

<<Java软件开发>>

图书基本信息

书名：<<Java软件开发>>

13位ISBN编号：9787115174628

10位ISBN编号：7115174628

出版时间：2008-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：（英）温德尔（Winder, R.），（英）罗伯茨（Roberts, G.） 著，黄湘情，曹永存 译

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java软件开发>>

内容概要

本书是专门为Java软件开发课程编写的教材，旨在帮助读者学习Java程序设计和软件开发。

全书分为5个部分。

第1部分（第1～10章）阐述了面向对象的Java语言和面向对象开发过程的基本概念和主要思想；第2部分（第11～14章）是有关程序设计的过程，介绍测试驱动开发的原理、过程、工具和技术，并说明是如何进行编程的；第3部分（第15～17章）给出了一些可以用于自学的案例，包括一些用来组织讨论会、扩展程序开发的项目基础内容。

第4部分（第18～24章）是Java语言的自学指南和参考。

附录部分提供了有关Java编程的一些有用参考资料。

本书适合作为高等院校计算机专业Java语言课程教材，也可以供Java语言自学者阅读使用。

<<Java软件开发>>

书籍目录

| | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|---|---------------------|------------------------|
| 第1部分 对象和类的编程 | 第1章 简介 | 1.1 引言 | 1.2 Java简史 | 1.3 Java生逢其时 |
| 1.4 Java是什么 | 1.5 抽象：编程的重要核心 | 1.6 Java 2平台 | 1.7 Java的体系结构是平台无关的 | 1.8 Java不是玩笑 |
| 1.9 小结 | 第2章 程序设计基础 | 2.1 引言 | 2.2 抽象和概要 | 2.3 语句的顺序 |
| 2.4 迭代 | 2.4.1 Java的while语句和复合语句 | 2.4.2 Java的do语句 | 2.5 选择语句 | 2.5.1 Java的if语句 |
| 2.5.2 Java的break语句 | 2.6 变量 | 2.6.1 变量的命名 | 2.6.2 赋值 | 2.6.3 变量的类型 |
| 2.6.4 初始化变量 | 2.6.5 常数变量（命名常量） | 2.6.6 变量和类型检查 | 2.6.7 变量的比较 | 2.7 编写一个简单的Java程序（程序1） |
| 2.8 使用注释 | 2.9 输出语句 | 2.10 输入语句 | 2.11 交互式程序 | 2.11.1 程序2——基本的输入输出 |
| 2.11.2 程序3——使用字符串 | 2.11.3 程序4——使用表达式 | 2.12 小结 | 2.13 复习题 | 2.14 练习题 |
| 2.15 挑战题 | 第3章 向程序中增加结构 | 3.1 引言 | 3.2 抽象和封装 | 3.3 方法 |
| 3.3.1 从方法返回值 | 3.3.2 void方法和类型 | 3.3.3 方法的参数 | 3.3.4 多个方法参数 | 3.3.5 递归 |
| 3.4 如何在程序中使用方法 | 3.4.1 例程：乘法表程序 | 3.4.2 例程：回文程序 | 3.5 过程分解 | 3.6 封装 |
| 3.6.1 作用域与生存期 | 3.6.2 命名与作用域 | 3.7 更多的运算符 | 3.7.1 递增、递减和赋值运算符 | 3.7.2 算术表达式和类型 |
