

<<Windows Vista Ultima>>

图书基本信息

书名：<<Windows Vista Ultimate宝典>>

13位ISBN编号：9787115172600

10位ISBN编号：7115172609

出版时间：2008-4

出版时间：人民邮电

作者：德拉姆

页数：465

字数：834000

译者：张猛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows Vista Ultima>>

内容概要

Windows Vista是Microsoft发布上一版操作系统(Windows XP)5年后推出的革命性操作系统。本书介绍Vista操作系统中功能最全面的旗舰版(Ultimate版)的一系列备受瞩目的新特性和新增功能。包括全新的Aero桌面外观；全面增强的安全功能；为多媒体爱好者提供的多种视听享受方式，其中有如何享受数字音乐和观看影片、如何翻录CD、联机获取数字音乐，如何与自己喜欢的MP3播放器同步音乐；借助丰富的游戏示例帮助游戏玩家获得终极游戏体验。

本书内容精深，既有基础知识，又有高级知识和大量技巧。

本书的两位作者都已使用Windows系统10余年，因此书中的内容都是资深专家多年宝贵的经验。

本书是Windows Vista用户的必备参考书，既适合于Windows初学者作为学习指南，也适合高级用户从中汲取技巧和灵感。

<<Windows Vista Ultima>>

作者简介

作者：(美国)德拉姆 等 译者：张猛

书籍目录

第1部分 Windows Vista Ultimate入门	第1章 简介全新的Windows操作系统	1.1 Vista界面
1.1.1 Windows Aero	1.1.2 Windows边栏	1.2 增强的安全性
1.2.1 用户账户控制	1.2.2 Windows防火墙和Windows Defender	1.2.3 家长控制
1.3 更好的应用程序	1.4 多媒体和游戏增强	1.4.1 Windows音频栈
1.4.2 对多媒体的组织	1.4.3 新的游戏	1.4.4 DirectX 10
1.4.5 性能信息和工具	1.5 Windows Ultimate Extras	1.6 小结
第2章 安装Windows Vista Ultimate	2.1 安装过程概述	2.1.1 准备安装
2.1.2 执行安装	2.1.3 完成安装	2.2 官方硬件需求和实际硬件需求
2.3 在新格式化的硬盘上安装Vista	2.3.1 从DVD引导系统	2.3.2 为安装程序提供一些信息
2.3.3 让安装程序做自己的工作	2.3.4 提供更多信息	2.4 从以前版本的Windows升级
2.4.1 备份文件	2.4.2 卸载和禁用应用程序	2.4.3 清理文件系统
2.4.4 用ScanDisk或CHKDSK检查硬盘	2.4.5 下载Vista调制解调器或网络接口驱动程序	2.4.6 执行升级
2.5 执行结束工作	2.5.1 建立网络访问	2.5.2 升级和激活Windows Vista
2.5.3 更新设备驱动程序	2.6 入门	2.7 小结
第3章 Windows Vista Ultimate导航	3.1 查找需要的内容	3.1.1 新的“开始”菜单
3.1.2 个人文件夹	3.2 在窗口中导航	3.2.1 链接和图标
3.2.2 上下文相关的工具栏	3.2.3 共享选项	3.2.4 “我的电脑”去了哪里
3.2.5 “网络”界面	3.3 在Windows Vista中搜索	3.3.1 工具栏“搜索”框
3.3.2 “搜索”窗口	3.4 小结	第4章 不可忽视的基本设置
