# <<Visual Basic项目开发实 >

#### 图书基本信息

书名: <<Visual Basic项目开发实例自学手册>>

13位ISBN编号:9787115183927

10位ISBN编号:7115183929

出版时间:2008-9

出版时间:人民邮电出版社

作者: 刘彬彬, 安剑, 于平 编著

页数:344

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

### <<Visual Basic项目开发实 >

#### 前言

Visual Basic是Microsoft公司推出的可视化开发环境,是Windows环境下优秀的程序设计工具。它采用面向对象的程序设计技术,提供了开发Windows应用程序的简捷、有效的方法。Visual Basic提供了强大的可视化用户界面设计,使程序员从复杂的界面设计中解脱出来,使编程成为一种享受。

VisualBasic自面世以来,得到了广大使用者的青睐,长期占据中小型系统开发工具的主流。 本书内容 本书提供了8个经典案例。

这8个案例中,既有传统的实用案例,又有当前比较流行的案例。

这些案例均采用不同的技术实现。

例如,第1章客户管理系统,采用的是Visual Basic 6.0+SQL Servcer 2005设计实现,同时应用了数据分页显示技术;第2章企业生产管理系统,采用的是Visual Basic 6.0+SQL Server 2000设计实现,并使用了动态添加用户权限技术,同时利用了API函数;第3章企业文档管理系统,采用的是Visual Basic 6.0+SQL Server 2000设计实现,并利用IO流实现文件的存储;第4章物流管理系统,采用的是Visual Basic 6.0+SQL Server 2000设计实现,其中应用了文件处理技术;第5章企业办公自动化系统,采用的是Visual Basic 6.0+SQL Server 2000设计实现,加上局域网的信使服务技术;第6章企业HR管理系统,采用了Visual Basic 6.0+SQL Sepcer 2000设计实现,并应用了数据报表技术;第7章电话触摸屏拨打系统,采用的是Visual Basic 6.0+Microsoft Access设计实现,同时应用了图形图像和多媒体技术;第8章钢筋拉伸管理系统,利用Visual Basic 6.0设计完成,并通过串口技术发送和回收数据。各章应用的核心技术如下图所示。

本书光盘内容 · 本书实例的源程序 · 环境安装视频录像 · 实例配置录像 · 编程词典体验版 · 本书读者 · 初学Visual Basic编程的自学者 · Visual Basic编程爱好者 · Visual Basic程序开发人员 · 毕业设计的学生 · 大中专院校的老师和学生 · 系统开发及维护人员 · 本书的约定 · 由于篇幅有限 , 本书每一章中并不能一一介绍案例中的所有模块。

作者选择的是基础和典型的模块进行介绍,对于功能重复的模块,由于技术、设计思路和实现过程比 较相似,因此没有在书中体现。

## <<Visual Basic项目开发实 >

#### 内容概要

本书以客户管理系统、企业生产管理系统等8个实际项目开发程序为案例,从软件工程的角度出发,按照项目的开发顺序,系统、全面地介绍了程序开发流程。

本书案例涉及行业广泛,实用性强,通过学习本书,读者可以了解各个行业的特点,能够针对某一行业进行软件开发,也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发,以节省开发系统所需的时间。

本书附有配套光盘,光盘提供了书中所有案例的源代码,这些源代码都经过精心调试,在Windows XP和Windows Server 2003操作系统下全部通过,保证能够正常运行。