| 3.7.3 条件运算符 | 3.8 更多的控制语句 | 3.8.1 for循环语句 | 3.8.2 switch语句 | 3.9 更多的实例程序 |
| 3.9.1 例程：字符三角形（CharacterTriangle）程序 | 3.9.2 例程：字符矩形（CharacterRectangle）程序 | 3.9.3 例程：二进制转十进制（ConverBinaryToDecimal）程序 | 3.10 小结 | 3.11 复习题 |
| 3.12 练习题 | 3.13 挑战题 | 第4章 容器类介绍 | 4.1 引言 | 4.2 数组 |
| 4.2.1 声明数组 | 4.2.2 数组索引 | 4.2.3 Foreach循环 | 4.2.4 数组用作方法参数 | 4.2.5 数组用作返回值 |
| 4.2.6 求平均数（Mean）程序 | 4.2.7 Array类 | 4.2.8 多维数组 | 4.2.9 数组初始化表达式 | 4.2.10 AddUpColumns程序 |
| 4.2.11 main方法的参数 | 4.2.12 字符数组和字符串 | 4.3 容器（Container）类 | 4.3.1 ArrayList类 | 4.3.2 容器类和基本类型 |
| 4.3.3 Foreach循环 | 4.3.4 修改Mean程序 | 4.4 数据文件 | 4.4.1 文本数据 | 4.4.2 用FileInput类读取数据 |
| 4.4.3 用FileOutput类写数据 | 4.4.4 DisplayTextFile程序 | 4.4.5 Copy程序 | 4.4.6 WordCount程序 | 4.5 小结 |
| 4.6 复习题 | 4.7 练习题 | 4.8 挑战题 | 第5章 画图 | 5.1 引言 |
| 5.2 绘图 | 5.2.1 画一条线段 | 5.2.2 画矩形、正方形、椭圆和圆 | 5.2.3 其他的标准图形 | 5.2.4 创建新的图形 |
| 5.3 绘图的属性 | 5.3.1 颜色 | 5.3.2 线宽 | 5.3.3 图形的填充 | 5.4 绘制文本 |
| 5.5 程序例程 | 5.5.1 例程：棋盘程序 | 5.5.2 例程：螺旋线程序 | 5.5.3 例程：图形程序 | 5.6 小结 |
| 5.7 复习题 | 5.8 练习题 | 5.9 挑战题 | 第6章 类和对象 | 6.1 引言 |
| 6.2 创建新的数据类型 | 6.2.1 栈对象 | 6.2.2 Stack类 | 6.3 通用类 | 6.4 方法的命名和作用域 |
| 6.5 对象初始化 | 6.5.1 实例变量的直接初始化 | 6.5.2 构造函数（Constructor） | 6.5.3 实例初始化块 | 6.5.4 多种方法如何选择 |
| 6.6 对象和引用 | 6.6.1 删除旧的对象 | 6.6.2 对象、引用和基本类型 | 6.6.3 对象与方法参数 | 6.6.4 复制对象 |
| 6.6.5 相等性和对象 | 6.6.6 null | 6.6.7 this操作符 | 6.7 静态变量和静态方法 | 6.8 类的几个例子 |
| 6.8.1 例程：Name类 | 6.8.2 例程：Matrix类 | 6.8.3 例程：Graph类 | 6.9 用类和对象进行程序设计 | 6.9.1 对象用来提供服务 |
| 6.9.2 类与封装 | 6.10 枚举类型 | 6.11 示例——创建桥牌 | 6.12 小结 | 6.13 复习题 |
| 6.14 练习题 | 6.15 挑战题 | 第7章 类关系详述 | 7.1 引言 | 7.2 关联 |
| 7.2.1 对象所有权（Ownership） | 7.2.2 有效地使用关联 | 7.3 继承 | 7.3.1 使用继承 | 7.3.2 protected |
| 7.3.3 继承和构造函数 | 7.3.4 | | | |

