# <<Visual C++6.0开发指南>>

### 图书基本信息

书名: <<Visual C++6.0开发指南>>

13位ISBN编号: 9787115164766

10位ISBN编号:7115164762

出版时间:2007-10

出版时间:人民邮电出版社

作者:高守传

页数:958

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Visual C++6.0开发指南>>

#### 内容概要

本书以Visual C++6.0为开发工具,从工程应用的角度出发,系统、全面地介绍了Visual C++开发的知识,力求成为Visual C++开发的百科全书。

全书分为5篇共25章,内容涵盖了C++及Visual c++程序框架,Visual C++的基本开发要素,包括基本输入输出、通用控件、工具栏、状态栏、设备描述表以及MFC通用类,对话框和文件视图结构程序设计,打印、帮助、调试,DLL编程,多线程程序设计,注册表编程,ActiveX控件编程以及数据库、网络编程、数字图像处理和多媒体编程等。

本书力求广度和宽度的兼顾,在内容编排上由浅入深,以点带面,通过程序实例总结知识点,让 用户能够轻松上手。

本书主要定位于初、中级读者,同时也可用作培训班以及高校师生的参考教材。

本书要求读者具备一定的C++的基本语法知识。

本书附光盘1张。

## <<Visual C++6.0开发指南>>

#### 书籍目录

第1篇 Visual C++程序开发基础第1章 Visual C++与面向对象技术概述第2章 Visual C++ 6.0概述第3章 应用程序框架第2篇 Visual C++?基本程序开发要素第4章 基本输入处理第5章 菜单、工具栏、状态栏及其相关资源第6章 设备描述表和图形对象第7章 Windows通用控件第8章 MFC通用类第3篇 Visual C++基本应用程序开发第9章 对话框编程第10章 常用对话框第11章 基于文档/视图的程序开发第12章 文件操作第13章 打印与帮助第14章 内存管理、调试与异常第4篇 Visual C++高级开发技术第15章 动态链接库编程第16章 注册表编程第17章 多线程程序设计第18章 ActiveX控件的使用与开发第5篇 Visual C++专项应用开发技术第19章 数据库及SQL基础第20章 ADO数据库编程第21章 水晶报表Crystal Reports第22章 Winsock网络编程第23章 Internet编程第24章 Visual C++ 数字图像处理基础第25章 Visual C++音/视频处理

# <<Visual C++6.0开发指南>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com