图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2008中文版三维造型基础教程>>

13位ISBN编号：9787115191014

10位ISBN编号：7115191018

出版时间：2009-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：马永志，郑艺华，张金翠 编著

页数：228

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

关于本书 随着CAD软件的普遍应用和深入发展,越来越多的设计部门开始利用CAD软件直接进行三维设计,许多图形图像和动画制作软件也越来越多地借助于AutoCAD进行三维建模。AutoCAD系列绘图软件是当前世界上应用最为广泛的计算机辅助设计软件,该软件具有极为强大的建模功能,利用它能够精确、便捷地创建各种平面和三维图形,能为模型附着材质,为场景添加灯光,还能够渲染成逼真的三维场景,从而使设计者更好地表达自己的产品,提高设计效率和成功率。

内容和特点 本书主要介绍利用AutoCAD 2008中文版进行三维造型的一般方法及常用技巧,并结合典型实例系统介绍了AutoCAD三维造型的各种命令。

读者通过对本书的学习,可以在AutoCAD二维绘图的基础上,进一步掌握AutoCAD的三维绘图功能,提高建模的能力,为更好地应用AutoCAD进行设计打下一个坚实的基础。

本书共12章,主要包括以下内容。

第1章: AutoCAD三维造型概述。

第2章: 三维绘图基础知识。

第3章: 观察三维模型的方法。

第4章: 创建三维实体。

第5章: 编辑三维对象。

第6章: 绘制复杂的实体造型。

第7章: 绘制三维表面模型。

第8章: 三维图形的标注。

第9章: 复杂三维造型绘制综合实例。

第10章: 三维图形的渲染。

第11章: 三维模型生成二维视图。

第12章: 图形的打印输出。

内容概要

本书系统地介绍了AutoCAD 2008中文版三维造型的基本功能及相关概念，结合实例深入浅出地讲解了三维造型的一般方法及常用技巧。

全书共12章，主要内容有AutoCAD三维造型概述、三维绘图基础知识、观察三维模型的方法、创建三维实体、编辑三维对象、绘制复杂实体造型、绘制三维表面模型、三维图形的标注、复杂三维造型绘制综合实例、三维图形的渲染、三维模型生成二维视图及图形的打印输出等。

