

<<Visual Basic2005程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic2005程序设计>>

13位ISBN编号：9787115174239

10位ISBN编号：7115174237

出版时间：2008-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：丁爱萍 编

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic2005程序设计>>

内容概要

本书从基础知识讲起，结合丰富的实例，由浅入深、循序渐进地介绍Visual Basic 2005程序设计。主要内容包括Visual Basic 2005概述，Visual Basic 2005语言基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，过程和函数，菜单、工具栏和状态栏设计，面向对象程序设计，可视化界面设计，多媒体程序设计，应用程序的调试和部署等。

本书内容翔实，条理清晰，可作为高职高专院校相关专业的教材，也可供计算机爱好者自学使用。

<<Visual Basic2005程序设计>>

书籍目录

第1章 初识Visual Basic 2005	1.1 Visual Basic 2005概述	1.1.1 Visual Basic简介	1.1.2 Visual Basic发展过程
1.2 安装与启动Visual Basic 2005	1.2.1 安装Visual Studio 2005	1.2.2 安装联机帮助	1.2.3 启动Visual Studio 2005
1.3 Visual Basic 2005开发概述	1.3.1 创建项目的步骤	1.3.2 Visual Basic 2005集成开发环境	1.3.3 打开一个项目
1.3.4 启动项目	1.3.5 保存项目	1.3.6 控件的格式设置	1.4 应用程序开发步骤
1.4.1 应用程序开发的一般步骤	1.4.2 开发示例	1.5 Visual Studio帮助系统的使用	1.5.1 帮助源
1.5.2 使用帮助系统	习题1	第2章 Visual Basic 2005语言基础	2.1 面向对象程序设计的基本概念
2.2 数据类型	2.2.1 Visual Basic 2005的基本数据类型	2.2.2 数据类型的转换	2.2.3 判断数据类型
2.3 常量	2.3.1 直接常量	2.3.2 符号常量	2.3.3 常量的属性
2.4 变量	2.4.1 变量的特性	2.4.2 变量的命名	2.4.3 变量的声明
2.4.4 变量的属性	2.5 表达式	2.5.1 算术表达式	2.5.2 字符串表达式
2.5.3 关系表达式	2.5.4 布尔表达式	2.6 常用内部函数	2.6.1 数学运算函数
2.6.2 字符串函数	2.6.3 日期时间函数	2.6.4 随机函数	2.6.5 转换函数
2.6.6 格式输出函数	2.7 语句	2.7.1 程序语句	2.7.2 语句的书写规则
2.7.3 命令格式的符号约定	习题2	第3章 顺序结构程序设计	3.1 数据输出
3.1.1 Console控制台类	3.1.2 使用Label控件实现数据输出	3.2 数据输入	3.3 控制数据的输入和输出
3.4 常用基本语句	3.4.1 赋值语句	3.4.2 使用ToolTip控件显示提示	3.4.3 注释语句
3.5 修饰输入/输出	3.5.1 设置字体格式	3.5.2 颜色	3.5.3 背景图片
3.5.4 对象分组	3.6 顺序结构程序设计实例	习题3	第4章 选择结构程序设计
4.1 单条件选择语句If	4.1.1 单分支选择语句If...Then...End If	4.1.2 双分支选择语句If...Then...Else End If	4.1.3 验证用户输入
4.2 多条件选择语句	4.2.1 Select Case...End Select语句	4.2.2 If...Then...Elseif...End If语句	4.3 选择性控件
4.3.1 复选框和单选框	4.3.2 日历和月历	4.3.3 下拉列表框	4.4 选择结构的嵌套
4.5 选择结构程序设计实例	习题4	第5章 循环结构程序设计	5.1 For循环
5.2 While循环	5.3 Do循环	5.3.1 前测型循环结构	5.3.2 后测型循环结构
5.4 与流程控制有关的常用语句	5.4.1 Exit语句	5.4.2 End语句	5.4.3 Stop语句
5.4.4 With语句	5.4.5 快速生成流程控制语句	5.5 循环结构程序设计实例	习题5
第6章 数组	6.1 数组基础知识	6.1.1 数组和数组元素	6.1.2 数组声明
6.1.3 动态数组	6.2 与数组配合使用的控件	6.2.1 多行文本框控件	6.2.2 列表框控件
6.2.3 进度条控件	6.2.4 控制面板控件	6.2.5 For Each Next语句	6.2.6 页框控件
6.3 对象组	6.4 数组程序设计实例	习题6	第7章 过程和函数
7.1 事件过程	7.2 Sub过程	7.2.1 定义Sub过程	7.2.2 调用Sub过程
7.3 Function过程	7.3.1 定义Function过程	7.3.2 调用Function过程	7.4 过程的参数传递
7.4.1 形式参数与实际参数	7.4.2 参数传递方式	7.5 过程的嵌套与递归调用	7.5.1 过程的嵌套
7.5.2 过程的递归调用	7.6 过程的作用域	7.6.1 过程的访问级别	7.6.2 静态变量
7.7 几个常用控件	7.7.1 图片框控件	7.7.2 水平滚动条和垂直滚动条	7.7.3 数字上下调节器
习题7	第8章 菜单、工具栏和状态栏	8.1 菜单设计	8.1.1 下拉菜单
8.1.2 计时器	8.1.3 对话框函数	8.1.4 快捷菜单	8.1.5 通告图标控件
8.2 状态栏	8.2.1 创建状态栏	8.2.2 为状态栏添加面板	8.3 工具栏
8.3.1 创建工具栏	8.3.2 为工具栏添加对象	8.3.3 图像列表组件	8.4 菜单、工具栏、状态栏综合实例
习题8	第9章 面向对象程序设计	9.1 面向对象在Visual Basic 2005中的实现	9.1.1 类与对象
9.1.2 New子句	9.1.3 定义和添加类	9.1.4 创建成员属性	9.1.5 创建成员方法
9.1.6 创建成员事件	9.1.7 共享方法和共享成员	9.1.8 在应用程序中使用类	9.2 类的继承和多态
9.2.1 类的继承	9.2.2 类的多态	9.3 接口与模块	9.3.1 接口
9.3.2 模块	习题9	第10章 可视化界面设计	10.1 窗体概述
10.1.1 窗体结构	10.1.2 窗体类	10.2 窗体的属性、事件和方法	10.2.1 窗体的属性
10.2.2 窗体的事件	10.2.3 窗体的方法	10.2.4 用户自定义窗体方法	10.2.5 多窗体的使用
10.2.6 继承窗体	10.2.7 链接标签控件	10.3 窗体界面的3种类型	10.3.1 SDI窗体
10.3.2 MDI窗体	10.3.3 资源管理器样式界面窗体	10.4 特殊窗体	10.4.1 窗体渐隐显示
10.4.2 特殊形状窗体的实现	习		

