

<<Windows应用程序设计案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Windows应用程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787115189578

10位ISBN编号：7115189579

出版时间：2009-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈承欢 主编

页数：263

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本教材是湖南省教育科学“十一五”规划重点资助课题《基于岗位需求的高职软件专业模块化课程体系的构建》(课题批准号:XJK06AZC009)的研究成果教材,是教育部示范性建设院校重点建设专业精品课程“Windows应用程序设计”的配套教材,也是创新教学方法、强化操作技能的实验教材。

1. 教材特色 (1) 以需定教,以需促学,学以致用,解决实际问题 通过各种实用程序的开发训练,激发学生的学习兴趣和学习积极性。

根据真实应用程序的开发需求,整合教学内容,选择教学方法。

以实用程序的功能实现帮助学生理解理论知识,体会理论知识的应用。

教学内容的遴选与教学环节的设置充分考虑软件设计类职业岗位的实际需求,以满足职业岗位对从业人员的知识、技能的需求。

(2) 技能训练过程符合技能形成规律,提高岗位适应能力 本教材精心设置了4个技能训练环节:程序设计示范、课堂同步实践、课外拓展实践、项目综合训练,形成了完整的技能训练体系,适用于理论、实践一体化教学,可有效地提高学生的操作技能和岗位适应能力。

本教材以精心设计的20个典型Windows应用程序设计任务为载体组织教学内容、重构教学环节,让学生在完成典型程序设计任务过程中熟悉程序设计知识的应用,训练程序设计的技能,提高程序设计的能力。

(3) 教学环节面向课堂教学全过程,将讲解知识、训练技能、提高能力有机结合 在讲解程序设计方法和训练设计技能的过程中,遵循学生的认知规律,由易到难,由浅入深,由具体到抽象,由简单到综合,用已学的知识实现具体的功能,解决具体的问题。

每一章面向课堂教学的全过程设置完整的教学环节——本章教学导航—参考实例体验—设计任务描述—任务实现过程—课堂同步实践—相关知识链接—课外拓展实践,将讲解程序设计知识、训练程序设计技能和提高程序设计能力有机结合起来。

内容概要

本教材根据学生的认知规律和软件设计岗位的需求，整合教学内容，通过精心设计的20个典型Windows应用程序设计任务，让学生在功能需求明确的前提下，学会窗体外观的设计，并正确应用控件，实现程序功能。

本教材采用“项目导向、任务驱动”教学法讲解知识和训练技能，体现了“在做中学、学以致用”的教学理念，融“教、学、练、思”于一体，可有效地激发学生的学习兴趣，提高教学效果。

本教材可作为高职高专院校或本科院校相关专业的教材，也可以作为计算机培训教材及自学者的参考书。

<<Windows应用程序设计案例教程>>

书籍目录

第0章 课程描述与教学导航	1 课程背景	2 课程关系	3 教学目标	4 教学内容的选取与整合
5 教学环节设计	6 教材案例设计	7 各章案例中应用的控件及其涉及的主要知识点	8 建议的授课计划	
第1章 数学计算应用程序设计	1.1 工作情境描述	1.2 本章教学导航	1.3 浏览参考实例	
1.4 设计任务描述	1.5 任务实现过程	1.5.1 新建【数学计算】应用程序项目	1.5.2 【数学计算】应用程序的界面设计	1.5.3 【数学计算】应用程序的功能实现与编码
1.5.4 【数学计算】应用程序的测试	1.5.5 程序解读	1.6 课堂同步实践	1.6.1 任务描述	1.6.2 要点提示
1.7 相关知识链接	1.7.1 熟悉Visual Studio.NET的集成开发环境的组成与布局	1.7.2 调整Visual Studio.NET的集成开发环境中的工作窗口	1.7.3 熟悉Visual Studio.NET的标题栏、菜单栏和工具栏	1.7.4 熟悉Visual Studio.NET的工具箱
1.7.5 熟悉Visual Studio.NET的常用窗口	1.7.6 设置Visual Studio.NET集成开发环境	1.7.7 熟悉Windows窗体的主要属性及其设置	1.7.8 熟悉Windows窗体的主要方法	1.7.9 熟悉Windows窗体的主要事件
1.8 课外拓展实践	1.8.1 任务描述	1.8.2 要点提示	第2章 用户登录应用程序设计	2.1 工作情境描述
2.2 本章教学导航	2.3 参考实例体验	2.4 设计任务描述	2.5 任务实现过程	2.5.1 新建【用户登录】应用程序项目
2.5.2 【用户登录】应用程序的界面设计	2.5.3 【用户登录】应用程序的功能实现与编码	2.5.4 【用户登录】应用程序的测试	2.6 课堂同步实践	2.6.1 任务描述
2.6.2 要点提示	2.7 相关知识链接	2.7.1 Visual Basic.NET常用控件简介	2.7.2 Visual Basic.NET常用控件的通用属性	2.7.3 Visual Basic.NET控件的基本方法
2.7.4 Visual Basic.NET控件的基本事件	2.7.5 SaveSetting函数和GetSetting函数	2.8 课外拓展实践	2.8.1 任务描述	2.8.2 要点提示
第3章 信息调查应用程序设计	第4章 多媒体播放器应用程序设计	第5章 个性化日历应用程序设计	第6章 记事本应用程序设计	第7章 资源管理器应用程序设计
第8章 名片管理应用程序设计	第9章 图书管理应用程序设计	第10章 Windows应用程序设计综合实训	参考文献	

编辑推荐

以典型程序设计任务为载体，采用“项目导向、任务驱动”教学法，面向课堂教学全过程设置完整的教学环节。

《Windows应用程序设计案例教程》是湖南省教育科学“十一五”规划重点资助课题的研究成果教材，是教育部示范性建设院校重点建设专业的特色教材，是创新教学方法、强化操作技能的实验教材。

以典型程序设计任务为载体组织教学内容、重构教学环节，在完成典型程序设计任务过程中熟悉程序设计知识的应用，训练程序设计的技能，提高程序设计的能力。

《Windows应用程序设计案例教程》精心设置了4个技能训练环节：程序设计示范、课堂同步实践、课外拓展实践、项目综合训练，形成了完整的技能训练体系，适用于理论、实践一体化教学，有效地提高学生的操作技能和岗位适应能力。

每一章面向课堂教学的全过程设置完整的教学环节：本章教学导航 参考实例体验 设计任务描述 任务实现过程 课堂同步实践 相关知识链接 课外拓展实践，将讲解程序设计知识、训练程序设计技能和提高程序能力有机结合起来。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>