本书配套光盘收录了书中典型实例和例题用到和完成后的图形文件（.dwg文件）以及部分典型实例创建过程的视频演示文件（.avi文件），读者可以参考使用。

本书实例典型、内容丰富，可作为大、中专院校及各类CAD三维造型培训班的辅助教材，也可供工程设计人员及计算机爱好者学习AutoCAD时使用。

书籍目录

第1章 AutoCAD三维造型概述	1.1 绘图任务——绘制第一个三维图形	1.2 三维图形和二维图形之间的关系
1.2.1 三维和二维之间的不同点	1.2.2 三维和二维之间的相同点	1.3 常用的三维造型术语
1.3.1 模型	1.3.2 线框模型	1.3.3 表面模型
1.3.4 实体模型	1.3.5 渲染	1.4 三维造型的优点
1.5 AutoCAD 2008突出的三维建模的功能	1.6 学习AutoCAD三维造型的方法	1.7 小结
1.8 习题	第2章 三维绘图基础知识	2.1 坐标系
2.1.1 直角坐标系	2.1.2 柱坐标系	2.1.3 球坐标系
2.2 世界坐标系 (WCS) 与用户坐标系 (UCS)	2.2.1 绘图任务——建立用户坐标系	2.2.2 世界坐标系
2.2.3 用户坐标系及其管理	2.3 绝对坐标与相对坐标	2.3.1 绘图任务——绘制长方体
2.3.2 绝对坐标	2.3.3 相对坐标	2.4 视图与视口
2.4.1 绘图任务——练习使用视图	2.4.2 视图	2.4.3 绘图任务——设置视口
2.4.4 视口	2.5 线框模型绘制	2.6 小结
2.7 习题	第3章 观察三维模型的方法	3.1 设置观察视点
3.1.1 绘图任务——设置观察视点	3.1.2 DDVPOINT命令	3.1.3 VPOINT命令
3.2 三维动态观察	3.2.1 三维平移与三维缩放	3.2.2 自由动态观察
3.2.3 连续动态观察	3.2.4 回旋	3.2.5 调整视距
3.2.6 三维调整剪裁平面	3.3 透视图	3.3.1 绘图任务——观察透视图
3.3.2 建立透视图	3.4 三维图形的视觉样式	3.5 快速切换到xy平面视图
3.6 小结	3.7 习题	第4章 创建三维实体
4.1 绘图任务——绘制办公桌椅	4.2 绘制基本实体	4.2.1 绘制长方体
4.2.2 绘制球体	4.2.3 绘制圆柱体	4.2.4 绘制圆锥体
4.2.5 绘制楔体	4.2.6 绘制圆环体	4.2.7 绘制多段体
4.2.8 绘制螺旋	4.3 利用拉伸创建实体	4.4 利用旋转创建实体
4.5 实体的属性	4.6 小结	4.7 习题
第5章 编辑三维对象	5.1 编辑实体的边	5.1.1 绘图任务——复制、着色零件的顶面边
5.1.2 复制边	5.1.3 着色边	5.2 编辑实体的面
5.2.1 拉伸面	5.2.2 移动面	5.2.3 偏移面
5.2.4 删除面	5.2.5 旋转面	5.2.6 倾斜面
5.2.7 复制面	5.2.8 着色面	5.3 编辑实体
5.3.1 压印	5.3.2 分割	5.3.3 抽壳
5.3.4 检查/选中	5.4 小结	5.5 习题
第6章 绘制复杂实体造型	6.1 绘图任务——绘制零件图	6.2 三维实体造型的一般方法
6.2.1 对象的三维操作	6.2.2 二维编辑命令在三维中的应用	6.2.3 三维阵列 (3DARRAY)
6.2.4 三维镜像 (MIRROR3D)	6.2.5 三维旋转之一 (ROTATE3D)	6.2.6 三维旋转之二 (3DROTATE)
6.2.7 三维对齐 (ALIGN和3DALIGN)	6.2.8 三维圆角 (FILLET)	6.2.9 三维倒角 (CHAMFER)
6.3 剖切实体、加厚、截面	6.3.1 剖切实体 (SLICE)	6.3.2 加厚 (THICKEN)
6.3.3 截面三维实体	6.4 布尔操作	6.4.1 并集 (UNION)
6.4.2 差集 (SUBSTRACT)	6.4.3 交集 (INTERSECT)	6.5 小结
6.6 习题	第7章 绘制三维表面模型	第8章 三维图形的标注
第9章 复杂三维造型绘制综合实例	第10章 三维图形的渲染	第11章 三维模型生成二维视图
第12章 图形的打印输出		

章节摘录

第1章 AutoCAD三维造型概述 AutoCAD是Autodesk公司的主要产品之一，它除了具有强大的二维设计功能外，其三维绘图功能也逐步得到加强，能胜任一般的三维造型工作。

本章学习目标 绘制第一个三维图形。

进一步明确三维图形和二维图形之间的关系。

掌握常用的三维造型术语。

了解三维造型的优点。

了解AutoCAD 2008的新特点。

明确学习AutoCAD三维造型的方法。

1.1 绘图任务——绘制第一个三维图形 【练习1-1】：绘制第一个三维图形。

1. 启动AutoCAD 2008，若用户是安装该软件后第一次使用，可以看到一个【新功能专题研习】对话框，如图1-1所示。

用户可以选择其中的相应选项来了解AutoCAD 2008的新特点。

这里选取【不，不再显示此消息】单选项，单击“确定”按钮。

如果以后想查看【新功能专题研习】，选取菜单命令【帮助】/【新功能专题研习】即可。

编辑推荐

《AutoCAD 2008中文版三维造型基础教程》特色：以“知识点+绘图任务”的方式组成每章内容，理论联系实际。

通过书中大量的实例练习，使您快速掌握AutoCAD三维造型方法及技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>