

<<Flash CS3功能速查与应用完全手>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3功能速查与应用完全手册>>

13位ISBN编号：9787115183316

10位ISBN编号：7115183317

出版时间：2008-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：高山泉 著

页数：418

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Flash是网络动画领域具有霸主地位的软件，也是动画领域使用最广的软件之一。

本书完整、系统地介绍了Flash CS3的所有功能及使用方法，全书共分为4篇25章：“基础篇”为第1章至第2章，介绍了初学者必须掌握的Flash CS3的入门知识与基础操作；“工具解析篇”为第3章至第6章，全面介绍了Flash CS3所有工具的使用方法；“菜单命令解析篇”为第7章至第15章，对Flash CS3所有菜单命令进行了详细的介绍；“面板解析篇”为第16章至第25章，对Flash CS3所有面板的功能、参数设置与使用方法进行了全面的介绍。

本书除了对Flash CS3近2000个参数命令进行详细讲解外，还设计了83个操作练习，不仅可以使读者方便地查询到每个参数命令的详细含义，而且可以让读者通过练习快速掌握相应的使用方法，是一本集查询、使用、学习、练习为一体的完全手册。

本书结构清晰明了，讲解简洁易懂，不仅可以作为初学者使用Flash CS3进行动画制作的自学教材，而且还可以作为从事或即将从事动画设计、网页制作、多媒体制作的读者随时查阅软件细节功能的案头工具书，也适合作为大中专院校相关专业和动画制作培训班的学习参考教材。

