

<<Flash CS3动画制作实战从入门>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画制作实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115187956

10位ISBN编号：7115187959

出版时间：2008-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：新视角文化行

页数：508

字数：1010000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3动画制作实战从入门>>

前言

感谢您翻开本书。

在茫茫的书海中，或许您曾经为寻找一本技术全面、案例丰富的计算机图书而苦恼，或许您为担心自己是否能做出书中的案例效果而犹豫，或许您为了自己应该买一本入门教材而仔细挑选，或许您正在为自己进步太慢而缺少信心。

现在，我们就为您奉献一套优秀的学习用书——“从入门到精通”系列，它采用完全适合自学的“教程+案例”和“完全案例”两种编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，随书附带的DVD多媒体教学光盘包含书中所有案例的视频教程、源文件和素材文件。

希望通过本系列书能够帮助您解决学习中的难题。

<<Flash CS3动画制作实战从入门>>

内容概要

本书是“从入门到精通”系列书中的一本。

本书根据使用Flash CS3进行Flash动画设计的特点，精心设计了108个实例，循序渐进地讲解了使用Flash CS3设计和制作专业动画所需要的知识。

全书共分14章，分别介绍了基础知识、绘画技巧、基本动画、文字特效、鼠标特效、按钮特效、3D特效动画制作、菜单特效、声音特效、脚本的应用、Flash贺卡制作、Flash游戏设计、Flash MTV以及Flash网站开发等内容，基本上涵盖了Flash动画特效在设计应用中的各种类型。

附带的1张DVD视频教学光盘包含了书中108个案例的多媒体视频教程、源文件和素材文件。

本书采用“完全案例”的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为Flash动画设计初中级读者的学习用书，也可以作为大中专院校相关专业及Flash动画设计培训班的教材。

<<Flash CS3动画制作实战从入门>>

书籍目录

第1章 基础知识 实例1 安装中文版Flash CS3 实例2 卸载中文版Flash CS3 实例3 认识中文版Flash CS3工作界面 实例4 设置文档属性 实例5 创建一个简单动画 实例6 创建和使用元件 实例7 补间动画 实例8 逐帧动画 第2章 Flash CS3的绘图功能 实例9 钢笔工具 实例10 多角星形工具 实例11 选择工具 实例12 铅笔工具 实例13 橡皮擦工具 实例14 椭圆工具 实例15 部分选择工具 实例16 刷子工具 实例17 线条工具 实例18 矩形工具 第3章 基本动画 实例19 补间动画1 实例20 补间动画2 实例21 补间动画3 实例22 形状补间动画1 实例23 形状补间动画2 实例24 形状补间动画3 实例25 引导动画 实例26 逐帧动画1 实例27 逐帧动画2 实例28 逐帧动画3 实例29 逐帧动画4 实例30 遮罩动画1 实例31 遮罩动画2 实例32 遮罩动画3 实例33 遮罩动画4 第4章 文字特效 实例34 分散式文字动画效果 实例35 闪烁文字动画效果 实例36 阴影文字动画效果 实例37 波光粼粼文字动画效果 实例38 点式闪烁文字动画效果 实例39 广告式文字动画效果 实例40 摇奖式文字动画效果 实例41 迷雾式文字动画效果 实例42 波浪式文字动画效果 实例43 落英缤纷文字动画效果 第5章 鼠标特效 实例44 跟随鼠标飞舞的蝴蝶 实例45 艳点飘舞跟随鼠标效果 实例46 艳阳高照跟随鼠标效果 实例47 变色泡泡鼠标效果 实例48 凸透镜跟随鼠标效果 实例49 接龙式鼠标跟随 实例50 水滴特效 实例51 鼠标光点特效 第6章 按钮特效 实例52 基本按钮 实例53 影片剪辑按钮应用 实例54 控制播放按钮应用 实例55 控制影片剪辑播放应用 实例56 反应区应用 实例57 反应区高级应用 实例58 控制运动方向按钮应用 实例59 按钮综合应用 实例60 反应区按钮综合应用 实例61 高级按钮综合应用 第7章 D特效动画制作 实例62 D场景旋转动画 实例63 D图标动画 实例64 光点效果 实例65 D文字效果 实例66 陨石动画效果 第8章 菜单特效动画制作 实例67 类别菜单动画 实例68 综合类别菜单动画 实例69 公益菜单动画 实例70 快速导航菜单动画 实例71 产品展示菜单动画 实例72 悬挂菜单动画 实例73 广告菜单动画 实例74 网站导航菜单动画 实例75 产品导航菜单动画 实例76 商业导航菜单动画 第9章 声音特效 实例77 声音的导入 实例78 控制声音 实例79 音效的应用 实例80 控制音量 实例81 制作MP3播放器 第10章 脚本的应用 实例82 gotoAndPlay的应用 实例83 Stage的应用 实例84 rollOver和release的应用 实例85 function的应用 实例86 利用脚本语言控制声音的停止和播放 实例87 利用脚本语言调用外部文件 实例88 利用脚本语言控制视频 实例89 getURL的应用 实例90 root的应用 实例91 var的应用 第11章 Flash贺卡制作 实例92 儿童贺卡 实例93 友谊贺卡 实例94 生活贺卡 实例95 生日贺卡 实例96 母亲节贺卡 第12章 Flash游戏设计 实例97 插杀游戏的制作 实例98 抓不着游戏 实例99 空中大战 实例100 碰撞游戏 实例101 龙珠游戏 第13章 Flash MTV 实例102 生日MTV 实例103 摇篮曲MTV 实例104 樱花MTV 实例105 回忆MTV 实例106 爱情MTV 第14章 网站开发 实例107 休闲网站 实例108 冰淇淋网站

<<Flash CS3动画制作实战从入门>>

章节摘录

插图：

<<Flash CS3动画制作实战从入门>>

编辑推荐

《Flash CS3动画制作实战从入门到精通》采用"完全案例"的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为Flash动画设计初中级读者的学习用书，也可以作为大中专院校相关专业及Flash动画设计培训班的教材。

适合自学。

《Flash CS3动画制作实战从入门到精通》设计了108个案例，由浅入深，从易到难。

可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧，同时掌握相应的行业应用知识，非常适合自学。

技术手册。

全书共14章，每一章都是一个专题，不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧，而且能举一反三，掌握实现同样效果的更多方法。

应用技巧参考手册。

书中把许多大的案例化整为零，并总结出近100个技巧，让您在不知不觉中学习专业应用案例的制作方法和流程。

<<Flash CS3动画制作实战从入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>