4.1 能执行的修改和执行修改的位置	4.1.1 用控制面板自定义Windows Vista	4.1.2 使用常用快捷方式
4.2 多媒体设备的设置	4.2.1 调整显示设置	4.2.2 设置声卡和扬声器属性
4.3 小结	第5章 自定义Vista外观	5.1 调整外观和个性化设置
5.1.1 显示设置和外观	5.1.2 桌面背景和图标	5.1.3 选择屏幕保护程序
5.1.4 音效	5.1.5 鼠标指针	5.1.6 主题
5.1.7 “开始”菜单和任务栏	5.1.8 文件夹选项	5.2 边栏简介
5.3 小结	第6章 Windows Vista Ultimate自带的游戏和程序	6.1 Windows Vista Ultimate自带的游戏
6.1.1 老的标准游戏	6.1.2 新面孔	6.2 Windows Vista Ultimate自带的应用程序和工具
6.2.1 应用程序	6.2.2 工具	6.3 小结
第2部分 Windows Vista界面	第7章 选择界面	7.1 关于Aero界面
7.1.1 Aero与XP	7.1.2 毛琉璃和透明	7.1.3 翻转
7.1.4 新的窗口行为和布局	7.2 其他界面选择：基本、标准和经典	7.2.1 “Windows Vista基本”颜色方案
7.2.2 “Windows标准”和“Windows经典”颜色方案	7.3 小结	第8章 探索界面功能
8.1 Vista的新开始菜单	8.1.1 使用传统开始菜单	8.1.2 自定义开始菜单
8.2 自定义桌面	8.2.1 更改窗口颜色和外观	8.2.2 更改桌面背景
8.3 边栏	8.4 内置的组织	8.4.1 联系人
8.4.2 文档	8.4.3 收藏夹	8.4.4 音乐
8.4.5 保存的游戏	8.4.6 视频	8.4.7 桌面
8.4.8 下载	8.4.9 图片	8.4.10 搜索
8.5 小结	第3部分 支持、稳定性和安全性	第9章 获取帮助
9.1 “帮助和支持”窗口	9.1.1 在“Windows帮助和支持”中漫游	9.1.2 搜索“Windows帮助和支持”
9.1.3 获取联机 and 脱机帮助	9.2 Microsoft集中的支持工具	9.3 远程协助
9.4 小结	第10章 保持Windows Vista稳定	10.1 维护安全性的挑战
10.1.1 为什么运行良好的计算机会出问题	10.1.2 如何维护稳定性	10.2 Windows Vista的内置稳定性增强
10.2.1 超级获取(SuperFetch)	10.2.2 WDDM	10.2.3 Windows资源保护
10.2.4 其他更多	10.3 Windows Vista更新——必不可少	10.3.1 启用自动更新
10.3.2 手动检查更新	10.3.3 升级到Microsoft Update	10.4 可靠性监视器
10.5 备份和还原功能	10.5.1 使用系统还原	10.5.2 从卷影副本还原文件
10.5.3 备份到外部介质或网络驱动器	10.6 小结	第11章 保持Windows Vista安全
11.1 攻击无处不在	11.1.1 病毒、蠕虫和木马	11.1.2 致命的DoS攻击
11.1.3 间谍软件和广告软件	11.1.4 来自内部的攻击	11.1.5 Windows Vista为安全做好了准备
11.2 用户账户控制	11.2.1 最小权限原则	11.2.2 标准账户和管理员账户
11.3 Windows Vista的安全程序	11.3.1 Windows Defender	11.3.2 Windows防火墙
11.4 应该养成的安全习惯	11.4.1 经常更新Windows或使用自动更新	11.4.2 不要相信陌生的邮件
11.4.3 注意IE7+的警告	11.4.4 创建强大密码	

