

<<动画设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<动画设计与制作>>

13位ISBN编号：9787115171139

10位ISBN编号：7115171130

出版时间：1970-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李如超，杨文武 著

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画设计与制作>>

内容概要

《动画设计与制作-Flash 8》采用项目教学法，重点介绍Flash8的基本操作方法和动画设计技巧。全书共10个项目，依次介绍了动画制作的基础知识、Flash8设计工具的使用、顺序动画的制作方法、补间动画的制作方法、遮罩层动画的制作方法、引导层动画的制作方法、声音的导入技巧、脚本动画的制作方法及应用等基础内容，最后通过实战演练的方式结合典型实例练习制作各种Flash动画。

<<动画设计与制作>>

书籍目录

项目一 初识Flash 8中文版 任务一 了解Flash的用途 任务二 了解Flash的特点 任务三 认识Flash设计工具 任务四 了解Flash动画开发的一般过程 小结 习题 项目二 盘点设计工具 任务一 绘制Flash场景 操作一 新建Flash文档 操作二 绘制天空和地面 操作三 绘制白云和太阳 操作四 添加花朵和飞鸟 操作五 文字修饰 任务二 制作Flash动画 操作一 绘制图形元件 操作二 制作动画元件 操作三 完成动画制作 小结 习题 项目三 制作逐帧动画 任务一 理解逐帧动画的制作原理 操作一 制作“打字机效果” 操作二 制作“幻灯片效果” 操作三 制作“风云变幻的天空” 操作四 制作“倒数计时器” 操作五 制作“可爱的笑脸” 任务二 全面掌握逐帧动画 操作一 制作“书写春秋” 操作二 制作“蝴蝶飞舞” 小结 习题 项目四 创建补间动画 任务一 制作形状补间动画 操作一 制作“漓江烟雨” 操作二 制作“雄鸡变羊羔” 操作三 制作“气球充气” 任务二 制作动作补间动画 操作一 制作“波浪文字” 操作二 制作“流星雨” 操作三 制作“云海日出” 小结 习题 项目五 制作遮罩层动画 任务一 理解遮罩层的概念及动画原理 操作一 制作“动感文字” 操作二 制作“水中倒影效果” 操作三 制作“瀑布效果” 任务二 使用遮罩原理创建复杂动画 操作一 制作“地球旋转效果” 操作二 模拟“物体在管道中下落的效果” 操作三 制造“卷轴展开效果” 小结 习题 项目六 制作引导层动画 任务一 理解引导层动画原理 任务二 制作引导层动画 操作一 制作“赛车时代” 操作二 制作“萤火虫的愿望” 操作三 制作“老鼠逛迷宫” 小结 习题 项目七 声音导入和处理 任务一 导入和处理声音 操作一 制作“简单音乐播放器” 操作二 制作“动感按钮音效” 任务二 灵活运用音效 操作一 制作“跳舞的小女孩” 操作二 制作“生日快乐” 小结 习题 项目八 ActionScript动画编程 任务一 初识ActionScript 操作一 了解ActionScript的基本概念 操作二 认识ActionScript语法规则 任务二 创建简单交互动画 操作一 制作“自动走时的机械手表” 操作二 制作“如意金箍棒” 任务三 ActionScript交互动画进阶 操作一 制作“可控制飞机” 操作二 制作“雪花飘落特效” 小结 习题 项目九 组件及其应用 任务一 初步认识组件 操作一 组件的类别 操作二 组件的简单介绍 操作三 制作“简单的日历” 任务二 组件的综合使用 操作一 制作网络信息调查表 操作二 使用组件制作“图片展览” 操作三 利用组件制作“菜单” 小结 习题 项目十 动画设计实战训练 任务一 数字宠物设计——制作“鱼翔浅底” 任务二 智能拼图设计——制作“八戒重生” 任务三 多媒体课件设计——制作“力顶千斤” 任务四 趣味游戏开发——制作“疯狂赛车” 小结 习题

<<动画设计与制作>>

编辑推荐

《动画设计与制作-Flash 8》可作为中等职业学校计算机专业“动画制作”课程的教材，也可以作为动画设计爱好者的参考用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>