

<<别具光芒>>

图书基本信息

书名：<<别具光芒>>

13位ISBN编号：9787115166708

10位ISBN编号：7115166706

出版时间：2007-12

出版时间：人民邮电

作者：王汝义

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<别具光芒>>

内容概要

本书主要是以Flash 8为环境，以BitmapData和Flash 8滤镜技术要点为主线，以范例的形式来讲解相关知识的应用型图书。

本书总共有32个范例，几乎涉及Flash 8所有类型的滤镜，包括模糊滤镜、投影滤镜、浮雕滤镜、矩阵卷积滤镜、反射、DisplacementMapFilter置换贴图、PerlinNoise、CacheAsBitmap、摄像头、图像过渡等，其中也包括了如何应用BitmapData的15种方法。

本书适合正在使用Flash 8的初、中级用户，包括从事网站设计开发的设计师，在校相关专业的大、中专学生，多媒体行业和教育行业的在职人员等，也适用于准备转型至Flash CS3和ActionScript 3.0的用户。

<<别具光芒>>

作者简介

王汝义，原网名ego，后更名为egoldy。
1998年开始接触Flash。
1998年-2000年为计算机讲师。
2000年后开始从事网站设计开发，担任过网页设计师，Flash互动设计师首席设计师，Flash开发工程师。
2006年开始专注于WebStudio网站的发展。
2007年创办了互动顾问公司，致力于Flash网站及相关业务的开展。

<<别具光芒>>

书籍目录

- 实例1 MultiFilter 质感文本本例重点：投影滤镜、渐变斜角滤镜、图层融合。
学习内容：学习在Flash 8的时间轴上应用投影滤镜、渐变斜角滤镜、图层融合的方法。
- 实例2 GlowFilter 滚光变换本例重点：基本遮罩的应用和Flash 8 Glow发光滤镜。
学习内容：掌握基本遮罩的应用及技巧。
- 实例3 Gradient 玻璃按钮本例重点：颜色渐变填充的应用。
学习内容：学习渐变填充的应用以及渐变变形工具的使用。
- 实例4 Easing 弹性缓动本例重点：Tween Easing缓动的应用。
学习内容：掌握Easing缓动的应用，学习Tween类的其他相关方法的应用。
- 实例5 CacheAsBitmap Alpha遮罩本例重点：遮罩的应用、Flash 8新功能CacheAsBitmap以及动态Alpha遮罩。
学习内容：掌握遮罩的基本应用，学习Flash 8的新功能cacheasbitmpa在Alpha遮罩中的应用，并使用简单的脚本来动态控制遮罩。
- 实例6 blendmode 光影变换本例重点：融合模式blendmode。
学习内容：掌握通过ActionScript来使用Flash 8的融合模式blendmode，同时熟悉各种融合应用后的效果。
- 实例7 Blur Effect 模糊效果本例重点：应用color类及方法。
学习内容：学习使用已有的模糊素材，通过色彩的控制达到高质量的模糊效果。
- 实例8 BlurFilter 基础模糊本例重点：blur filter模糊滤镜。
学习内容：熟悉Flash 8 BlurFilter类的应用，学习BlurFilter类的构造函数，掌握应用滤镜和取消滤镜的方法以及与鼠标动作的交互应用。
- 实例9 BlurFilter 动态模糊本例重点：使用MovieClipLoader类载入图像，针对载入后的图像应用动态的模糊效果，定义鼠标的侦听。
学习内容：学习定义鼠标侦听的应用，针对动态载入的图像应用动态模糊的效果。
- 实例10 BlurFilter 运动模糊本例重点：模糊滤镜在运动的影片剪辑过程中的应用。
学习内容：学习如何针对动画中的影片剪辑应用Flash 8的模糊滤镜。
- 实例11 GlowFilter 基础发光本例重点：GlowFilter滤镜类的基本应用，参数的设置以及与鼠标的交互操作。
学习内容：熟悉GlowFilter的构造函数，了解GlowFilter滤镜的参数设置，以及如何通过鼠标来控制滤镜的参数。
- 实例12 GlowFilter 缓动发光本例重点：Glow发光滤镜和Tween类的应用。
学习内容：使用ActionScript创建Flash 8的滤镜，并将滤镜与缓动类结合应用，通过本例的学习达到可以将Tween类应用到其他任何Flash 8的滤镜效果上。
- 实例13 GlowFilter 模拟雪花本例重点：GlowFilter的应用。
学习内容：学习如何将GlowFilter滤镜应用到通过ActionScript生成的影片剪辑上，同时掌握制作常见雪花效果的一些细节。
- 实例14 DropShadowFilter 基础投影本例重点：DropShadowFilter类的基本应用，在载入外部文件的透明格式滤镜的应用。
学习内容：掌握DropShadowFilter类的基本应用，熟悉DropShadowFilter构造函数中的多个参数的含义。
- 实例15 DropShadowFilter 鼠标投影本例重点：DropShadowFilter类的应用，使用Math.atan2计算投影的角度，通过鼠标控制投影角度。
学习内容：进一步学习DropShadowFilter与鼠标结合的应用。
- 实例16 DropShadowFilter 拖放投影本例重点：缓动拖放以及DropShadowFilter滤镜在拖放操作中的应用。
学习内容：学习缓动拖放操作，如何将滤镜应用于拖放操作中，以及如何在拖放操作中改变投影的效