<<Java软件开发>>

| | | | | | |
|----------------------|---------------------|----------------------|-------------------|-------------|------------------------------|
| 超类 | 7.3.5 | QueueT与DequeueT的实现示例 | 7.3.6 | 静态变量和继承 | 7.3.7 |
| 隐藏名称 | 7.3.8 | 方法覆盖和动态绑定 | 7.4 | 关联与继承之间的抉择 | 7.5 |
| 层次体系 | 7.5.1 | Object类 | 7.5.2 | 抽象类 | 7.6 |
| 替换性、类型和一致性 | 7.6.2 | 接口及其实现 | 7.7 | 比较对象的相等性 | 7.7.1 |
| Class类和Instanceof运算符 | 7.7.2 | 一个惯例 | 7.8 | 嵌套(Nested)类 | 7.9 |
| (package) | 7.10 | 例程:再次研究Matrix类 | 7.11 | 可复用性与组件 | 7.12 |
| 7.13 | 复习题 | 7.14 | 练习题 | 7.15 | 挑战题 |
| 8.2 | 错误的种类 | 8.3 | 表示异常 | 8.4 | 抛出异常 |
| 8.7 | 使用异常的重要性 | 8.8 | 例子 | 8.8.1 | 带异常的ConvertBinaryToDecimal程序 |
| 8.8.2 | 以更复杂方式编写的Copy程序 | 8.8.3 | 重写WordCount程序 | 8.8.4 | 带异常处理的Stack类型 |
| 8.9 | 小结 | 8.10 | 复习题 | 8.11 | 练习题 |
| 9.1 | 一次做多件事情 | 9.2 | 线程 | 9.3 | 使用线程 |
| 9.6 | 示例程序 | 9.6.1 | 文本时钟 | 9.6.2 | 共享队列 |
| 9.7 | 小结 | 9.8 | 复习题 | 9.9 | 练习题 |
| 10.1.1 | 可视化组件 | 10.1.2 | 事件和事件驱动系统 | 10.1.3 | AWT和Swing |
| 10.2 | 核心的GUI概念 | 10.2.1 | 例程:HelloGoodbye程序 | 10.2.2 | 创建窗口 |
| 10.2.3 | 创建Swing GUI组件 | 10.2.4 | 容器和布局管理器 | 10.2.5 | 布局管理器优点 |
| 10.2.6 | 不同的布局管理器 | 10.2.7 | 窗口显示 | 10.2.8 | 处理事件 |
| 10.2.9 | 运行和终止HelloGoodbye程序 | 10.2.10 | HelloGoodbye程序的总结 | 10.3 | 使用GUI作为文本输入 |
| 10.4 | 实例:一个非常简单的文本编辑器 | 10.5 | 菜单 | 10.6 | 绘图 |
| 10.8 | 复习题 | 10.9 | 练习题 | 10.10 | 挑战题 |
| 11.1 | 引言 | 11.1.1 | 面向对象的软件工程 | 11.1.2 | 敏捷方法 |
| 11.1.3 | 设计文档 | 11.2 | 为什么要用面向对象方法 | 11.2.1 | 一个比喻—路线计划 |
| 11.2.2 | 问题域 | 11.2.3 | 封装 | 11.3 | 开始任务 |