<<Visual Basic2005程序设计>>

题10 第11章 多媒体程序设计 11.1 图形和图像 11.1.1 绘图基础 11.1.2 在窗体上绘图
11.1.3 在控件上绘图 11.1.4 动画设计 11.1.5 快捷方式绘图 11.1.6 打印图像 11.2 声
音和视频 11.2.1 播放声音 11.2.2 播放多媒体信息 习题11 第12章 应用程序的调试与部署
12.1 规范化编程 12.1.1 添加注释 12.1.2 规范、统一的命名 12.1.3 代码编辑工具
12.2 程序中常见的错误 12.2.1 语法错误 12.2.2 运行中的错误 12.2.3 逻辑错误 12.3
调试程序 12.3.1 调试概述 12.3.2 运行模式调试 12.3.3 添加监视 12.3.4 中断、停止
调试 12.3.5 命令窗口调试 12.4 异常处理 12.4.1 非结构化的异常处理 12.4.2 结构化的
异常处理 12.4.3 快捷生成异常处理 12.5 部署应用程序 12.5.1 Windows Installer部署
12.5.2 ClickOnce部署

<<Visual Basic2005程序设计>>

编辑推荐

面向无编程基础的初学者，采用案例教学，难点分散，以程序结构为主线，重点突出。

随着NET的广泛应用，目前越来越多的程序员使用Visual Basic 2005为Windows操作系统、Web、手持设备等创建应用程序。

本书是作者根据多年来教学一线的经验精心编写而成的。

通过本书的学习，将使无编程基础的学生在有限的课时内，掌握VB 2005的语法基础、可视化编程方法、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、过程与函数、菜单与工具栏、面向对象的编程等基础知识和编程技巧，并通过丰富的实例使学生在掌握面向对象的概念和软件开发的基本要领的同时，体验编程的乐趣。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>