

<<Visual C++程序设计自学手册>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计自学手册>>

13位ISBN编号：9787115172952

10位ISBN编号：7115172951

出版时间：2008-2

出版时间：人民邮电

作者：宋坤

页数：483

字数：837000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要是以初学者学习程序开发为中心，由浅入深地全面介绍使用Visual C++ 6.0开发程序的各种技术。

全书分起步篇、界面设计篇和提高篇3篇，共19章。

起步篇包括第1~4章，主要介绍Visual C++ 6.0开发环境和C++语言基础等内容，使读者对Visual C++ 6.0有一定的了解，即使读者没有C++的语言基础，也可以在学习中对C++语言有初步的掌握，为以后的学习打下基础；界面设计篇包括第5~9章，主要介绍对话框应用程序、文档视图应用程序、常用控件、菜单、工具栏和状态栏、文字与图形处理技术等内容，使读者可以设计美观的程序界面；提高篇包括第10~19章，主要介绍打印、ODBC数据库编程、ADO数据库编程、文件操作、注册表与INI文件操作、动态链接库、进程与线程、网络编程和程序调试等技术，基本上每一章都对应一方面的技术，读者可以根据自己的需要进行学习。

本书附有配套光盘。

光盘提供了书中所有实例的源代码，全部源代码都经过精心调试，在Windows XP/Windows 2000/Windows 2003 Server下全部通过，保证能够正常运行。

本书适用于Visual C++初、中级用户，也可作为大中专院校师生和培训班的教材，对于Visual C++编程爱好者，本书也有非常好的参考价值。

<<Visual C++程序设计自学手册>>

书籍目录

第1篇 起步篇	第1章 Visual C++ 6.0开发环境	1.1 Visual C++ 6.0概述	1.2 Visual C++ 6.0开发环境
	1.2.1 Visual C++ 6.0开发环境布局	1.2.2 Visual C++ 6.0菜单介绍	
	1.2.3 Visual C++ 6.0工具栏介绍	1.2.4 Visual C++ 6.0控件面板介绍	1.2.5 工作区窗口介绍
	1.2.6 代码编辑器介绍	1.2.7 输出窗口介绍	1.3 定制个性化开发环境
	1.3.1 利用Customize窗口设置开发环境	1.3.2 利用Options窗口设置开发环境	
1.4 本章小结	第2章 C++语言基础	2.1 构建开发环境	2.1.1 创建简单的工程
	2.1.2 工程文件分析	2.1.3 编译、连接和运行工程	2.2 代码编写规范
2.2.1 在程序中规范使用注释格式	2.2.2 按照命名规范书写代码	2.2.3 统一代码缩进格式	
2.3 C++基本要素	2.3.1 深入理解标识符	2.3.2 C++中常用关键字介绍	
2.3.3 定义和使用常量	2.3.4 深入理解变量	2.4 数据类型	2.4.1 C++简单数据类型介绍
2.4.2 字符串类型	2.4.3 数组类型	2.4.4 枚举类型	2.4.5 结构体类型
2.4.6 C++指针类型	2.4.7 使用引用类型为变量设置别名	2.5 数据类型转换	2.6 运算符
2.6.1 使用赋值运算符为变量赋值	2.6.2 使用算术运算符设计简单计算器	2.6.3 使用关系运算符进行条件判断	2.6.4 使用逻辑运算符描述复杂逻辑关系
2.6.5 理解逗号运算符	2.6.6 应用条件运算符简化代码	2.7 表达式	2.8 结合性与优先级
2.9 本章小结	第3章 算法与语句	3.1 算法	3.1.1 什么是算法
3.1.2 算法的描述方法	3.1.3 3种程序的控制结构	3.1.4 算法应用举例	3.2 语句
3.3 顺序语句	3.4 分支语句	3.4.1 if判断语句	3.4.2 switch语句
3.5 循环语句	3.5.1 使用跳转语句goto实现循环	3.5.2 使用while语句根据关系表达式实现循环	3.5.3 使用for语句根据循环次数实现循环
3.6 其他控制语句	3.6.1 强制结束break	3.6.2 继续语句continue	3.6.3 退出语句Exit
3.7 异常处理语句	3.8 本章小结	第4章 面向过程与面向对象编程	4.1 函数
4.1.1 函数的声明和定义	4.1.2 为函数设置参数	4.1.3 为函数参数设置默认值	4.1.4 为函数设置动态参数
4.1.5 定义内联函数	4.1.6 定义和使用重载函数	4.1.7 应用函数模板定义通用函数	4.1.8 应用函数指针调用不同的函数
.....	第2篇 界面设计篇	第5章 对话框应用程序	第6章 文档/视图应用程序
第7章 控件	第8章 菜单、工具栏和状态栏设计	第9章 文字与图形处理技术	第3篇 提高篇
第10章 打印技术	第11章 多媒体技术	第12章 ODBC数据库编程	第13章 ADO数据库编程
第14章 文件操作	第15章 注册表与INI文件	第16章 动态链接库	第17章 进程与线程
第18章 网络编程	第19章 程序调试		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>