## 书籍目录

基础篇第1章 Flash CS3快速入门1.1 启动Flash CS31.2 Flash CS3的工作界面1.2.1 菜单栏1.2.2 主工具栏1.2.3 工具面板1.2.4 时间轴1.2.5 绘图工作区与舞台1.2.6 属性面板1.2.7 其他工作面板1.3 认识制作Flash动画的工作流程第2章 Flash CS3基础操作2.1 新建影片文件2.1.1 使用“新建”命令2.1.2 从开始页面中新建文件2.2 打开影片文件2.2.1 基本打开方法2.2.2 使用“打开”菜单命令2.2.3 使用“从站点打开”菜单命令2.3 文件的保存与退出练习1：从模板开始学习影片编辑工具解析篇第3章 选择工具3.1 选择工具3.1.1 选取和移动3.1.2 造型编辑3.2 部分选取工具3.3 任意变形工具3.3.1 旋转与倾斜练习2：放置与倾斜图形3.3.2 缩放练习3：缩放图形3.3.3 扭曲练习4：扭曲图形3.3.4 封套练习5：封套图形3.4 渐变变形工具3.4.1 选取“渐变变形工具”3.4.2 “渐变变形工具”介绍3.5 套索工具3.5.1 使用套索工具选择区域练习6：选择图形区域3.5.2 魔术棒练习7：使用魔术棒选取颜色3.5.3 魔术棒设置练习8：设置魔术棒参数3.5.4 多边形模式练习9：绘制多边形区域第4章 绘图工具4.1 钢笔工具4.1.1 使用“钢笔工具”绘制路径线条4.1.1.1 绘制直线路径线条4.1.1.2 绘制曲线路径线条练习10：绘制曲线4.1.2 钢笔工具“属性”面板设置4.2 添加锚点工具4.3 删除锚点工具4.4 转换锚点工具4.5 文本工具4.5.1 文本工具4.5.2 文本工具的“属性”面板4.5.2.1 静态文本4.5.2.2 动态文本4.5.2.3 输入文本4.6 线条工具4.6.1 使用线条工具绘制直线4.6.2 线条工具的“属性”面板4.7 矩形工具4.7.1 使用矩形工具绘制矩形4.7.2 对象绘制4.7.3 紧贴至对象4.7.4 矩形工具的“属性”面板4.8 椭圆工具4.8.1 使用“椭圆工具”绘制圆练习11：绘制一个椭圆4.8.2 椭圆工具的“属性”面板4.9 基本矩形工具4.9.1 绘制基本矩形练习12：绘制一个基本矩形4.9.2 基本矩形工具的“属性”面板4.10 基本椭圆工具4.10.1 基本椭圆工具练习13：绘制一个基本椭圆4.10.2 基本椭圆工具的“属性”面板4.11 多角星形工具4.11.1 使用“多角星形工具”绘制多角星练习14：绘制一个多边形4.11.2 多角星形工具的“属性”面板4.12 铅笔工具4.12.1 使用铅笔工具4.12.2 铅笔模式4.12.3 铅笔工具“属性”面板4.12.4 平滑练习15：绘制平滑曲线4.12.5 伸直4.13 刷子工具4.13.1 使用刷子工具4.13.2 锁定填充4.13.3 刷子模式4.13.4 刷子大小4.13.5 刷子形状4.13.6 刷子工具“属性”面板第5章 填充、查看、颜色工具5.1 墨水瓶工具5.1.1 使用墨水瓶工具5.1.2 墨水瓶工具“属性”面板5.2 颜料桶工具5.2.1 