

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787115165572

10位ISBN编号：7115165572

出版时间：2007-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：郑山红 等著

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《C语言程序设计》主要介绍：C语言的基本概念、语言的组成要素以及在程序设计中的应用，共分10章。

《C语言程序设计》提供多个综合实例，通过分析、算法描述、源程序及运行结果四步骤的详细阐述，引导读者掌握C语言的程序设计方法，加深对知识的理解。

全书针对初学者的特点，在内容的组织方面强调层次性与逻辑性，注重概念定义的严谨性和准确性，叙述由浅入深，通俗易懂。

《高等学校教材：C语言程序设计》可作为高等院校“C语言程序设计”课程的教材，也可作为软件开发人员的技术参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述1.1 计算机语言的发展1.2 C语言的发展及特点1.2.1 C语言的发展1.2.2 C语言的特点1.3 C语言的组成要素1.4 C程序的基本构成1.5 C程序的运行机制1.6 C语言的开发环境1.6.1 Turbo C 2.0简介1.6.2 Turbo C 2.0集成开发环境1.6.3 Turbo C 2.0的配置文件1.6.4 Turbo C 2.0编写程序的基本过程本章小结习题1第2章 数据类型、运算符和表达式2.1 数据类型2.2 常量与变量2.2.1 常量2.2.2 变量2.3 运算符与表达式2.3.1 算术运算符及算术表达式2.3.2 关系运算符及关系表达式2.3.3 逻辑运算符及逻辑表达式2.3.4 赋值运算符及赋值表达式2.3.5 增量运算符2.3.6 条件运算符及条件表达式2.3.7 逗号运算符及逗号表达式2.3.8 求字节数运算符及求字节数表达式2.3.9 强制类型转换运算符及表达式本章小结习题2第3章 控制结构3.1 概述3.2 顺序结构程序设计3.2.1 赋值语句3.2.2 字符输入输出函数3.2.3 格式输入输出函数3.2.4 程序举例3.3 选择结构程序设计3.3.1 if语句3.3.2 switch语句3.3.3 程序举例3.4 循环结构程序设计3.4.1 while语句3.4.2 do-while语句3.4.3 for语句3.4.4 循环的嵌套3.5 break与continue语句3.6 综合实例本章小结习题3第4章 数组4.1 概述4.2 一维数组4.2.1 一维数组的定义4.2.2 一维数组的初始化4.2.3 一维数组的引用4.2.4 一维数组程序举例4.3 二维数组4.3.1 二维数组的定义4.3.2 二维数组的初始化4.3.3 二维数组的引用4.3.4 二维数组程序举例4.4 多维数组4.5 字符数组4.5.1 字符数组的定义和引用4.5.2 字符数组的初始化4.5.3 字符数组的输入输出4.5.4 字符串处理函数4.6 综合实例本章小结习题4第5章 函数5.1 函数的定义5.2 函数的调用5.2.1 函数调用的一般形式5.2.2 函数参数的传递5.3 函数的声明5.4 函数的返回5.4.1 函数的返回5.4.2 返回值5.5 函数的嵌套与递归5.5.1 函数的嵌套5.5.2 函数的递归5.6 变量的作用域与存储类型5.6.1 局部变量5.6.2 全局变量5.6.3 静态变量5.6.4 寄存器变量5.6.5 外部变量5.6.6 作用域与存储类型小结本章小结习题5第6章 指针6.1 指针变量6.1.1 指针变量的提出6.1.2 指针变量的定义6.1.3 指针变量的初始化6.1.4 指针变量的引用6.1.5 指针作函数参数6.2 指针与数组6.2.1 指针与一维数组6.2.2 指针与二维数组6.2.3 指针与字符串6.2.4 指针数组6.2.5 指向数组元素的指针作为函数参数6.3 指针与函数6.3.1 返回指针的函数6.3.2 指向函数的指针6.4 指向指针的指针6.5 动态内存分配6.6 main () 函数和命令行参数6.7 综合实例本章小结习题6第7章 结构体、共用体和枚举7.1 结构体类型的定义7.2 结构体类型变量的定义和引用7.2.1 结构体类型变量的定义7.2.2 结构体类型变量的初始化7.2.3 结构体类型变量的引用7.3 包含结构体的结构体7.4 结构体类型数组的定义和引用7.5 结构体与指针7.5.1 指向结构体类型变量的指针7.5.2 指向结构体类型数组的指针7.6 共用体7.6.1 共用体的定义7.6.2 共用体变量的引用7.6.3 共用体类型数据的特点7.7 枚举类型7.7.1 枚举类型的定义7.7.2 枚举类型变量的定义7.8 自定义数据类型7.9 综合实例本章小结习题7第8章 位运算8.1 位运算符和位运算8.1.1 按位与运算符8.1.2 按位或运算符8.1.3 按位异或运算符8.1.4 按位取反运算符8.1.5 左移运算符8.1.6 右移运算符8.2 位段8.2.1 位段的定义8.2.2 位段的使用8.3 综合实例本章小结习题8第9章 文件9.1 文件概述9.2 文件指针9.3 文件的打开和关闭9.3.1 文件打开函数fopen () 9.3.2 文件关闭函数fclose () 9.4 文件的读写9.4.1 字符读写函数fgetc () 和fputc () 9.4.2 字符串读写函数fgets () 和fputs () 9.4.3 数据块读写函数fread () 和fwrite () 9.4.4 格式化读写函数scanf () 和printf () 9.4.5 自定义其他类型数据的读写函数9.5 文件的定位9.6 文件的出错检测9.7 综合实例本章小结习题9第10章 编译预处理10.1 宏定义10.1.1 不带参数的宏定义10.1.2 带参数的宏定义10.1.3 宏定义的嵌套10.1.4 取消宏定义10.2 文件包含10.3 条件编译10.4 其他预处理功能10.5 预定义的宏名本章小结习题10附录 预备知识附录 常用字符与ASCII代码对照表附录 C语言中的关键字附录 运算符的优先级与结合性附录 C库函数参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>