

<<Cinema 4D工业产品渲染技术>>

图书基本信息

书名：<<Cinema 4D工业产品渲染技术完全实例>>

13位ISBN编号：9787115163851

10位ISBN编号：7115163855

出版时间：2007-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：马和臻

页数：422

字数：678000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Cinema 4D工业产品渲染技术>>

内容概要

本书以Cinema 4D V9.521版本为基础，对Cinema 4D的基本功能和工业产品渲染技术作了详细地阐述。本书内容可分为两部分，第1章至第7章主要介绍Cinema 4D的各功能模块的命令与参数，并结合了一些针对性强的小场景进行讲述，第8章和第9章则主要通过具体的实例综合介绍了工业产品的渲染技法。

本书结构清晰，功能讲解部分系统全面，实例讲解部分精彩实用，既可作为工具手册随时查阅，又具有一定的学习和参考价值。

本书适合Cinema 4D的初中级读者阅读，同时也可供对造型渲染技术感兴趣，或主修工业设计专业的读者参考阅读。

<<Cinema 4D工业产品渲染技术>>

书籍目录

第1章 初识Cinema 4D	1.1 界面布局	1.2 视窗	1.3 对象管理器	1.4 属性管理器
1.5 本章小结	第2章 设置用户工作环境	2.1 平视显示(HUD)	2.2 系统配置	2.3 用户界面
2.4 本章小结	第3章 Cinema 4D建模技法与参数详解	3.1 建模基础	3.2 原始物体	3.3 多边形
3.4 曲线	3.5 NURBS	3.6 本章小结	第4章 Cinema 4D材质制作技法与参数详解	4.1 材质管理器
4.2 基础材质	4.3 纹理坐标	4.4 复合材质	4.5 本章小结	第5章 Cinema 4D灯光布置技巧与参数详解
5.1 灯光基础	5.2 灯光常规设置	5.3 灯光阴影	5.4 可视光	5.5 本章小结
第6章 Cinema 4D摄像机使用技法	6.1 摄像机	6.2 背景与环境	6.3 本章小结	第7章 Cinema 4D渲染技法与参数详解
7.1 渲染基础	7.2 渲染设置	7.3 高级渲染	7.4 本章小结	第8章 工业设计涉及的各种主要材质的渲染
8.1 塑料材质表现	8.2 金属车漆效果渲染	8.3 透明材质渲染	8.4 陶瓷材料渲染	8.5 木纹材质渲染
8.6 本章小结	第9章 工业产品渲染综合实例	9.1 工业产品渲染总论	9.2 电吹风渲染实例	9.3 电熨斗渲染实例
9.4 水壶渲染实例	9.5 概念手机渲染实例	9.6 概念汽车渲染实例	9.7 本章小结	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>