本书适用于使用Visual Basic进行应用程序开发的初、中级读者,一些案例对于高级用户也具有很好的参考价值。

同时,本书也特别适合作为大专院校计算机专业师生的案例参考书。

### <<Visual Basic项目开发实 >

#### 书籍目录

第1章 客户管理系统 1.1 概述 1.2 系统分析 1.2.1 需求分析 1.2.2 可行性分析 1.3 总体设计 1.3.1 项目规划 1.3.2 系统功能架构图 1.4 系统设计 1.4.1 设计目标 1.4.2 开发及运行环境 1.4.3 编码设计 1.4.4 数据库设计 1.5 技术准备 1.5.2 存储过程基础 1.6 主要功能模块的设计 1.6.1 系统架构设计 ActiveX控件准备 1.6.2 类模块设计 1.6.3 公共模块设计 1.6.4 主界面设计 1.6.5 读者信息管理 1.6.7 发送邮件 1.6.8 万能查询模块 1.6.9 分析模块 1.7 应用程序打 读者信息浏览 1.7.2 指定打包类型 1.7.3 指定打包文件夹 1.7.1 指定工程及操作类型 1.7.5 指定打包选项 1.7.6 指定安装标题 1.7.7 指定工作组与项目 出包含的文件 1.7.8 调整安装位置 1.7.9 指定共享文件 1.7.10 完成并存储脚本 1.8 疑难问题分析 1.8.1 数据分页 1.8.2 MSHFlexGrid单元格焦点错位第2章 企业生产管理系统 2.1 概述 2.2 2.2.1 需求分析 2.2.2 可行性分析 2.3 总体设计 2.3.1 项目规划 系统分析 系统功能架构图 2.4 系统设计 2.4.1 设计目标 2.4.2 开发及运行环境 2.4.3 编码设计 2.4.4 数据库设计 2.5 技术准备 2.5.1 控件准备 2.5.2 常用内部函数 2.6 主要功能 模块的设计 2.6.1 系统架构设计 2.6.2 公共模块设计 2.6.3 主窗体 2.6.4 系统登录 2.6.7 设备报废信息 2.6.6 生产计划单管理 2.6.5 物料信息设置 2.6.8 生产领料 2.6.9 操作员设置 2.6.10 权限设置 2.7 疑难问题的分析与解决 2.7.1 如何动态设置主窗 口图片 2.7.2 如何设置打印时间 2.7.3 如何统计数量 2.8 程序调试与错误处理 2.8.1 如何避免在编号中出现重复记录 2.8.2 如何处理打印过程中报表过宽的问题 文档管理系统第4章 物流管理系统第5章 企业办公自动化系统第6章 企业HR管理系统第7章 电话 触摸屏拨打系统第8章 钢筋拉伸管理系统

### <<Visual Basic项目开发实 >

#### 章节摘录

第1章 客户管理系统 1.1 概述 在全球一体化、企业互动和以Internet为核心的时代,企业面临着如何开发潜在客户,如何将社会关系资源变为企业的销售资源和发展资源等一系列棘手的问题。

在这样的背景下,客户管理系统应运而生。

客户管理系统应用范围很广,涉及市场中的各个行业,出版行业也不例外。

对于出版社来说读者是出版物的阅读者和消费者,是最重要的客户。

读者通过购买、阅读书籍成为出版社的读者。

本章的案例是"客户管理系统"的一个子系统,即"读者信息管理系统",用于分析读者的地域分布以及消费取向等。

书籍的读者是由不同类型、不同层次、不同地区的读者构成的。

出版社只有真正地了解读者,才能编写出满足读者需求的书籍。

按不同的标准划分,读者可分为以下几种。

1.按年龄差异:分为儿童读者、少年读者、青年读者、中年读者和老年读者等。

2.按地域不同:分为城市读者和农村读者、沿海读者和内地读者、国内读者和国外读者等。

3.按文化层次:分为专家学者读者、高层次读者、中等层次读者和低层次读者等。

4.按购买、阅读行为角度:分为潜在读者和现实读者、基本读者与随机读者、计划读者和市场读者等。

"读者信息管理系统"就是根据读者信息对上述标准进行分析,从而了解读者的要求。

1.2 系统分析 1.2.1 需求分析 根据出版社对读者的分析需求,要求该系统具有以下功能

由于需要记录的读者信息很多,需要程序可以对数据进行快速分页显示。

规范、完善的基础信息设置。

具有数据备份及数据恢复的功能,确保系统的安全性。

方便的全方位数据查询。

灵活的报表设计及打印功能。

完善的权限管理,增强系统的安全性。

# <<Visual Basic项目开发实 >

#### 编辑推荐

《软件工程师入门·Visual Basic项目开发实例自学手册》提供开发环境搭建视频录像、实例配置录像,只需按录像操作,就可以轻松构建开发环境; 项目涉及数据库、地理信息系统、硬件开发等多种开发领域; 网站免费下载"Visual Basic编程词典"体验版; 编程一线人员联手打造,融合多年的项目经验和工作心得。

光盘内容: 全部实例的系统文件和源程序; 环境搭建及实例配置视频录像; 便捷的 查询工具——编程词典体验版。

# <<Visual Basic项目开发实 >

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com