空隙大小5.2.2 锁定填充5.2.3 颜料桶工具“属性”面板5.3 滴管工具5.4 颜色填充类型5.4.1 无填充色练习16：进行无色填充5.4.2 纯色填充练习17：进行纯色填充5.4.3 线性渐变填充练习18：进行线性渐变填充5.4.4 放射状填充练习19：进行放射状填充5.4.5 位图填充5.5 橡皮擦工具5.5.1 使用橡皮擦工具5.5.2 橡皮擦模式5.5.3 橡皮擦形状5.5.4 水龙头5.6 手形工具5.7 缩放工具5.8 颜色工具5.8.1 笔触颜色工具5.8.2 填充颜色工具5.8.3 黑白按钮5.8.4 交换颜色按钮5.8.5 没有颜色按钮第6章 主工具栏、控制器、编辑栏6.1 主工具栏6.1.1 新建文件6.1.2 打开6.1.3 转到Bridge6.1.4 保存6.1.5 打印6.1.6 剪切6.1.7 复制6.1.8 粘贴6.1.9 撤销6.1.10 重做6.1.11 紧贴至对象6.1.12 平滑6.1.13 伸直6.1.14 旋转与倾斜6.1.15 缩放6.1.16 对齐6.2 控制器6.2.1 停止6.2.2 转到第一帧6.2.3 后退一帧6.2.4 播放6.2.5 前进一帧6.2.6 转到最后一帧6.3 编辑栏6.3.1 隐藏时间轴6.3.2 后退6.3.3 选择工作区布局6.3.4 编辑场景6.3.5 编辑元件6.3.6 调整工作区大小菜单命令解析篇第7章 文件菜单7.1 新建命令7.1.1 常规新建文件7.1.2 从模板新建文件7.2 打开命令7.3 浏览7.4 从站点打开7.5 打开最近的文件7.6 关闭7.7 全部关闭7.8 保存7.9 保存并压缩7.10 另存为7.11 另存为模板7.12 全部保存7.13 还原7.14 导入7.14.1 导入到舞台7.14.2 导入到库7.14.3 打开外部库7.14.4 导入视频练习20：导入视频7.15 导出7.15.1 导出图像7.15.2 导出影片7.15.3 导出FlashPlayer设置7.16 发布设置7.16.1 设置“格式”7.16.2 设置“Flash”7.16.3 设置“HTML”7.16.3.1 “模板”设置7.16.3.2 “检测Flash版本”设置7.16.3.3 “尺寸”设置7.16.3.4 “回放”设置7.16.3.5 “品质”设置7.16.3.6 “窗口模式”设置7.16.3.7 “HTML对齐”设置7.16.3.8 “缩放”设置7.16.3.9 “Flash对齐”设置7.16.3.10 “显示警告消息”设置7.16.4 设置“GIF图像”7.16.4.1 “尺寸”与“回放”设置7.16.4.2 “选项”设置7.16.4.3 “透明”设置7.16.4.4 “抖动”设置7.16.4.5 “调色板类型”设置7.16.4.6 “最多颜色”设置7.16.5 设置“JPEG”7.16.6 设置“PNG”7.16.7 设置“QuickTime”7.16.7.1 “尺寸”设置7.16.7.2 “Alpha”设置7.16.7.3 “图层”设置7.16.7.4 “声音流”设置7.16.7.5 “控制器”设

