

<<Linux C编程实战>>

图书基本信息

书名：<<Linux C编程实战>>

13位ISBN编号：9787115174086

10位ISBN编号：7115174083

出版时间：2008-3

出版单位：人民邮电

作者：童永清

页数：412

字数：678000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Linux C编程实战>>

内容概要

本书系统地介绍了在Linux平台下用C语言进行程序开发的过程，集趣味性、实战性于一体的160多段代码实例，帮助读者快速掌握在Linux平台下进行C语言程序开发的方法和技巧，并通过一个原创的BT软件下载综合案例的讲解，引导读者具备开发大型应用程序的能力。

本书内容翔实，主要包括：Linux系统下C语言及其编程环境的介绍，系统编程的所有主题——文件和目录、进程、线程、信号、进程间通信、网络编程和图形界面编程、出错处理、库的创建与使用、编写安全的代码等。

本书结构合理、概念清晰，依照“基础知识 难点解析 重点提示 编程实践”的讲解方式，使读者理解更深入、应用更容易、掌握更快速。

随书的光盘包括：全部源代码及相关学习资料。

本书适合有一定C语言基础，需要在Linux系统上编程的程序设计人员阅读，可作为各类培训学校培训教材，也可作为大中专院校师生的教材或参考书。

<<Linux C编程实战>>

书籍目录

| | | | |
|--------------------------|------------------------|------------------------|--------------------|
| 第一篇 Linux和C编程基础 | 第1章 Linux系统概述 | 1.1 Linux操作系统介绍 | 1.1.1 |
| Linux的发展历程 | 1.1.2 Linux的特性 | 1.1.3 Linux的内核版本和发行版本 | 1.2 |
| C语言简介 | 1.2.1 C语言的发展历史 | 1.2.2 C语言的特点 | 1.3 Linux的安装、启动与关闭 |
| 1.4 Linux的基本使用 | 1.4.1 Linux终端 | 1.4.2 Linux Shell | |
| 1.4.3 Linux的常用命令 | 1.5 Linux下程序的开发环境和开发过程 | 1.6 习题 | 第2章 |
| C编程基础、Vi和Emacs编辑器 | 2.1 C程序的结构 | 2.2 C语言的基本数据类型 | |
| 2.2.1 整型 | 2.2.2 浮点型 | 2.2.3 字符型 | 2.3 运算符和表达式 |
| 2.3.1 算术运算符与算术表达式 | 2.3.2 赋值运算符与赋值表达式 | 2.3.3 逗号运算符与逗号表达式 | 2.4 标准输入输出函数 |
| 2.4.1 字符输出函数putchar | 2.4.2 字符输入函数getchar | 2.4.3 格式化输出函数printf | 2.4.4 格式化输入函数scanf |
| 2.5 Vi编辑器的使用 | 2.5.1 Vi的工作模式 | 2.5.2 启动Vi | 2.5.3 保存文件和退出Vi |
| 2.5.4 光标的移动 | 2.5.5 文本的删除 | 2.5.6 文本查找和替换 | 2.5.7 |
| 2.6 Emacs编辑器的使用 | 2.7 命名规范 | 2.7.1 标识符 | |
| 2.7.2 关键字 | 2.7.3 命名规范 | 2.8 面试题选与实例精讲 | 2.8.1 面试题选 |
| 2.8.2 实例精讲 | 2.9 习题 | 第3章 C程序控制结构和gcc编译器 | 3.1 C程序的控制结构 |
| 3.1.1 C程序语句概述 | 3.1.2 C程序的3种基本控制结构 | 3.2 分支控制结构 | |
| 3.2.1 关系运算符与关系表达式 | 3.2.2 逻辑运算符与逻辑表达式 | 3.2.3 if语句 | 3.2.4 switch语句 |
| 3.3 循环控制结构 | 3.3.1 while语句 | 3.3.2 do...while语句 | 3.3.3 for语句 |
| 3.3.4 break语句和continue语句 | 3.4 gcc编译器 | 3.4.1 程序的编译过程 | 3.4.2 gcc的常用选项 |
| 3.4.3 gcc的报错类型及对策 | 3.5 面试题选与实例精讲 | 3.5.1 面试题选 | 3.5.2 实例精讲 |
| 3.6 习题 | 第4章 C函数、数组、指针和调试器gdb | 第5章 C语言预处理、结构体和make的使用 | 第二篇 |
| Linux系统编程 | 第6章 文件操作 | 第7章 进程控制 | 第8章 线程控制 |
| 第9章 信号及信号处理 | 第10章 进程间通信 | 第三篇 Linux网络和图形界面编程 | 第11章 网络编程 |
| 第12章 GTK+图形界面编程 | 第四篇 Linux项目实践 | 第13章 项目实践：BT下载软件的开发 | |

<<Linux C编程实战>>

编辑推荐

《Linux C编程实战》结构合理、概念清晰，依照"基础知识 难点解析 重点提示 编程实践"的讲解方式，使读者理解更深入、应用更容易、掌握更快速。
随书的光盘包括：全部源代码及相关学习资料。

<<Linux C编程实战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>