

<<C专家编程>>

图书基本信息

书名：<<C专家编程>>

13位ISBN编号：9787115171801

10位ISBN编号：7115171807

出版时间：2008-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：Peter Van Der Linden

页数：291

译者：徐波

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C专家编程>>

内容概要

《C专家编程》展示了最优秀的C程序员所使用的编码技巧，并专门开辟了一章对C++的基础知识进行了介绍。

书中C的历史、语言特性、声明、数组、指针、链接、运行时、内存以及如何进一步学习C++等问题进行了细致的讲解和深入的分析。

全书撷取几十个实例进行讲解，对C程序员具有非常高的实用价值。

本书可以帮助有一定经验的C程序员成为C编程方面的专家，对于具备相当的C语言基础的程序员，本书可以帮助他们站在C的高度了解和学习C++

作者简介

作者：(美国)Peter Van Der Linden

<<C专家编程>>

书籍目录

第1章 C：穿越时空的迷雾 1.1 C语言的史前阶段 1.2 C语言的早期体验 1.3 标准I/O库和C预处理器 1.4 K&R C 1.5 今日之ANSI C 1.6 它很棒，但它符合标准吗 1.7 编译限制 1.8 ANSI C标准的结构 1.9 阅读ANSI C标准，寻找乐趣和裨益 1.10 “安静的改变”究竟有多少安静 1.11 轻松一下——由编译器定义的Pragmas效果 第2章 这不是Bug，而是语言特性 2.1 这关语言特性何事，在Fortran里这就是Bug呀 2.2 多做之过 2.3 误做之过 2.4 少做之过 2.5 轻松一下——有些特性确实就是Bug 2.6 参考文献 第3章 分析C语言的声明 3.1 只有编译器才会喜欢的语法 3.2 声明是如何形成的 3.3 优先级规则 3.4 通过图表分析C语言的声明 3.5 typedef可以成为你的朋友 3.6 typedef int x[10]和#define x int[10]的区别 3.7 typedef struct foo{ ... foo;}的含义 3.8 理解所有分析过程的代码段 3.9 轻松一下——驱动物理实体的软件 第4章 令人震惊的事实：数组和指针并不相同 4.1 数组并非指针 4.2 我的代码为什么无法运行 4.3 什么是声明，什么是定义 4.4 使声明与定义相匹配 4.5 数组和指针的其他区别 4.6 轻松一下——回文的乐趣 第5章 对链接的思考 5.1 函数库、链接和载入 5.2 动态链接的优点 5.3 函数库链接的5个特殊秘密 5.4 警惕Interpositioning 5.5 产生链接器报告文件 5.6 轻松一下——看看谁在说话：挑战Turing测验 第6章 运动的诗章：运行时数据结构 6.1 a.out及其传说 6.2 段 6.3 操作系统在a.out文件里干了些什么 6.4 C语言运行时系统在a.out里干了些什么 6.5 当函数被调用时发生了什么：过程活动记录 6.6 auto和static关键字 6.7 控制线程 6.8 setjmp和longjmp 6.9 UNIX中的堆栈段 6.10 MS-DOS中的堆栈段 6.11 有用的C语言工具 6.12 轻松一下——卡耐基-梅隆大学的编程难题 6.13 只适用于高级学员阅读的材料 第7章 对内存的思考 第8章 为什么程序员无法分清万圣节和圣诞节 第9章 再论数组 第10章 再论指针 第11章 你懂得C，所以C++不在话下 附录A 程序员工作面试的秘密 附录B 术语表

<<C专家编程>>

编辑推荐

《C专家编程Expert C Programming Deep C Secrets》撷取了几十个实例，细致、深入地讲解了C的历史、语言特性、声明、数组、指针、链接、运行时、内存以及分析了如何进一步学习C++等问题。

《C专家编程Expert C Programming Deep C Secrets》是一本ANSIC编程语言的高级读本。

它适用于已经编写过C程序的人，以及那些想迅速获取一些专家观点和技巧的人。

专家级的C编程指南展示优秀C程序员的编程技巧。

即使你读过AndyKoneig的《C陷阱与缺陷》，你还是应该看看PeterVanDerLinden的书。

我想，他们两人的书称都应该千方百计的搞到，如获至宝地捧读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>