| 11.3.1 | 概览 | 11.3.2 | 初始问题陈述 | 11.3.3 | 使用故事收集用户需求 |
| 11.3.4 | 功能需求和用例 | 11.3.5 | 分析 | 11.3.6 | 设计、实现和测试 |
| 11.3.7 | 交付、部署和维护 | 11.3.8 | 复审和迭代 | 11.4 | 测试策略 |
| 11.4.1 | 单元测试和功能测试 | 11.4.2 | 验收测试 | 11.5 | UML类、对象和序列图 |
| 11.5.1 | 类图 | 11.5.2 | 包 | 11.5.3 | 对象图 |
| 11.5.4 | 序列图 | 11.5.5 | 临时表示法 | 11.6 | 实践和经验 |
| 11.7 | 小结 | 11.8 | 复习题 | 11.9 | 练习题 |
| 11.10 | 挑战题 | 第12章 | 单元测试 | 12.1 | 引言 |
| 12.1.1 | 测试是什么 | 12.1.2 | 到底为什么要测试呢 | 12.2 | 单元测试—第一个示例 |
| 12.2.1 | 类及其测试 | 12.2.2 | 测试是如何运行的 | 12.3 | 单元测试的核心原则 |
| 12.3.1 | 问题 | 12.3.2 | 此代码不能够进行测试 | 12.4 | 测试驱动的开发 |
| 12.4.1 | 重构 | 12.4.2 | 重复 | 12.4.3 | 红色/绿色/重构 |
| 12.4.4 | 按照规范进行测试 | 12.5 | TestNG框架 | 12.5.1 | 测试循环 |
| 12.5.2 | TestNG测试类 | 12.5.3 | 配置方法 | 12.5.4 | 测试方法 |
| 12.5.5 | 异常 | 12.5.6 | 断言 | 12.6.1 | 重构 |
| 12.6.2 | 无效日期 | 12.6.3 | 日期验证 | 12.6.4 | 类的状态 |
| 12.6.5 | 现在在哪里呢 | 12.7 | 小结 | 12.8 | 复习题 |
| 12.9 | 练习题 | 12.10 | 挑战题 | 第13章 | 测试驱动的程序设计策略 |
| 13.1 | 引言 | 13.2 | 第一步—搜索文件 | 13.2.1 | 真实文件与模拟文件 |
| 13.2.2 | 使用真实文件 | 13.2.3 | 到目前为止的回顾过程 | 13.2.4 | 模拟 |
| 13.2.5 | 完整的FileNameSearch类 | 13.3 | GUI | 13.3.1 | GUI布局 |
| 13.3.2 | 测试GUI布局 | 13.3.3 | GUI类 | 13.3.4 | 创建GUI |
| 13.3.5 | 选择按钮 | 13.3.6 | 模拟对象 | 13.3.7 | 搜索按钮 |
| 13.4 | 完整的搜索器 | 13.5 | 小结 | 13.6 | 复习题 |
| 13.7 | 练习题 | 13.8 | 挑战题 | 第14章 | 编程工具 |
| 14.1 | 引言 | 14.2 | 项目结构 | 14.2.1 | src目录 |
| 14.2.2 | build目录 | 14.2.3 | lib目录 | 14.2.4 | doc和javadoc目录 |
| 14.2.5 | reports目录 | 14.2.6 | deploy目录 | 14.2.7 | 保证文件安全 |
| 14.3 | Ant-构建 | | | | |