<<Windows Vista Ultima>>

11.4.5 使用防病毒软件 11.4.6 锁定操作系统 11.4.7 锁紧大门 11.5 小结 第4部分
 网络和Internet 第12章 建立家庭网络 12.1 连网介绍 12.1.1 为什么采用无线 12.1.2 理解无线标准 12.2 建网：硬件部分 12.2.1 确定所需设备 12.2.2 设置硬件 12.2.3 配置路由器(如果有必要) 12.3 设置网络：软件部分 12.3.1 网络和共享中心 12.3.2 设置网络连接 12.4 无线网络安全 12.4.1 修改口令 12.4.2 修改SSID和不广播SSID 12.4.3 保护网络的传输 12.5 网络活动 12.5.1 共享文件和文件夹 12.5.2 在网络上查找文件和打印机 12.6 小结 第13章 Internet应用程序 13.1 Internet Explorer 7+的新增特性 13.1.1 新界面的菜单去了哪里 13.1.2 新增的便捷功能 13.1.3 新增的安全功能 13.2 Window Mail的新增功能 13.2.1 界面 13.2.2 邮件筛选 13.2.3 Windows联系人 13.3 Windows Vista的RSS支持 13.3.1 什么是“源” 13.3.2 通过IE7+订阅RSS源 13.3.3 RSS选项 13.4 小结 第5部分 游戏和多媒体增强 第14章 游戏和音频增强 14.1 Windows Vista中的游戏增强 14.1.1 游戏资源管理器 14.1.2 家长控制 14.1.3 Microsoft DirectX 10 14.1.4 Windows Media Player 11 14.1.5 Windows体验索引 14.2 Windows Vista中的音频增强 14.2.1 独立音频控制 14.2.2 高端音频回放 14.2.3 空间校正 14.2.4 扬声器填充 14.2.5 虚拟化 14.2.6 高级语音通信 14.3 小结 第15章 新的DirectX 15.1 关键的新功能 15.1.1 高达144dB信噪比的32位浮点音频 15.1.2 缺陷补偿 15.1.3 增强的高速动态链接库 15.2 深入探讨Microsoft DirectX 10 15.2.1 更新的组件 15.2.2 统一的架构 15.2.3 DirectX 10中的其他变化 15.3 DirectX诊断工具 15.4 DirectX 9.0L：向后兼容 15.5 小结 第16章 Windows Media Center 16.1 用计算机作为家庭多媒体中心 16.1.1 设置Windows Media Center 16.1.2 设置录制的电视 16.1.3 访问在线媒体 16.1.4 执行任务 16.1.5 显示图片和视频 16.1.6 听音乐 16.1.7 使用“遥控器” 16.2 使用媒体扩展器 16.3 Windows Media Center——一个全能媒体中心 16.4 小结 第17章 Windows Media Player 11 17.1 全面增强 17.1.1 新版本的新面貌 17.1.2 播放媒体 17.1.3 刻录CD和DVD 17.1.4 增强的翻录和刻录界面 17.1.5 增强的同步 17.2 共享多媒体 17.3 组织多媒体 17.4 小结 第6部分 音乐、影片、视频和音频 第18章 数字音乐指南 18.1 音乐和Windows Vista Ultimate 18.2 组织数字音乐 18.3 获取数字音乐 18.3.1 翻录CD收藏 18.3.2 在线取得音乐 18.4 Windows Media Player 11入门 18.4.1 基本选项 18.4.2 翻录、比特率和音频质量 18.4.3 设备 18.4.4 刻录CD 18.4.5 媒体库选项 18.4.6 隐私和安全 18.4.7 性能设置 18.4.8 增强 18.5 欣赏音乐 18.5.1 创建播放列表和刻录CD 18.5.2 与便携媒体播放器同步 18.6 小结 第19章 用Vista观看视频 19.1 在Vista中观看视频 19.2 组织视频文件 19.2.1 “视频”文件夹 19.2.2 Windows Media Player 11 19.3 针对视频设置Windows Media Player 11 19.3.1 DVD选项 19.3.2 视频设置增强 19.3.3 Windows Media Player 11的其他技巧 19.4 小结 第20章 用Windows Movie Maker编辑视频 20.1 起步所需设备 20.1.1 视频摄像机 20.1.2 捕捉视频的方法 20.1.3 硬盘空间 20.2 Windows Movie Maker入门 20.2.1 界面 20.2.2 自动电影 20.3 导入媒体 20.3.1 使用Windows Movie Maker创建剪辑 20.3.2 自己创建剪辑 20.3.3 导入音频和图像 20.4 编辑过程 20.4.1 开始编辑过程 20.4.2 剪切和整理剪辑 20.4.3 使用音频 20.4.4 添加淡入淡出、过渡和效果 20.4.5 添加片头和文本 20.5 发布完成的作品 20.5.1 发布到文件 20.5.2 发布到DVD上 20.6 小结 第7部分 在Windows Vista Ultimate中玩游戏 第21章 Windows Vista游戏介绍 21.1 Windows Vista Ultimate的游戏 21.2 “游戏”文件夹 21.2.1 “游戏”文件夹的功能 21.2.2 系统性能评级 21.2.3 家长控制 21.3 小结 第22章 安装游戏(和其他程序) 22.1 安装游戏 22.2 将游戏添加到“游戏”文件夹 22.3 安装其他程序 22.4 打开或关闭Windows功能 22.5 小结 第23章 优化游戏性能和视觉效果 23.1 需要优化的原因 23.1.1 帧率和可玩性 23.1.2 视觉和真实 23.2 游戏内置的设置 23.2.1 分辨率 23.2.2 着色器(Shader)质量 23.2.3 消除混叠 23.2.4 贴图细节 23.2.5 阴影和反射 23.2.6 建筑物、模型和地形细节 23.2.7 视觉效果质量 23.2.8 贴图过滤器 23.3 特定于游戏的调整示例 23.3.1 物理性质 23.3.2 树质量 23.3.3 后期处理 23.3.4 对象伤痕 23.4 显卡设置 23.5 使游戏赏心悦目而且运行良好 23.6 小结

