

<<3ds Max/Vray印象时尚家居效>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max/Vray印象时尚家居效果图制作与表现技法>>

13位ISBN编号：9787115188410

10位ISBN编号：7115188416

出版时间：2008年11月

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨一菲,张海华

页数：298

字数：478000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

国内房地产行业的火热，带动了建筑装饰业的兴旺，大量的装饰设计公司从中得到了丰厚的利益，其中时尚家居效果图所起到的作用是非常巨大的。

对于设计师来讲，随着计算机软、硬件技术的不断进步，使时尚家居效果图的表现不再是难事。VRay作为一款优秀的渲染软件，在我国拥有大量的用户。

对于时尚家居效果图表现工作，客户对渲染质量的要求往往是很苛刻的。

本书将介绍制作高质量的时尚家居效果图的方法和技巧。

本书根据读者的学习习惯和接受能力，结合软件特点，依照学习的难易程度，将全书分为两大部分，包括8个单体建模

<<3ds Max/Vray印象时尚家居效>>

内容概要

本书主要介绍利用3ds Max和VRay制作时尚家居效果图的方法和技巧。

全书共分10章，第1章介绍了8个高精度时尚家居单体模型的制作方法，内容基本涵盖与室内装饰设计相关的单体建模知识；第2章全面介绍了时尚家居效果图空间模型的制作方法以及灯光、材质、渲染等技术知识；第3章至第10章的内容虽然不再涉及建模内容，将针对表现技术进行细致讲解。

本书内容丰富，结构清晰，案例精彩。

本书附带一张DVD视频教学光盘，内容包括书中所有案例的模型源文件及视频教学录像，读者可以书盘结合学习本书。

本书适合3ds Max的初、中级读者阅读，也适合室内设计师、室内设计表现师及相关专业的学生使用。

书籍目录

第1章 单体建模	1.1 单椅的制作	1.2 扶手椅的制作	1.3 休闲椅的制作	1.4 太空椅的制作	1.5 木桌的制作	1.6 台灯的制作	1.7 烛台的制作	1.8 沙发的制作	第2章 温馨卧室
	2.1 温馨卧室建模阶段	2.2 设置温馨卧室材质	2.3 创建空间灯光	2.4 渲染场景	第3章 书房空间	3.1 设置书房材质	3.2 创建空间灯光与测试场景	3.3 最终场景渲染	第4章 简约厨房
	4.1 设置厨房材质	4.2 创建空间灯光与测试场景	4.3 最终场景渲染	第5章 窗口小景	5.1 设置窗口小景材质	5.2 创建空间灯光与测试场景	5.3 渲染场景	第6章 简约卫生间	第7章 蓝调餐厅
								第8章 热带风情	第9章 中式餐厅
									第10章 现代客厅

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>