置7.16.7.6 “回放”设置7.16.7.7 “文件”设置7.17 发布预览7.18 发布7.19 页面设置7.20 打印7.21 发送7.22 编辑站点7.22.1 新建站点7.22.2 编辑站点7.22.3 直接复制站点7.22.4 删除站点7.23 退出第8章 编辑菜单8.1 撤销8.2 重复8.3 剪切8.4 复制8.5 粘贴到中心位置8.6 粘贴到当前位置8.7 选择性粘贴8.8 清除8.9 直接复制8.10 全选8.11 取消全选8.12 查找和替换8.12.1 查找和替换文本8.12.2 查找和替换字体8.12.3 查找和替换颜色8.12.4 查找和替换元件8.12.5 查找和替换声音8.12.6 查找和替换视频8.12.7 查找和替换位图8.13 查找下一个8.14 时间轴8.14.1 删除帧8.14.2 剪切帧8.14.3 复制帧8.14.4 粘贴帧8.14.5 清除帧8.14.6 选择所有帧8.14.7 复制动画8.14.8 将动画复制为ActionScript 3.0脚本8.14.9 粘贴动画8.14.10 特殊粘贴动画8.15 编辑元件8.16 编辑所选项8.17 在当前位置编辑8.18 全部编辑8.19 首选参数8.19.1 设置“常规”首选参数8.19.2 设置“ActionScript”首选参数8.19.3 设置“自动套用格式”首选参数8.19.4 设置“剪贴板”首选参数8.19.5 设置“绘画”首选参数8.19.6 设置“文本”首选参数8.19.7 设置“警告”首选参数8.19.8 设置“PSD文件导入器”首选参数8.19.9 设置“AI文件导入器”首选参数8.19.9.1 “常规”栏8.19.9.2 “将文本导入为”栏8.19.9.3 “将路径导入为”栏8.19.9.4 “图像”栏8.19.9.5 “组”栏8.19.9.6 “图层”栏8.19.9.7 影片剪辑注册8.20 自定义工具面板练习21：自定义工具面板8.21 字体映射8.22 快捷键第9章 视图菜单9.1 转到9.1.1 第一个9.1.2 前一个9.1.3 下一个9.1.4 最后一个9.2 放大9.3 缩小9.4 缩放比率9.5 预览模式9.5.1 轮廓9.5.2 高速显示9.5.3 消除锯齿9.5.4 消除文字锯齿9.5.5 整个9.6 粘贴板9.7 标尺9.8 网格9.8.1 显示网格9.8.2 编辑网格9.9 辅助线9.9.1 创建辅助线9.9.2 显示辅助线9.9.3 锁定辅助线9.9.4 编辑辅助线9.9.5 清除辅助线9.10 贴紧9.10.1 贴紧对齐9.10.2 贴紧至网格9.10.3 贴紧至辅助线9.10.4 贴紧至像素9.10.5 贴紧至对象9.10.6 编辑贴紧方式9.11 隐藏边缘9.12 显示形状提示9.13 显示Tab键顺序第10章 插入菜单10.1 新建元件10.1.1 元件的类型10.1.2 创建元件练习22：创建图形元件10.2 时间轴10.2.1 图层10.2.2 图层文件夹10.2.3 运动引导层练习23：创建引导层动画10.2.4 帧10.2.5 关键帧10.2.6 空白关键帧10.2.7 创建补间动画练习24：创建补间动画10.2.8 创建补间形状练习25：创建补间形状10.3 时间轴特效10.3.1 变形/转换10.3.1.1 变形特效练习26：制作变形特效10.3.1.2 转换特效练习27：制作转换特效10.3.2 