<<Windows Vista Ultima>>

第24章 游戏选项、约定、控制器和更新 24.1 PC游戏101 24.1.1 流行的游戏流派 24.1.2 发生了什么 24.1.3 补丁和更新的必要性 24.1.4 用鼠标和键盘作为游戏控制器 24.1.5 何时需要其他控制器 24.2 保持游戏最新 24.2.1 需要更新的原因 24.2.2 如何更新 24.3 安装和配置游戏控制器 24.4 启动游戏 24.4.1 自动运行 24.4.2 “游戏”文件夹 24.4.3 开始菜单 24.5 设置游戏选项 24.5.1 控件(Control) 24.5.2 音频(Audio) 24.5.3 其他游戏选项 24.6 小结 第25章 游戏兼容性问题 25.1 游戏和兼容性 25.1.1 处理安装方面的问题 25.1.2 设置兼容性选项 25.2 在Windows Vista中运行Windows XP游戏 25.2.1 Hitman: Blood Money 25.2.2 F.E.A.R. 25.2.3 Prey 25.3 在Windows Vista中运行老游戏 25.4 小结 第26章 Windows Vista与Xbox 360的集成 26.1 将Xbox 360用作媒体扩展器 26.1.1 什么是媒体扩展器 26.1.2 将Xbox 360用作媒体扩展器 26.2 Xbox Live和Live Anywhere 26.2.1 Xbox Live 26.2.2 Live Anywhere 26.3 通用控制器 26.3.1 Xinput API 26.3.2 Xbox无线手柄和Windows Vista 26.3.3 通用的USB控制器 26.4 小结 第8部分 在幕后调整Windows Vista Ultimate 第27章 优化游戏和多媒体 27.1 优化游戏 27.1.1 增加内存 27.1.2 使用强大的视频卡 27.1.3 使用ReadyBoost 27.1.4 检查驱动程序 27.1.5 关闭不必要的服务 27.1.6 其他优化 27.2 优化多媒体 27.3 小结 第28章 调整Windows Vista Ultimate以获得最高性能 28.1 调整Vista注册表 28.1.1 使用注册表编辑器 28.1.2 使用专用的注册表调整应用程序 28.2 调整单个应用程序的属性 28.2.1 调整应用程序 28.2.2 以最小化的功能启动应用程序 28.2.3 限制系统启动时启动的应用程序 28.2.4 使Internet Explorer更好地工作 28.3 调整硬件 28.4 小结 附录 维护Windows Vista Ultimate

编辑推荐

《Windows Vista Ultimate宝典》由人民邮电出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>