

<<机械工程师>>

图书基本信息

书名：<<机械工程师>>

13位ISBN编号：9787115191052

10位ISBN编号：7115191050

出版时间：2009-1

出版时间：人民邮电

作者：谭雪松//张青//赖春林

页数：419

字数：674000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<机械工程师>>

### 内容概要

Pro/ENGINEER (简称Pro/E) 是美国PTC ( Parametric Technology Corporation, 参数技术公司) 开发的大型CAD/CAM/CAE集成软件, 在工业产品造型设计、机械设计、模具设计、加工制造、有限元分析、功能仿真以及关系数据库管理等方面应用广泛。

本书从基础入手, 详细阐述了Pro/E Wildfire的基本设计原理, 并且辅以大量实例讲解, 理论与实践相结合, 重点突出, 选例典型, 实践性和针对性都很强。读者可以在学习理论知识的同时, 对照实例进行操作, 从而迅速掌握Pro/E Wildfire的基本设计方法和技巧。

本书由浅入深, 循序渐进, 所选实例难度逐级递进, 不仅可以作为Pro/E机械设计初级技术人员的入门书, 同时也可供Pro/E机械设计中级技术人员学习参考。

## &lt;&lt;机械工程师&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0设计概述	1.1 Pro/E的产生和发展	1.1.1 模型的基本形式
1.1.2 Pro/E的发展历程	1.2 Pro/E的建模原理和特点	1.2.1 实体造型
1.2.2 参数化设计	1.2.3 特征建模	1.2.4 多功能模块设计
1.2.5 全相关的单一数据库	1.3 Pro/E Wildfire 3.0的基本建模功能简介	1.3.1 创建二维草图
1.3.2 创建三维实体模型	1.3.3 创建曲面特征	1.3.4 组件装配
1.3.5 创建工程图	1.4 Pro/E Wildfire 3.0的用户界面	1.4.1 界面概述
1.4.2 基本界面要素	1.4.3 常用文件操作	1.4.4 模型树窗口的使用
1.5 使用Pro/E开发产品的一般过程	1.6 习题	第2章 绘制二维图形
2.1 二维草绘基础	2.1.1 认识设计环境	2.1.2 认识二维图形
2.1.3 优化设计环境	2.1.4 尺寸驱动和约束	2.1.5 认识二维与三维的关系
2.2 基本绘图工具	2.2.1 绘图工具组1	2.2.2 绘图工具组2
2.2.3 绘图工具组3	2.2.4 绘图工具组4	2.3 综合实例
2.3.1 绘制图形一	2.3.2 绘制图形二	2.3.3 绘制图形三
2.3.4 绘制图形四	2.3.5 绘制图形五	2.3.6 绘制图形六
2.3.7 绘制图形七	2.3.8 绘制图形八	2.4 习题
第3章 创建三维实体模型	3.1 三维实体建模综述	3.1.1 三维实体模型的发展和用途
3.1.2 三维模型的设计原理	3.2 创建拉伸实体特征	3.2.1 选取并放置草绘平面
3.2.2 在草绘平面内绘制剖面图	3.2.3 确定特征生成方向	3.2.4 设置特征深度
3.2.5 基准特征及其应用	3.2.6 综合应用	3.3 创建旋转实体特征
3.3.1 旋转实体特征的设计要点	3.3.2 创建切减材料特征	3.3.3 创建薄板特征
3.3.4 综合应用	3.4 创建扫描类特征	3.4.1 扫描实体特征的设计要点
3.4.2 创建其他扫描特征	3.4.3 综合应用	3.5 创建混合类特征
3.5.1 创建平行混合实体特征	3.5.2 创建旋转混合实体特征	3.5.3 创建一般混合实体特征
3.5.4 创建扫描混合特征	3.5.5 工程实例——刀具模型设计	3.6 创建工程特征
3.6.1 创建孔特征	3.6.2 创建圆角特征	3.6.3 创建其他工程特征
3.6.4 综合应用——信号发生器设计	3.7 习题	第4章 特征的常用操作
第5章 创建参数化模型	第6章 曲面及其应用	第7章 三维建模综合设计
第8章 组件装配设计	第9章 工程图	第10章 机构运动仿真设计

<<机械工程师>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>