

<<C++沉思录>>

图书基本信息

书名：<<C++沉思录>>

13位ISBN编号：9787115171788

10位ISBN编号：7115171785

出版时间：2008-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Andrew Koenig,Barbara Moo

页数：386

译者：黄晓春,孟岩(审校)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++沉思录>>

### 内容概要

本书基于作者在知名技术杂志发表的技术文章、世界各地发表的演讲以及斯坦福大学的课程讲义整理、写作而成，融聚了作者10多年C++程序生涯的真知灼见。

全书分为6篇32章，分别对C++语言的历史和特点、类和继承、STL与泛型编程、库的设计等几大技术话题进行了详细而深入的讨论，细微之处几乎涵盖了C++所有的设计思想和技术细节。

全书通过精心挑选的实例，向读者传达先进的程序设计的方法和理念。

本书适合有一定经验的C++程序员阅读学习，可以帮助读者加强提高技术能力，成为C++程序设计的高手。

## 作者简介

凯尼格，AT&T大规模程序研发部（前贝尔实验室）成员。

他从1986年开始从事C语言的研究，1977年加入贝尔实验室。

他编写了一些早期的类库，并在1988年组织召开了第一个具有相当规模的c++会议。

在ISO / ANSI c++委员会成立的1989年，他就加入了该委员会，并一直担任项目编辑，他已经发表了c++方面的100多篇论文，在Addison-Wesley出版了C Traps and pitfalls一书（中文版名为《c缺陷与陷阱》，由人民邮电出版社出版），还应邀到世界各地演讲。

## &lt;&lt;C++沉思录&gt;&gt;

## 书籍目录

第0章 序幕 第一篇 动机 第1章 为什么我用C++ 第2章 为什么用C++工作 第3章 生活在现实世界中 第二篇 类和继承 第4章 类设计者的核查表 第5章 代理类 第6章 句柄：第一部分 第7章 句柄：第二部分 第8章 一个面向对象程序范例 第9章 一个课堂练习的分析（上） 第10章 一个课堂练习的分析（下） 第11章 什么时候不应当使用虚函数 第三篇 模板 第12章 设计容器类 第13章 访问容器中的元素 第14章 迭代器 第15章 序列 第16章 作为接口的模板 第17章 模板和泛型算法 第18章 泛型迭代器 第19章 使用泛型迭代器 第20章 迭代器配接器 第21章 函数对象 第22章 函数配接器 第四篇 库 第23章 日常使用的库 第24章 一个库接口设计实例 第25章 库设计就是语言设计 第26章 语言设计就是库设计 第五篇 技术 第27章 自己跟踪自己的类 第28章 在簇中分对象 第29章 应用器、操纵器和函数对象 第30章 将应用程序库从输入输出中分离出来 第六篇 总结 第31章 通过复杂性获取简单性 第32章 说了Hello world后再做什么 附录 Koenig和Moo夫妇访谈 索引

## <<C++沉思录>>

### 编辑推荐

《C++沉思录》适合有一定经验的C++程序员阅读学习，可以帮助读者加强提高技术能力，成为C++程序设计的高手。

Koenig 和MOO的《C++沉思录》将会为许多人提供有用的帮助。

对于C++是什么样的以及能够做些什么，他们的先见之明在这本书里随处可见。

Bjarne Stroustrup, C++之父

<<C++沉思录>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>