备文件 2618.1.3 文件系统 2611 . 流(Stream) 2612 . 文件系统 2628.1.4 文件的访问 2621 . 文件的打开 2622 . 文件的关闭 2633 . 文件访问函数 2634 . 文件检测函数 2648.1.5 程序案例 2641 . 【案例75】修改文本文件 2642 . 【案例76】文件的复制 2668.2 二进制文件的访问 2678.2.1 二进制文件的访问 2671 . 格式化输入/输出函数 2682 . 数据块访问函数 2688.2.2 程序案例 2681 . 【案例77】存储成绩信息记录 2682 . 【案例78】访问成绩信息记录 2708.3 随机文件的访问 2728.3.1 文件的随机访问 2728.3.2 程序案例 2731 . 【案例79】记录的随机访问 2732 . 【案例80】成绩筛选 274习题 276第9章 编译预处理 2789.1 宏定义 2789.1.1 编译预处理的概 念 2789.1.2 宏定义 2781 . 不带参数的宏定义 2782 . 带参数的宏定义 2793 . 宏的作用范围 2794 . 宏定义与函数调用 2809.1.3 程序案例——【案例81】字符分类 2809.2 文件包含 2829.2.1 文件包含的意义 2829.2.2 程序案例——【案例82】文件包含 2839.3 条件编译 2849.3.1 条件编译 2841 . #if, #elif, #else和#endif 2842 . #ifdef和#ifndef 2859.3.2 程序移植与调试 2851 . 程序移植 2852 . 程序调试 2869.3.3 程序案例——【案例83】条件编译 286习题 288附录 291附录1 ASCII码对照表 291附录2 运算符的优先级与结合性 292附录3 标准库函数 293附录4 Turbo C 2.0的菜单命令 296

<<C语言基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>