帮助10.3.2.1 分散式直接复制练习28：制作残影效果10.3.2.2 复制到网格10.3.3 效果10.3.3.1 “分离”效果10.3.3.2 “展开”效果10.3.3.3 “投影”效果10.3.3.4 “模糊”效果10.4 场景第11章 修改菜单11.1 文档11.2 转换为元件11.3 分离11.4 位图11.4.1 交换位图11.4.2 转换位图为矢量图11.5 元件11.5.1 交换元件练习29：交换图形元件11.5.2 直接复制元件11.6 形状11.6.1 平滑11.6.2 伸直11.6.3 优化练习30：优化曲线11.6.4 将线条转换为填充11.6.5 扩展填充11.6.6 柔化填充边缘11.6.7 添加形状提示练习31：添加形状提示11.6.8 删除所有提示11.7 合并对象11.7.1 删除封套11.7.2 联合11.7.3 交集11.7.4 打孔11.7.5 裁切11.8 时间轴11.8.1 分散到图层11.8.2 图层属性11.8.3 翻转帧11.8.4 同步符号11.8.5 转换为关键帧11.8.6 清除关键帧11.8.7 转换为空白关键帧11.9 时间轴特效11.9.1 编辑特效11.9.2 删除特效11.10 变形11.10.1 任意变形11.10.2 扭曲11.10.3 封套11.10.4 缩放11.10.5 旋转与倾斜11.10.6 缩放和旋转11.10.7 顺时针旋转90度11.10.8 逆时针旋转90度11.10.9 垂直翻转11.10.10 水平翻转11.10.11 取消变形11.11 排列11.11.1 移至顶层11.11.2 上移一层11.11.3 下移一层11.11.4 移至底层11.11.5 锁定11.11.6 解除全部锁定11.12 对齐11.12.1 左对齐11.12.2 水平居中11.12.3 右对齐11.12.4 顶对齐11.12.5 垂直居中11.12.6 底对齐11.12.7 按宽度均匀分布11.12.8 按高度均匀分布11.12.9 设为相同宽度11.12.10 设为相同高度11.12.11 相对舞台分布11.13 组合11.14 取消组合第12章 文本菜单12.1 字体12.2 大小12.3 样式12.3.1 正常12.3.2 粗体12.3.3 斜体12.3.4 下标12.3.5 上标12.4 对齐12.4.1 左对齐12.4.2 居中对齐12.4.3 右对齐12.4.4 两端对齐12.5 字母间距12.5.1 增加12.5.2 减小12.5.3 重置12.6 可滚动12.7 检查拼写12.8 拼写设置第13章 命令、控制、调试菜单13.1 “命令”菜单13.1.1 管理保存的命令13.1.2 获取更多命令13.1.3 运行命令13.1.4 导入动画XML13.1.5 导出动画XML13.1.6 将动画复制为XML13.2 “控制”菜单13.2.1 播放13.2.2 后退13.2.3 转到结尾13.2.4 前进一帧13.2.5 后退一帧13.2.6 测试影片13.2.7 测试场景13.2.8 测试项目13.2.9 删除ASO文件13.2.10 删除ASO文件和测试影片13.2.11 循环播放13.2.12 播放所有场景13.2.13 启用简单帧动作13.2.14 启用简单按钮13.2.15 启用动态预览13.2.16 静音13.3 “调试”菜单13.3.1 调试影片13.3.2 继续13.3.3 结束调