<<别具光芒>>

果。

实例17 BevelFilter 浮雕按钮本例重点：掌握通过“属性”面板应用bevelFilter的方法。

学习内容：了解bevelFilter，学习通过“属性”面板对bevelFilter滤镜参数进行设置，以改变影片的效果。

实例18 BevelFilter 浮雕像框本例重点：针对时间轴上的影片剪辑，配合BevelFilter应用多组滤镜。

学习内容：学习多组滤镜的配合使用，以及制作类似效果的相应技巧。

实例19 BevelFilter 光线与投影本例重点：在ActionScript中应用BevelFilter。

学习内容：了解和掌握BevelFilter滤镜的参数设置，以及在ActionScript中应用BevelFilter的方法。

实例20 ConvolutionFilter 矩阵卷积本例重点：矩阵卷积滤镜。

学习内容：学习矩阵卷积滤镜在图像效果上的应用，掌握ConvolutionFilter滤镜的参数设置，以及使用多种不同类型的矩阵生成不同的图像效果。

实例21 ColorMatrixFilter 颜色控制本例重点：ColorMatrixFilter滤镜。

学习内容：学习使用ColorMatrixFilter滤镜来调整图像的颜色、亮度、对比度等，掌握使用ColorMatrixFilter滤镜如何来生成动画效果。

实例22 Particals 粒子本例重点：在粒子系统中加入融合模式或滤镜。

学习内容：学习如何为Flash 8的粒子加入滤镜效果。

实例23 BitmapData——Bitmap实例基础本例重点：Flash 8 BitmapData的基础本例重，BitmapData

的Clone、drawMatrix、ApplyFilter、setPixel、getPixel、colorMatrix、loadBitmap等15种方法的应用。

学习内容：学习如何创建和应用Bitmap，并掌握应用Bitmap的多种方法。

实例24 BitmapData 纹理本例重点：通过BitmapData来创建pattern图形，并通过MovieClip的方法beginBitmapFill（）来创建纹理。

学习内容：熟悉BitmapData的方法setPixel32（）的应用以及如何通过beginBitmapFill（）来创建图形。

实例25 BitmapData 纹理2本例重点：Flash 8中MoiveClip的beginBitmapFill（）方法的应用。

学习内容：学习使用影片剪辑的beginBitmapFill（）方法来平铺图像，通常可以将其应用在网站或是相应页面的底纹，它的好处是可以最大限度地减小文件的容量，从而使文件更易控制。

实例26 BitmapData Noise 杂点效果本例重点：Flash8 BitmapData的noise方法的应用。

学习内容：了解和掌握BitmapData中的noise方法，通过改变其参数来形成动画。

实例27 BitmapData PerlinNoise 流云本例重点：Flash 8 BitmapData的perlinNoise方法的应用。

学习内容：掌握如何通过perlinNoise方法来制作流动的云。

实例28 DisplacementMapFilter 碧水本例重点：DisplacementMapFilter滤镜的理解和应用，DisplacementMapFilter与perlinNoise方法的结合应用。

学习内容：了解DispacementMapFilter滤镜的基本语法结构，掌握如何应用DisplacementMapFilter、如何制作DisplacementMapFilter动画，以及如何与perlinNoise方法结合运用。

实例29 Reflection 动态反射本例重点：Refection反射（实际上就是bitmapData Alpha遮罩）的应用。

学习内容：理解reflection反射，如何应用渐变填充和Alpha遮罩模拟真实的反射。

实例30 ScrollBar 自定义滚动条本例重点：滚动公式的应用，以及加入缓动、自动滚动、鼠标中键的应用。

学习内容：学习滚动公式，通过滚动公式全面掌握滚动条的制作，学习自定义滚动条的方法，以及在原有滚动条的基础上进行扩展。

实例31 Webcam 摄像机视频本例重点：学习Flash 8摄像机以及摄像机与其他Flash特性相结合的应用。

学习内容：学习在Flash中如何捕捉摄像机视频，如何对捕捉到的摄像机视频对象应用滤镜，如何制作摄像机截图，以及如何保存摄像机视频截图和影片剪辑截图。

实例32 Transitions Effect 图像切换本例重点：学习在Flash 8中应用BitmapData方法来实现切换效果。

学习内容：学习pixelDissolve像素化方法以及BitmapData在切换中的应用。

<<别具光芒>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>