

<<Pro/ENGINEER野火版3.0零件设计>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火版3.0零件设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115173034

10位ISBN编号：7115173036

出版时间：2008-3

出版时间：人民邮电

作者：李昊丞

页数：431

字数：728000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面介绍了利用Pro/ENGINEER（简称为Pro/E）野火版3.0软件进行零件设计的方法和技巧。全书共分13章。

第1章至第5章的主要内容有：Pro/E软件基础知识、用户界面、文件操作与工作环境设置，草绘设计，基准特征，视图管理，构造特征；第6章至第10章通过拉伸特征、旋转特征、扫描特征、螺旋扫描特征介绍各类零件的设计思想，销、键、槽类零件建模，螺纹紧固件类零件建模，齿轮类零件建模，弹簧类零件建模，其中的第8章介绍了混合、可变截面扫描、扫描混合等高级特征；第11章讲解特征变更与失败解决；第12章介绍了Pro/E中的实用工具；第13章中通过具体的实战例子使读者能够将本书所讲述的内容综合起来，进一步提高造型技巧。

本书面向初学者，结合大量实例说明软件功能，例子的选择经典而实用，简单易学，初学者及具有一定基础的中级读者，都能通过书中给出的详细讲解完成每个实例，并通过技巧的提示达到举一反三的目的。

随书光盘包括书中的所有实例图形源文件、最终效果文件，实战演练以及综合实例均给出了教学演示录像。

冯如在线网站<http://www.fr-cad.net>为读者提供全方位的技术支持。

本书适合广大工程技术工作者和机电工程类本、专科学生与研究生学习Pro/E软件使用。

书籍目录

第1章 Pro/E基础	1.1 软件概况	1.1.1 Pro/E软件的主要功能	1.1.2 Pro/E软件的特点
1.2 基本操作	1.2.1 界面构成	1.2.2 模型树	1.2.3 鼠标的应用
1.2.4 建立实体模型的一般步骤	实例1-1：新建零件模型	第2章 草绘设计	2.1 草图绘制
2.1.1 设定草绘环境	实例2-1：调整背景以及草绘几何的颜色	实例2-2：改变草绘优先选项	实例2-3：直接进入草绘环境
2.1.2 进入草绘环境	实例2-3：直接进入草绘环境	实例2-4：从基准特征工具栏进入草绘环境	实例2-5：在特征建立过程中进入草绘环境
实例2-6：在草绘器中输入文字	实例2-7：使用通过边命令和偏移边命令进行建模	2.1.3 草绘命令	实例2-6：在草绘器中输入文字
2.2 尺寸标注	实例2-8：尺寸标注练习1	实例2-9：尺寸标注练习2	2.2 尺寸标注
2.2.1 尺寸的标注方法	实例2-10：尺寸编辑练习	2.3 设定几何约束	2.3.1 自动设定几何约束
2.2.2 尺寸的编辑方法	实例2-11：自动设定几何约束练习	2.3.2 人工设定几何约束	实例2-12：人工设定几何约束练习1
2.4 实战演练	实例2-13：草绘练习一	实例2-14：草绘练习二	第3章 基准特征
3.1 建立基准面特征	实例3-1：通过尺寸偏移建立基准平面	实例3-2：通过角度偏转建立基准平面	3.2 建立基准轴特征
实例3-2：通过角度偏转建立基准平面	实例3-3：通过尺寸偏移建立基准轴	实例3-4：通过圆柱曲面建立基准轴	3.3 建立基准点特征
3.3 建立基准点特征	实例3-5：通过定义点与平面的尺寸偏移来建立基准点	实例3-6：通过已有点偏移的方法来建立基准点	3.4 建立坐标系特征
实例3-7：通过两条共面直线来建立坐标系	实例3-8：通过三面交汇来建立坐标系	3.5 实战演练	实例3-9：建立基准特征
实例3-9：建立基准特征	第4章 视图管理	第5章 构造特征	第6章 销、键、槽类
第7章 螺纹紧固件类零件设计	第8章 高级特征	第9章 齿轮类零件设计	第10章 弹簧类零件设计
第11章 特征变更与失败解决	第12章 实用工具	第13章 综合实例	

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>