试会话13.3.4 跳入13.3.5 跳过13.3.6 跳出13.3.7 删除所有断点13.3.8 开始远程调试会话第14章  
窗口菜单14.1 直接复制窗口14.2 工具栏14.2.1 主工具栏14.2.2 编辑栏14.2.3 控制器14.3 时间轴14.4 工具14.5 属性14.5.1 属性14.5.2 滤镜14.5.3 参数14.6 库14.7 公用库14.7.1 学习交互14.7.2 按钮14.7.3 类14.8 动作14.9 行为14.10 编译器错误14.11 调试面板14.11.1 调试控制台14.11.2 变量14.11.3 ActionScript2.0调试器14.12 影片浏览器14.13 输出14.14 项目14.15 对齐14.16 颜色14.17 信息14.18 样本14.19 变形14.20 组件14.21 组件检查器14.22 其它面板14.22.1 辅助功能14.22.2 历史记录14.22.3 场景14.22.4 屏幕14.22.5 字符串14.22.6 Web服务14.23 工作区14.24 隐藏面板14.25 层叠14.26 平铺第15章 帮助菜单15.1 Flash帮助练习32：使用Flash帮助面板15.2 在线帮助资源15.3 Flash CS3中的新功能15.4 FlashExchange15.5 管理扩展功能15.5.1 安装扩展练习33：安装新的扩展包15.5.2 禁用扩展15.5.3 移除扩展练习34：移除扩展15.5.4 将扩展打包练习35：将扩展打包15.5.5 提交扩展15.6 其他帮助菜单项面板解析篇第16章 时间轴面板16.1 时间轴面板16.1.1 时间轴控制按钮16.1.2 绘图纸按钮16.1.3 图层控制按钮16.1.4 时间轴状态16.2 创建动画16.2.1 逐帧动画练习36：创建逐帧动画16.2.2 遮罩动画练习37：创建遮罩动画第17章 属性面板17.1 文档“属性”面板17.1.1 “大小”设置17.1.2 发布设置17.1.3 背景17.1.4 帧频17.2 “形状”/“绘制对像”的属性面板17.3 “图形元件”对像属性17.3.1 实例行为17.3.2 宽/高17.3.3 X/Y17.3.4 交换练习38：交换元件17.3.5 图形选项17.3.6 第一帧17.3.7 颜色17.4 “影片剪辑”元件属性练习39：混合实例17.5 “按钮”元件属性17.6 关键帧“属性”面板17.6.1 帧标签17.6.2 补间17.6.2.1 动画补间17.6.2.2 形状补间17.6.3 声音练习40：自定义声音效果17.7 其他工具“属性”面板17.7.1 位图“属性”面板17.7.2 组“属性”面板第18章 滤镜面板18.1 添加滤镜按钮18.1.1 预设18.1.1.1 保存预设方案18.1.1.2 重命名预设方案18.1.1.3 删除预设方案18.1.2 删除全部18.1.3 禁用全部18.1.4 启用全部18.2 删除滤镜按钮18.3 复制过滤器按钮18.4 粘贴过滤器按钮18.5 “滤镜”菜单18.5.1 投影滤镜面板练习41：创建投影滤镜效果18.5.2 模糊滤镜面板18.5.3 发光滤镜面板18.5.4 斜角滤镜面板18.5.5 渐变发光滤镜面板18.5.5.1 渐变发光滤镜面板介绍18.5.5.2 色彩条介绍18.5.6 渐变斜角滤镜面板练习42：创建渐变斜角滤镜效果18.5.7 调整颜色滤镜面板第19章 行为面板19.1 “行为”面板概述19.2 “Web”行为19.3 “声音”行为19.3.1 从库加载声音练习43：使用“从库加载声音”行为19.3.2 停止声音练习44：停止声音19.3.3 停止所有声音19.3.4 加载MP3流文件19.3.5 播放声音练习45：应用“声音”行为19.4 “媒体”行为19.4.1 关联控制器练习46：关联媒体控制器19.4.2 关联显示练习47：关联媒体显示19.4.3 幻灯片提示点导航19.4.4 指定帧提示点导航19.5 嵌入的视频19.5.1 停止19.5.2 后退19.5.3 快进19.5.4 播放19.5.5 显示19.5.6 暂停19.5.7 隐藏练习48：控制嵌入的视频19.6 影片剪辑19.6.1 加载图像19.6.2 加载外部影片剪辑19.6.3 转到帧或标签并在该处停止19.6.4 转到帧或标签并在该处播放19.7 数据第20章 动作面板20.1 “动作”面板参数介绍20.2 动作工具箱20.3 面板菜单20.4 脚本窗口20.4.1 手写模式脚本窗口20.4.2 脚本助手模式脚本窗口练习49：使用脚本助手创建脚本20.5 脚本导航器20.6 ActionScript1.0&2.0常用命令与语法解析20.6.1 函数20.6.1.1 时间轴控制20.6.1.2 浏览器/网络练习50：影片的全屏控制20.6.1.3 影片剪辑控制20.6.2 变量20.6.3 运算符20.6.3.1 比较运算符20.6.3.2 赋值20.6.3.3 逻辑运算符20.6.3.4 其他运算符20.6.3.5 算术运算符20.6.4 if条件语句20.6.4.1 if语句20.6.4.2 else语句20.6.4.3 elseif语句20.6.5 switch条件语句20.6.5.1 switch语句练习51：创建switch语句20.6.5.2 case语句练习52：使用“case”语句20.6.6 While循环语句练习53：创建While循环语句20.6.7 do..while循环语句练习54：创建do..while循环语句20.6.8 for循环语句20.6.8.1 使用for循环练习55：创建for循环20.6.8.2 使用for..in循环练习56：创建for..in循环20.7 ActionScript3.020.7.1 ActionScript3.0简介20.7.1.1 ActionScript3.0的功能20.7.1.2 ActionScript3.0的兼容性20.7.2 ActionScript3.0动作面板20.7.3 常用数据类型20.7.4 运算符20.7.4.1 赋值运算符20.7.4.2 算术运算符20.7.4.3 算术赋值运算符20.7.4.4 按位运算符20.7.4.5 比较运算符20.7.4.6 逻辑运算符20.7.4.7 字符串运算符20.7.5 语句、关键字和指令20.7.5.1 语句20.7.5.2 定义关键字20.7.5.3 属性关键字20.7.5.4 指令第21章 颜色、样本面板21.1 “颜色”面板介绍21.1.1 RGB模式“颜色”面板练习57：为图形使用位图填充21.1.2 溢出与渐变定义栏选项21.1.3 HSB模式“颜色”面板21.2 “样本”面板21.2.1 添加样本21.2.2 面板菜单第22章 库面板22.1 “库”面板介绍22.2 “库”面板菜单第23章 对齐、信息、变形面板23.1 “对齐”

