

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计实验实训指导>>

13位ISBN编号：9787115180278

10位ISBN编号：711518027X

出版时间：2008-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：邱炳城 编

页数：152

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《Visual Basic.NET程序设计》的配套实验实训教材，也可以单独使用。

本书以任务驱动的形式，巧妙地将面向对象、事件驱动的程序设计思想，以及Visual Basic 2005的基本语法、控制语句、数组、函数与过程、类与对象、Windows控件、程序界面设计、绘制图形、文件操作、数据库应用等知识，融合于12个实验和1个综合实训中。

每个实验均为一个功能实用的案例，功能彼此独立，知识相互联系。

本书可作为高职高专院校计算机及相关专业的实验及实训教材，同时也可作为程序设计人员学习Visual Basic.NET的参考书。

## 书籍目录

实验1 求平方根 [功能描述] [实验内容] [实验目的] [预备知识] 1.面向对象程序设计 2.VB.NET程序  
 3.赋值运算和串联运算 4.Dim语句 5.Math类 6.Try-Catch-End Try 语句 7.MessageBox类  
 8.创建及保存项目 9.设计器窗口与代码编辑器窗口 10.添加事件过程代码(事件处理程序) 11.  
 程序调试 [实验步骤] 1.创建及保存项目 2.“即时”窗口的使用 3.窗体设计 4.程序设计  
 5.程序调试 6.程序改进 [问题与思考]实验2 加法练习 [功能描述] [实验内容] [实验目的] [预  
 备知识] 1.比较运算和逻辑运算 2.If-Else-End If 语句 3.Rnd()函数 4.过程的声明与调用 5.变量的范  
 围与生存期 6.Color结构 [实验步骤] 1.创建及保存项目 2.窗体设计 3.程序设计 4.程序调试 5.程  
 序改进 [问题与思考]实验3 猜数游戏 [功能描述] [实验内容] [实验目的] [预备知识] 1.赋值运算 2.  
 相关函数 3.For-Next语句 4.MessageBox.Show()方法 5.Me [实验步骤] 1.创建及保存项目 2.“即  
 时”窗口的使用 3.窗体设计 4.程序设计 5.程序调试 6.程序改进 [问题与思考]实验4 字符分离 [功  
 能描述] [实验内容] [实验目的] [预备知识] 1.If-Else-Else-End If语句 2.Select Case-End Select语句 3.  
 相关函数 4.Like运算符 [实验步骤] 1.创建及保存项目 2.“即时”窗口的使用 3.窗体设计 4.程序  
 设计 5.程序调试 6.程序改进 [问题与思考]实验5 求平均值 [功能描述] [实验内容] [实验目的] [预备  
 知识] 1.Do-Loop语句 2.数组 3.ReDim语句 4.相关函数 [实验步骤] 1.创建及保存项目 2.“即时”  
 窗口的使用 3.窗体设计 4.程序设计 5.程序调试 6.程序改进 [问题与思考]实验6 数值排序 [功能描  
 述] [实验内容] [实验目的] [预备知识] 1.On Error语句 2.Array类 3.相关函数 [实验步骤] 1.创建  
 及保存项目 2.“即时”窗口的使用 3.窗体设计 4.程序设计 5.程序调试 6.程序改进 [问题与思考]  
 实验7 浏览图片 [功能描述] [实验内容] [实验目的] [预备知识] 1.Image类 2.PictureBox控件  
 3.FolderBrowserDialog组件 4.ToolTip组件 5.捕获鼠标 6.捕获键盘 7.DoEvents()方法 8.Dir()函数 [实  
 验步骤] .....实验8 猜牌游戏实验9 绘制图形实验10 文件加解密实验11 菜单与工具栏实验12 学  
 生信息管理实训 个人通信录管理系统

## 章节摘录

实验1 求平方根 [功能描述] 从程序窗口中任意输入一个正数，程序计算出该数的算术平方根并在窗口中显示出来。

[实验内容] (1) 窗体及Label、Button、TextBox控件的外观设置。

(2) Dim语句的运用。

(3) Math对象及其Sqrt方法的应用。

(4) Try-Catch-End Try语句的运用。

[实验目的] (1) 初步熟悉Visual Basic.NET (简称VB.NET) 的开发环境，对象、属性、方法、事件的概念，事件响应的概念，程序、语句、变量、表达式的概念及格式，以及调试程序的基本方法。

(2) 掌握程序界面设计的方法及通过程序界面进行信息输入输出的基本处理方法。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>