<<Java软件开发>>

| | | | | |
|-----------|------------------------|------------------------|---------------------------------|-----------------|
| 工具 | 14.3.1 Ant概述 | 14.3.2 项目元素 | 14.3.3 属性 | 14.3.4 path元 |
| 素 | 14.3.5 clean目标 | 14.3.6 init目标 | 14.3.7 compile.classes目标 | |
| | 14.3.8 compile.tests目标 | 14.3.9 test目标 | 14.3.10 run目标 | 14.3.11 javadoc |
| 目标 | 14.3.12 deploy目标 | 14.3.13 all目标 | 14.3.14 使用构建文件 | 14.4 |
| 版本控制 | 14.4.1 CVS和Subversion | 14.4.2 Subversion系统信息库 | 14.4.3 | |
| 开始项目 | 14.4.4 检验修订版 | 14.4.5 更新、登记和冲突 | 14.4.6 添加、删除 | |
| 和移动 | 14.4.7 修订 | 14.4.8 Status和Logs | 14.4.9 diff 394 | 14.4.10 复 |
| 制和分支 | 14.4.11 进一步研究 | 14.5 集成开发环境 | 14.5.1 使用IDE | |
| | 14.5.2 IDE和项目 | 14.5.3 GUI构建器 | 14.5.4 调试器 | 14.5.5 UML工具 |
| | 14.5.6 命令行工具 | 14.5.7 项目Web站点 | 14.6 小结 | 14.7 复习题 |
| 14.8 练习题 | 14.9 挑战题 | 第3部分 程序开发案例 | 第15章 案例研究概述 | 15.1 引 |
| 言 | 15.2 案例研究 | 15.3 案例研究的介绍 | 第16章 邮件合并系统 | 16.1 引言 |
| | 16.2 简要介绍 | 16.3 回顾——一些研究 | 16.3.1 XML | 16.3.2 DOM和SAX |
| | 16.3.3 JDOM和dom4j | 16.3.4 初始试验 | 16.4 数据存储 | 16.4.1 初始 |
| 分析 | 16.4.2 初始设计思想 | 16.4.3 具体设计 | 16.5 GUI设计 | 16.5.1 初 |
| 始需求分析 | 16.5.2 GUI的体系结构和设计 | 16.6 显示邮件合并列表 | 16.6.1 鼠标 | |
| 操作 | 16.6.2 显示邮件合并细节 | 16.7 菜单和操作 | 16.8 更多操作 | 16.9 练 |
| 习题 | 16.10 挑战题 | 第17章 行人交叉路口模拟 | 17.1 引言 | 17.2 最初的问题定 |
| 义 | 17.3 最初的思考 | 17.3.1 交通灯 | 17.3.2 车辆指挥灯 | 17.3.3 行人 |
| 指挥灯 | 17.4 首轮设计 | 17.5 获得GUI | 17.6 GUI设计 | 17.7 控制中的问题 |
| | 17.8 进一步设计 | 17.9 小结 | 17.10 练习题 | 17.11 挑战题 |
| 程语言详述 | 第18章 Java语言参考 | 18.1 引言 | 18.2 语法和语义 | 18.3 基本描述 |
| | 18.4 示例程序 | 18.5 小结 | 第19章 变量、类型和表达式 | 19.1 引言 |
| 注释 | 19.2.1 目的 | 19.2.2 概述 | 19.2.3 语法 | 19.2.4 描述 |
| 19.2.5 例子 | 19.3 标识符 | 19.3.1 目的 | 19.3.2 概述 | 19.3.3 描述 |
| | 19.3.4 例子 | 19.4 Unicode转义符 | 19.4.1 目的 | 19.4.2 概述 |
| 19.4.3 描述 | 19.4.4 例子 | 19.5 字面量 | 19.5.1 目的 | 19.5.2 概述 |
| | 19.5.3 描述 | 19.5.4 例子 | 19.6 类型 | 19.6.1 基本类型 |
| 引用类型 | 19.6.3 自动类型转换 | 19.7 作用域 | 19.7.1 目的 | 19.7.2 概 |
| 述 | 19.7.3 描述 | 19.7.4 例子 | 19.8 变量 | 19.8.1 变量声明 |
| | 19.8.2 变量初始化 | 19.8.3 数组变量 | 19.9 表达式和运算符 | 19.9.1 基本表 |
| 达式 | 19.9.2 运算符 | 19.10 源文件 | 19.11 小结 | 19.12 复习题 |
| 练习题 | 第20章 程序流程控制 | 20.1 引言 | 20.2 选择 | 20.2.1 if语句 |
| | 20.2.2 switch语句 | 20.3 迭代 | 20.3.1 while循环语句 | 20.3.2 do循环语句 |
| | 20.3.3 for循环语句 | 20.3.4 循环行为检验 | 20.3.5 foreach循环语句 | 20.4 |
| 跳转语句 | 20.4.1 break语句 | 20.4.2 continue语句 | 20.4.3 return语句 | |
| 20.5 递归 | 20.6 小结 | 20.7 复习题 | 20.8 练习题 | 第21章 类和包 |
| 引言 | 21.2 类 | 21.2.1 类声明 | 21.2.2 public、private和protected | 21.1 |
| | 21.2.3 实例变量 | 21.2.4 实例初始化器 | 21.2.5 静态变量或类变量 | 21.2.6 |
| 静态初始化器 | 21.2.7 方法 | 21.2.8 静态方法或类方法 | 21.2.9 构造函数 | |
| | 21.2.10 关键字this | 21.3 顶层类 | 21.3.1 目的 | 21.3.2 概述 |
| 语法 | 21.3.4 描述 | 21.4 嵌套类 | 21.4.1 顶层嵌套类 | 21.4.2 成员类 |
| | 21.4.3 局部类 | 21.4.4 匿名类 | 21.5 枚举类型 | 21.5.1 目的 |
| 21.5.2 概述 | 21.5.3 语法 | 21.5.4 描述 | 21.5.5 例子 | 21.6 包 |
| 21.6.1 目的 | 21.6.2 概述 | 21.6.3 语法 | 21.6.4 描述 | 21.6.5 例子 |
| | 21.7 静态加载 | 21.7.1 目的 | 21.7.2 概述 | 21.7.3 语法 |
| 描述 | 21.7.5 例子 | 21.8 小结 | 21.9 复习题 | 21.10 练习题 |
| | | | | 第22章 |

