

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0项目教学实用教程>>

13位ISBN编号：9787115185181

10位ISBN编号：7115185182

出版时间：2008-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：乐一波

页数：170

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书按照项目教学的方式深入浅出地介绍了用Visual Basic 6.0编程的方法。全书分为5章，包括界面设计、简单程序设计、数组与算法、多媒体编程、实践练习系统等教学内容，读者在完成每个项目的同时，掌握相关的知识和操作方法。

本书可作为中等职业学校计算机及相关专业的教材，也可供培训机构和Visual Basic爱好者使用。

书籍目录

第1章 编程入门——界面设计 1.1 时钟封面 1.2 关于时钟 1.3 用户登录 1.4 时钟 1.5 时钟综合 练习题第2章 编程基础——简单程序设计 2.1 数值交换 2.2 简易文本编辑器 2.3 简易计算器 2.4 体育彩票模拟器 2.5 字体设置模拟器 2.6 ASCII码表 2.7 鸡兔同笼 2.8 关机小程序 练习题第3章 数组与算法——竞赛评分程序 3.1 评委亮分 3.2 亮分程序优化 3.3 选手得分 3.4 最高分和最低分 3.5 选手排行榜 练习题第4章 多媒体编程——播放器设计 4.1 图像浏览器 4.2 MP3播放器 4.3 Flash播放器 4.4 视频播放器 练习题第5章 应用与提高——实践练习系统 5.1 指法练习游戏 5.2 硬件纸牌 5.3 系统功能集成 5.4 系统工具栏的集成 练习题附录A 安装Visual Basic 6.0附录B 安装MSDN

## 章节摘录

第1章 编程入门——界面设计 1.1 时钟封面 2.添加文字 Visual Basic 6.0的主界面中间最大区域是一个由系统自动创建的空白的新窗体。

Visual Basic 6.0的主界面左侧是“控件箱”，单击控件箱中的标签控件图标，然后将鼠标光标移到窗体上，此时鼠标光标为“+”，其中心就是控件左上角的位置，把“+”移到窗体的适当位置，按下鼠标左键并向右下方拖动，窗体上将出现一个方框，随着鼠标向右下方移动，所画的方框逐渐增大。当增大到合适的大小时，松开鼠标，即在窗体上画出一个新的标签控件Label。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>