

<<阶梯课堂>>

图书基本信息

书名：<<阶梯课堂>>

13位ISBN编号：9787115171597

10位ISBN编号：7115171599

出版时间：2008-3

出版时间：人民邮电

作者：唐蓉

页数：302

字数：486000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

作为业界最受欢迎的矢量图形设计软件之一，CorelDRAW以其强大的功能和友好的操作界面赢得了越来越多用户的青睐。

本书正是为了适应广大初学者学习CorelDRAW的需要，同时也供专业人士作为设计参考而推出的。本书详细地介绍了CorelDRAW X3的基础知识和各种功能，如矢量图与位图、文件的基本操作、页面设置、直线和曲线的绘制及编辑、对象的填充、文本的创建与编辑、位图滤镜特效与透镜效果等，另外还介绍了各类平面设计的流程、方法和技术要点。

本书从实用性、易掌握性出发，完美结合“教与学”的特点及方式，从零开始、重点突出、操作简练、内容丰富，系统地讲解了矢量图形设计的基础知识及基本操作。

同时附有大量的操作实例，读者可以一边学习一边在电脑上操作，做到理论与实践相结合，让读者以最快的速度学会使用CorelDRAW X3绘制矢量图。

本书不仅适合广大平面设计初学者，也可供平面设计专业人员学习参考，还可作为大专院校相关专业和培训班的教材。

<<阶梯课堂>>

书籍目录

第1章 CorelDRAW X3基础知识 1.1 基础课堂——认识CorelDRAW X3 1.2 基础课堂——矢量图与位图 1.2.1 矢量图 1.2.2 位图 1.3 基础课堂——CorelDRAW X3的启动与退出 1.3.1 启动CorelDRAW X3 1.3.2 退出CorelDRAW X3 1.4 基础课堂——CorelDRAW X3的工作界面 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 标准工具栏 1.4.4 属性栏 1.4.5 工具箱 1.4.6 泊坞窗 1.4.7 标尺、辅助线与网格 1.4.8 调色板 1.4.9 状态栏 1.5 基础课堂——文件的基本操作 1.5.1 新建文件 1.5.2 打开文件 1.5.3 保存文件 1.5.4 关闭文件 1.5.5 导入图形文件 1.5.6 导出图形文件 1.6 基础课堂——页面设置操作 1.6.1 设置页面大小 1.6.2 插入页面 1.6.3 删除页面 1.6.4 重命名页面 1.7 基础课堂——常用文件格式 名师指点 课外考评第2章 对象的创建与操作 2.1 基础课堂——创建对象 2.1.1 绘制矩形 2.1.2 绘制椭圆 2.1.3 绘制多边形和星形 2.1.4 绘制螺纹 2.1.5 绘制网格 2.1.6 绘制基本形状 2.2 基础课堂——对象的基本操作 2.2.1 选取对象 2.2.2 移动对象 2.2.3 调整对象大小 2.2.4 旋转对象 2.2.5 倾斜对象 2.2.6 复制对象 2.2.7 镜像对象 2.2.8 删除对象 2.2.9 “变换”泊坞窗 2.3 案例课堂——绘制手提包 2.4 上机课堂——绘制Nd,牌子 2.5 上机课堂——绘制双向交通标志 名师指点 课外考评第3章 直线和曲线的绘制及编辑 3.1 基础课堂——直线和曲线的绘制 3.1.1 手绘工具 3.1.2 贝塞尔工具 3.1.3 钢笔工具 3.1.4 艺术笔工具 3.2 基础课堂——编辑曲线 3.2.1 编辑节点 3.2.2 节点的形式 3.2.3 添加节点 3.2.4 删除节点 3.2.5 分割节点 3.2.6 结合两个节点 3.2.7 直线与曲线的相互转换 3.3 案例课堂——绘制公共标志 3.4 案例课堂——绘制卡通形象 3.5 上机课堂——绘制物流标志第4章 对象的填充第5章 对象与轮廓线的编辑第6章 文本的创建与编辑第7章 交互式工具的应用第8章 位图滤镜特效与透镜效果第9章 手绘艺术第10章 实物造型第11章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>