

<<新编Flash CS3中文版入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<新编Flash CS3中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115184641

10位ISBN编号：711518464X

出版时间：2008-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：神龙工作室

页数：483

字数：916000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编Flash CS3中文版入门与提高>>

内容概要

本书是指导初学者学习Flash CS3的入门书籍。

书中图文并茂地介绍了初学者学习Flash CS3必须掌握的基础知识、操作方法和使用技巧等。

全书共分21章，包括Flash概况，初探Flash CS3，魔法工具箱，文本工具介绍，元件、实例和库，图层的应用，制作简单动画，外部素材的导入，Flash作品的导出与发布，ActionScript介绍，变量、常量和数据类型，语法、运算符和控制语句，数组和函数，面向对象的基本概念，常用函数和系统类介绍，组件，XML，Flash组件与数据库交互，Flash Lite手机编程，Flash幻灯片制作，典型实例等内容。

本书附带一张精心开发的专业级多媒体教学光盘，它采用全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式，紧密结合书中的内容，通过28个精彩实例对Flash CS3的各个知识点进行了深入的讲解，一步一步地引导读者学习Flash CS3的实际应用。

光盘中还包括书中各章“过关练习题”对应的习题答案、书中各个实例对应的素材与模板、一本内含300个经典的Flash CS3实战技巧的电子图书，以及17个专业的可直接应用于商业广告、MTV制作和Flash小游戏等方面的Flash动画实例的源文件(*.fla)和生成影片(*.swf)，大大地扩充了本书的知识范围。

本书既适合Flash CS3初、中级读者阅读，又可以作为大中专院校或者企业的培训教材，同时对Flash CS3高级用户也有一定的参考价值。

<<新编Flash CS3中文版入门与提高>>

书籍目录

第1章 Flash概况	1.1 Flash的发展简史	1.2 Flash的特点	1.3 Flash的应用领域	1.4 Flash CS3的新增功能	1.5 Flash CS3的安装与卸载
第2章 初探Flash CS3	2.1 Flash CS3的启动和退出	2.2 Flash CS3的文档操作	2.3 Flash CS3的工作界面	2.4 设置Flash CS3的工作环境	2.5 Flash CS3的基本术语
2.6 本章小结	2.7 过关练习题	第3章 魔法工具箱	3.1 绘图篇	3.2 填色篇	3.3 修改篇
3.4 绘制实例	第4章 文本工具介绍	4.1 创建文本	4.2 设置文本属性	4.3 分离和打散文本	4.4 消除文本锯齿
4.5 制作特效文本	4.6 滤镜	4.7 本章小结	4.8 过关练习题	第5章 元件、实例和库	5.1 元件
5.2 实例	5.3 库	5.4 制作按钮	5.5 应用实例	5.6 本章小结	5.7 过关练习题
第6章 图层的应用	6.1 图层的管理	第7章 制作简单动画	第8章 外部素材的导入	第9章 Flash作品的导出与发布
第10章 ActionScript介绍	第11章 变量、常量和数据类型	第12章 语法、运算符和控制语句	第13章 数组和函数	第14章 面向对象的基本概念	第15章 常用函数和系统类介绍
第16章 组件	第17章 XML	第18章 Flash组件与数据库交互	第19章 Flash Lite手机编程	第20章 Flash幻灯片制作	第21章 典型实例
附录	Flash CS3中文版实战技巧300招				

章节摘录

第1章 Flash概况 1.1 Flash的发展简史 Flash的前身叫做Future Splash，Microsoft和Disney是其当时最大的两个用户。

刚开始的Future Splash只是一家开发矢量动画制作软件的小公司。1996年11月，Macromedia公司将其收购并改进了此软件。同时改名为Flash。

由于受当时网络技术的限制，因此最初发布的Flash1.0和Flash2.0版本并没有受到人们的重视。

.....

<<新编Flash CS3中文版入门与提高>>

编辑推荐

《新编Flash CS3中文版入门与提高》是国内资深动画制作软件应用专家和Flash CS3软件高级培训师精心编著，通过图解和多媒体教学的方式全方位剖析Flash CS3软件。

以初学者为出发点，基础操作与实际应用相结合，同时穿插各种技术要点和技巧，在表达上力求通俗易懂，便于读者理解和深入地学习。

以动画制作为主题精心编排内容，多个源自于实际动画制作的经典示例，全面涵盖了图形绘制、简单动画制作、特效场景制作、MTV制作以及网站中的应用等各个方面。

随书奉送300个经典的Flash CS3实战技巧，使本书真正物超所值。

180分钟入门必备知识讲解，轻松掌握Flash CS3基本操作 300个经典的Flash CS3实战技巧，全面提高动画制作水平 17个专业的Flash 动画实例源文件，为工作和学习带来极大便利

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>