面板23.1.1 相对于舞台23.1.2 对齐动画对象23.1.3 分布动画对象练习58：调整对象分布位置23.1.4 匹配动画对象大小23.1.5 设置对象间隔23.2 信息面板23.2.1 设置元件尺寸23.2.2 设置元件位置23.3 变形面板23.3.1 设置变形尺寸23.3.2 设置元件旋转角度23.3.3 设置元件倾斜角度23.3.4 复制变形对象23.3.5 重置变形对象第24章 组件、参数、组件检查器面板24.1 “组件”面板功能介绍24.2 “参数”面板24.3 “组件检查器”面板24.3.1 “参数”选项卡24.3.2 “绑定”选项卡24.3.3 “架构”选项卡24.4 应用Data组件24.4.1 DataHolder组件练习59：创建DataHolder组件24.4.2 DataSet组件24.4.3 RDBMSResolver组件24.4.4 WebServiceConnector组件24.4.5 XMLConnector组件24.4.6 XUpdateResolver组件24.5 应用Media组件24.5.1 MediaController组件24.5.2 MediaController组件练习60：创建播放器24.5.3 MediaPlayer组件练习61：创建播放器24.6 应用UserInterface组件24.6.1 Accordion组件练习62：创建Accordion组件24.6.2 Alert组件练习63：创建Alert组件24.6.3 Button组件练习64：创建Button组件24.6.4 CheckBox组件练习65：创建CheckBox组件24.6.5 ComboBox组件练习66：创建ComboBox组件24.6.6 DataGrid组件练习67：创建DataGrid组件24.6.7 DateChooser组件24.6.8 DateField组件24.6.9 Label组件24.6.10 List组件24.6.11 Loader组件24.6.12 Menu组件练习68：创建Menu组件24.6.13 MenuBar组件练习69：创建MenuBar组件24.6.14 NumericStepper组件练习70：创建NumericStepper组件24.6.15 ProgressBar组件练习71：创建ProgressBar组件24.6.16 RadioButton组件练习72：创建RadioButton组件24.6.17 ScrollPane组件练习73：创建ScrollPane组件24.6.18 TextArea组件练习74：创建TextArea组件24.6.19 TextInput组件练习75：创建TextInput组件24.6.20 Tree组件练习76：创建Tree组件24.6.21 UIScrollBar组件24.6.22 Window组件练习77：创建Window组件24.7 应用Video组件24.7.1 FLVPlayback组件练习78：应用FLVPlayback组件24.7.2 BackButton组件24.7.3 BufferingBar组件24.7.4 ForwardButton组件24.7.5 MuteButton组件24.7.6 PauseButton组件24.7.7 PlayButton组件24.7.8 PlayPauseButton组件24.7.9 SeekBar组件练习79：应用SeekBar组件24.7.10 StopButton组件24.7.11 VolumeBar组件练习80：应用Video组件创建播放器第25章 其他面板25.1 “辅助功能”面板25.2 “历史记录”面板25.2.1 面板介绍25.2.2 面板菜单25.3 “场景”面板25.3.1 面板介绍25.3.2 更改场景名称25.3.3 调整场景顺序25.4 屏幕25.4.1 “屏幕”面板介绍25.4.2 “屏幕”面板右键菜单25.4.3 “行为”面板中的“屏幕”命令25.4.3.1 “屏幕”基本命令25.4.3.2 “转变”命令练习81：制作幻灯片25.5 “字符串”面板25.5.1 面板介绍25.5.2 设置语言25.5.3 导入XML练习82：导入外部XML文件25.6 Web服务25.7 项目面板25.7.1 创建新项目练习83：测试项目25.7.2 打开项目25.8 “输出”面板25.9 编译器错误面板25.9.1 显示错误代码25.9.2 定位错误代码25.10 “影片浏览器”面板25.10.1 “影片浏览器”面板介绍25.10.2 “面板”菜单

## <<Flash CS3功能速查与应用完全手>>

### 编辑推荐

完全的学习手册。

由经验丰富的专业设计师亲自编写，从使用FlashCS3进行动画设计的基础操作入手，循序渐进地对软件总共2000多个命令、工具、参数等进行了详细讲解。

方便的查询手册。

“图书内容”与“软件功能关键词”。

双目录，可以对1000多个知识点和近500个软件功能关键词进行检索，方便读者在学习和应用中快速、准确地查找到需要了解的知识。

大量的练习实例。

全书安排了83个即时动手操作实例，并整理出了丰富的软件使用技巧。

帮助读者及时掌握软件实用技能，巩固学习效果。

超值的附带光盘。

在随书光盘中，包含了全书83个动手实例的源文件和素材文件，并赠送了大量的优秀设计案例的源文件和一本《Flash ActionScript查询手册》电子书，方便读者学习参考，进一步提高应用技能。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>