<<Java软件开发>>

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------|-------------|--------------|----------------------|---------------------------------|---------------|--------------------------|----------------|----------------|--------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|--------------------------|-------------------|--------------------------|--------------|-------------------------|-----------------|-----------|----------|------------|----------|---------|---------|-----------|--------|----------|-----------|-------------|----------|--------|--------|----------|--------------|-----------|-----------------|-----------------------------------|----------------------------|-----------------|------------|----------------|-----------------|----------------|----------------|----------|---------------|-------------|------------------|------------|-------------|-----------|--------|----------|
| 继承和接口 | 22.1 引言 | 22.2 继承 | 22.2.1 继承的概念 | 22.2.2 关键字private和protected与继承性 | 22.2.3 Final类 | 22.2.4 方法覆盖 (Overriding) | 22.2.5 Final方法 | 22.2.6 方法调用表达式 | 22.2.7 修改后的成员类名字查找 | 22.2.8 构造函数与继承 | 22.2.9 超类 (Super) 和隐含命名 | 22.2.10 抽象 (Abstract) 类 | 22.2.11 抽象 (Abstract) 方法 | 22.2.12 从类对象继承的方法 | 22.3 接口 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 22.3.1 接口声明 | 22.3.2 实现 | 22.4 注释 (Annotation) | 22.4.1 目的 | 22.4.2 概述 | 22.4.3 语法 | 22.4.4 描述 | 22.4.5 例子 | 22.5 小结 | 22.6 复习题 | 22.7 练习题 | 第23章 异常处理 | 23.1 引言 | 23.1.1 异常类 | 23.1.2 Try、Catch与Finally | 23.1.3 异常的传递 | 23.1.4 抛出 (Throws) 异常声明 | 23.1.5 关键字throw | 23.2 小结 | 23.3 复习题 | 第24章 线程与并发 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 24.1 引言 | 24.2 Thread类 | 24.2.1 目的 | 24.2.2 概述 | 24.2.3 语法 | 24.2.4 描述 | 24.2.5 例子 | 24.3 同步方法 | 24.3.1 目的 | 24.3.2 概述 | 24.3.3 语法 | 24.3.4 描述 | 24.3.5 例子 | 24.4 同步语句 | 24.4.1 目的 | 24.4.2 概述 | 24.4.3 语法 | 24.4.4 描述 | 24.4.5 例子 | 24.5 小结 | 24.6 复习题 | 24.7 练习题 | 第5部分 附录 | 附录A 术语表 | 附录B CRC方法 | B.1 引言 | B.2 基本概念 | B.3 CRC卡片 | B.4 CRC方法过程 | B.5 一些问题 | B.6 文档 | B.7 设计 | 附录C 在线文档 | 附录D 运行Java程序 | D.1 从这里开始 | D.2 编译和运行Java程序 | D.3 使用Input、FileInput和FileOutput类 | D.4 使用DrawFrame和DrawPanel类 | D.5 使用CLASSPATH | 附录E Input类 | 附录F FileInput类 | 附录G FileOutput类 | 附录H DrawFrame类 | 附录I DrawPanel类 | 附录J 参考文献 | J.1 特性和Java使用 | J.2 单元测试和重构 | J.3 面向对象分析、设计和编程 | J.4 通用程序设计 | J.5 算法和数据结构 | J.6 并发和线程 | J.7 工具 | J.8 人机交互 |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>