

<<Windows程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Windows程序设计>>

13位ISBN编号：9787115172327

10位ISBN编号：7115172323

出版时间：2008-2

出版时间：人民邮电

作者：王艳平，张铮编著

页数：471

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows程序设计>>

内容概要

本书编写的目的是为学习Windows编程的读者提供一个良好的学习方法，循序渐进，最终使他们有能力独立开发出像Windows防火墙一样复杂的应用程序。

本书首先介绍了Win32程序运行原理和最基本的Win32 API编程；然后通过模拟MFC中关键类、全局函数和宏定义的实现，详细讲述了框架程序的设计方法和MFC的内部工作机制，并指出了这些机制是如何对用户程序造成影响的；完整讲述了开发内核驱动和Windows防火墙的过程；最后给出图像处理的基本开发方法。

全书语言严谨流畅，针对初学者的特点，精心策划、由浅到深，是学习 Windows编程的理想书籍

<<Windows程序设计>>

书籍目录

第1章 Windows程序设计基础	1.1 必须了解的内容	1.2 VC++的基本使用	1.3 本书推荐的编程环境	1.4 代码的风格
第2章 Win32程序运行原理	2.1 CPU的保护模式和Windows系统	2.2 内核对象	2.3 进程的创建	2.4 进程控制
2.5 【实例】游戏内存修改器	第3章 Win32程序的执行单元	3.1 多线程	3.2 线程同步	3.3 设计自己的线程局部存储
3.4 设计线程类——CWinThread	3.5 【实例】多线程文件搜索器	第4章 Windows图形界面	4.1 了解窗口	4.2 第一个窗口程序
4.3 一个“简陋”的打字程序	4.4 GDI基本图形	4.5 Windows内存DC	4.6 【实例】小时钟	第5章 框架管理基础
5.1 运行时类信息(CRuntimeClass类)	5.2 调试支持	5.3 框架程序中的映射	5.4 框架程序的状态信息	5.5 框架程序的执行顺序
第6章 框架中的窗口	6.1 CWnd类的引出	6.2 窗口句柄映射	6.3 创建窗口	6.4 消息映射
6.5 消息处理	6.6 使用Microsoft基础类库	6.7 【实例】窗口查看器	第7章 用户界面设计	7.1 对话框与子窗口控件基础
7.2 使用对话框和控件与用户交互	7.3 通用控件	7.4 通用对话框	7.5 使用框架程序简化界面开发	7.6 【实例】目录监视器
7.7 窗口进程监视器	第8章 Windows文件操作和内存映射文件	8.1 文件操作	8.2 驱动器和目录	8.3 使用注册表
8.4 内存映射文件	8.5 一个文件切割系统的实现	8.6 【实例】文件切割器开发实例	第9章 动态链接库和钩子	9.1 动态链接库
9.2 Windows钩子	9.3 挂钩API技术(HOOK API)	9.4 其他常用的侦测方法	9.5 【实例】用户模式下侦测Win32 API的例子	第10章 TCP/IP和网络通信
10.1 网络基础知识	10.2 Winsock接口	10.3 网络程序实际应用	10.4 拦截网络数据	10.5 【实例】IP封包截获工具IPPack源代码分析
第11章 内核模式程序设计与Windows防火墙开发	11.1 Windows操作系统的体系结构	11.2 服务	11.3 开发内核驱动的准备工作的	11.4 内核模式程序设计基础知识
11.5 内核模式与用户模式交互	11.6 IP过滤钩子驱动	11.7 【实例】防火墙开发实例	第12章 Windows数字图像处理	12.1 编程基础
12.2 CVector2D类	12.3 CGray类的设计			

<<Windows程序设计>>

编辑推荐

《Windows 程序设计(第2版)》语言严谨流畅，针对初学者的特点，精心策划、由浅到深，是学习Windows编程的理想书籍。

<<Windows程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>