

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115168207

10位ISBN编号：7115168202

出版时间：2007-12

出版时间：人民邮电

作者：谭雪松

页数：362

字数：582000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<从零开始>>

### 内容概要

Mastercam是美国CNC Software公司开发的基于微机的CAD/CAM软件。

在CAD方面，它可以轻松地构建各种2D和3D图形，特别适用于具有复杂外形及各种空间曲面的模具类零件的建模和造型设计。

在CAM方面，Mastercam提供了多种加工方式以及完整的刀具库、材料库和加工参数资料库，通过创建可靠、精确的刀具路径，可以直接在曲面和实体上加工。

Mastercam拥有车削、铣削、钻削和线切割等多种加工模块，供用户设计时灵活选用。

本书从零开始，注重基础，详细阐述了使用Mastercam X进行CAD和CAM设计的一般过程。

书中在阐述基本设计原理的同时，结合典型实例进行介绍，通过实践操作将所学知识融会贯通，帮助读者全面领会三维设计和数控加工的基本知识。

本书内容翔实，选例典型，实践性和针对性都很强，既可以供有志于学习CAD/CAM技术的读者作为学习Mastercam X的入门用书，也可以作为从事数控加工的工程设计人员以及高等院校相关专业学生的学习参考书。

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

## 书籍目录

|                                   |   |  |                                   |                                   |                                      |
|-----------------------------------|---|--|-----------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| 第1章 Mastercam X设计概述               | 1.1 Mastercam X简介                       | 1.1.1 Mastercam X新特性                   | 1.1.2 Mastercam X的功能简介            | 1.1.3 Mastercam X的运行环境            | 1.2 Mastercam X的工作界面与图               |
| 标工具条介绍                            | 1.2.1 标题栏                               | 1.2.2 菜单栏                              | 1.2.3 工具栏                         | 1.2.4 状态栏                         |                                      |
| 1.2.5 绘图区                         | 1.2.6 操作/实体管理器                          | 1.3 Mastercam X在数控加工中的应用               | 1.3.1 基本术语简介                      | 1.3.2 Mastercam数控加工的主要环节          | 1.4 Mastercam数控加工的一般过程               |
| 1.4.1 Mastercam数控加工的主要步骤          | 1.4.2 应用实例                              | 1.5 小结                                 | 第2章 Mastercam基                    |                                   |                                      |
| 本工具和配置                            | 2.1 下拉主菜单概述                             | 2.2 文件操作                               | 2.2.1 保存文件                        | 2.2.2 编辑/打                        |                                      |
| 开外部文件                             | 2.2.3 合并文件                              | 2.2.4 文件转换                             | 2.3 视图控制                          | 2.3.1 操作管理器                       |                                      |
| 2.3.2 视图管理                        | 2.3.3 屏幕调整                              | 2.3.4 自动捕捉设置                           | 2.4 图素管理                          |                                   |                                      |
| 2.4.1 颜色设置                        | 2.4.2 图层管理                              | 2.4.3 属性设置                             | 2.4.4 图素的选择                       | 2.5 小                             |                                      |
| 结                                 | 第3章 创建二维图形                              | 3.1 创建点                                | 3.1.1 Create Point Position 绘制位置点 | 3.1.2 Create Point Dynamic 动态绘制点  | 3.1.3 点的其他创建方法                       |
| 3.2 创建直线                          | 3.2.1 Create Line Endpoint 两点创建直线       | 3.2.2 Create Line Closest 绘制最近线        | 3.2.3 直线的其                        | 3.2.4 其他设计方法                      |                                      |
| 3.3 创建圆弧和圆                        | 3.3.1 Create Circle Center Point 中心点绘制圆 | 3.3.2 Create Arc Polar 绘制中心点极坐标圆弧      | 3.3.3 圆和圆弧的其他创建方法                 | 3.3.4 综合实例                        |                                      |
| 3.4 创建矩形                          | 3.4.1 Create Rectangular 绘制标准矩形         | 3.4.2 Create Rectangular Shapes 绘制变形矩形 | 3.5 创建曲线                          | 3.5.1 Create Manual Spline 手动绘制曲线 | 3.5.2 Create Automatic Spline 自动创建曲线 |
| 3.5.3 Create Curves Spline 转换样条曲线 | 3.5.4 Create blended Spline 曲线熔接        | 3.6 创建其他图素                             | 3.6.1 Create Polygon 创建多边形        | 3.6.2 Create Ellipse 创建椭圆         | 3.6.3 Create Spiral 创建变距螺旋线          |
| 3.6.4 Create Letters 创建文字         | 3.7 综合实例                                | 3.8 小结                                 | 第4章 二维图形的编辑和标注                    | 4.1 删除图形                          | 4.1.1 删除图素                           |
| 4.1.2 还原图素                        | 4.2 编辑图形                                | 4.2.1 Fillet 倒圆角                       | 4.2.2 Chamfer 倒角                  | 4.2.3 Trim/Break 修剪/打断            | 4.2.4 Join entities 连接实体             |
| 4.2.5 Modify Spline 修改曲线          | 4.2.6 Convert NURBS 转换NURBS曲线           | 4.2.7 Simplify 曲线变弧                    | 4.2.8 综合实例                        | 4.3 转换图形                          | 4.3.1 Xform Translate 移动图形           |
| 4.3.2 Xform Mirror 镜像图形           | 4.3.3 Xform Rotate 旋转图形                 | 4.3.4 Xform Scale 缩放图形                 | 4.3.5 Xform Offset 偏移图形           | 4.3.6 Xform Offset Contour 串连偏移图形 | 4.3.7 Xform Rectangular Array 阵列图形   |
| 4.3.8 综合实例                        | 4.4 二维图形的标注                             | 4.4.1 图形标注的参数设置                        | 4.4.2 图形标注                        | 4.4.3 尺寸公差标注                      | 4.4.4 尺寸编辑                           |
| 4.4.5 绘制尺寸界线                      | 4.4.6 绘制引线                              | 4.4.7 创建注释                             | 4.4.8 图案填充                        | 4.4.9 快速标注                        | 4.4.10 更新标注                          |
| 4.4.11 综合实例                       | 4.5 综合实例                                | 4.6 小结                                 | 第5章 三维曲面和曲线设计                     | 第6章 创建三                           |                                      |
| 维实体模型                             | 第7章 CAM加工综述                             | 第8章 二维加工                               | 第9章 三维刀具路径                        |                                   |                                      |

<<从零开始>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>