<<JavaScript设计模式>>

图书基本信息

书名：<<JavaScript设计模式>>

13位ISBN编号：9787115191281

10位ISBN编号：711519128X

出版时间：2008

出版时间：人民邮电出版社

作者：Ross Harmes,Dustin Diaz

页数：249

译者：谢廷晟

<<JavaScript设计模式>>

前言

设计模式对于程序员来说并不是一个陌生话题。
在Erich Gamma等人合著的经典著作《设计模式》出版之后，十几年间陆续出现了许多这方面的专著。
不过它们大都结合Java和C++等传统的面向对象语言进行讲解，而讲述设计模式在动态语言中的实现的书则较为罕见。
在早期的JavaScript编程实践中，这种语言只被用于做点为网页涂脂抹粉的小差事；程序的规模很小，也很简单。
那个时候恐怕没有人会想到把设计模式用到这种“玩具语言”编写的程序中。
随着Ajax技术的兴起，Web）应用的许多逻辑都从服务器端转移到客户端执行，客户端JavaScript程序的作用越来越重要，其规模和复杂程度也越来越大，人们也越来越多地把面向对象方法应用到JavaScript程序设计中。
在此背景下，有许多人开始研究设计模式在JavaScript程序设计中的应用，网上也陆续出现了一些关于这个话题的零星讨论。
但是到目前为止，系统地探讨面向对象的程序设计模式在JavaScript语言中的实现的书，只此一本。
（Michael Mahemof所著的《Ajax设计模式》一书总结的是运用Aiax技术开发Web应用的各种设计模式，虽然也涉及大量JavaScript编程，但它与本书关注的焦点不同。
本书讨论的是一些通用的面向对象设计模式在JavaScript中的实现，属于更基础性的东西，它们不仅仅适用于Web客户端编程。
）　　JavaScript这种语言与Java等传统的面向对象语言有很大的不同。
它的动态性、词法作用域和基于原型的继承机制等特点可能会让很多初次接触它的程序员都有点不习惯，而且由于语言设计上的一些不完善，许多在传统面向对象语言中只是举手之劳的事在JavaScript却不得不依靠hack手法来实现。
这也许就是那些已经熟知设计模式在Java等语言中实现方式的程序员也需要本书的原因。
本书第一部分着重讲述了面向对象技术在JavaScript中的实现方法。
这对于对JavaScript只有过初步了解的人非常有用（当然，本书不适合对JavaScript一窍不通的读者。他们应该先找一本，JavaScript基础教材来看看，比如人民邮电出版社出版的《JavaScript基础教程》）。
Java和C++编程老手们在学完这部分内容之后，想必应该能够在JavaScript程序设计中自行应用各种经典的设计模式了。
不过不同的人可能会有一些不同的做法，因此继续看看本书第二部分，借鉴一下作者的方法也不无益处。
对于那些从未学过设计模式的JavaScript程序员来说，本书的重要性更是毋庸置疑。
不过，坦率地说，要想深入学习设计模式仅看本书是不够的。
取代Gamma等人的《设计模式》并不是本书的目标。

<<JavaScript设计模式>>

内容概要

《JavaScript设计模式》共有两部分。
第一部分给出了实现具体设计模式所需要的面向对象特性的基础知识，主要包括接口、封装和信息隐藏、继承、单体模式等内容。
第二部分则专注于各种具体的设计模式及其在JavaScript 语言中的应用，主要介绍了工厂模式、桥接模式、组合模式、门面模式等几种常见的模式。
为了让每一章中的示例都尽可能地贴近实际应用，书中同时列举了一些JavaScript 程序员最常见的任务，然后运用设计模式使其解决方案变得更模块化、更高效并且更易维护，其中较为理论化的例子则用于阐明某些要点。
《JavaScript设计模式》适合各层次的Web 前端开发人员阅读和参考，也适合有C++/Java/C# 背景的服务器端程序员学习。

作者简介

Ross Harmes，资深Web程序员，有10多年编程经验。
现任Yahoo前端工程师。
他是开源图片博客软件Birch的开发者。
Blog地址为Http：//tecrhfoolery.com。
Dustin Diaz，资深Web程序员，现任Google用户界面工程师。
新一代JavaScript框架DEDlChain（兼具jQuery和YUI的优势）的开发者。
他还是一位中长跑健将，800米跑曾经在全美国排名第13。
拥有西班牙语学士学位。
个人网站http：//dustindiaz.com。

<<JavaScript设计模式>>

书籍目录

章节摘录

在事件驱动的环境中，比如浏览器这种持续寻求用户关注的环境中，观察者模式〔又名发布者—订阅者（publisher-subscriber）模式〕是一种管理人与其任务之间的关系（确切地讲，是对象及其行为和状态之间的关系）的得力工具。
用JavaScript的话来说，这种模式的实质就是你可以对程序中某个对象的状态进行观察，并且在其发生改变时能够得到通知。
观察者模式中存在两个角色：观察者和被观察者。
本书一般倾向于称其为发布者和订阅者。
这种模式在JavaScript中有几种不同的实现方式，本章将对其中的一些实现方式进行考察。
不过我们首先要说明一下发布者和订阅者这两种角色。
下一节的例子以报业为例说明了观察者模式的工作方式。
15.1　示例：报纸的投送　　在报纸行业中，发行和订阅的顺利进行有赖于一些关键性的角色和行为。
首先是读者。
他们都是订阅者（subscriber），是与你我一样的人。
我们消费数据并且根据读到的消息做出反应。
我们可以选择自己的居住地点，让报社把报纸送到自己家中。
这个活动中的另一个角色是发行方（publisher）。
他们负责出版诸如San Francisco Chronicle、New York Times和Sacramento Bee这样的报纸。
确定了各方的身份之后，我们就可以分析每一方的职责所在。
作为报纸的订阅者，我们有一些事要做。
数据到来的时候我们收到通知。
我们消费数据。
然后我们根据数据做出反应。
只要报纸到了订阅者手中，他们就可以自行处置。
有些人读完之后会将其扔在一边，有些人会向朋友或家人转述其中的新闻，甚至还有一些人会把报纸送回去。
总而言之，订阅者要从发行方接收数据。
发行方则要发送数据。
在本例中，发行方也是投送方（deliver）。
一般说来，一个发行方很可能有许多订阅者，同样，一个订阅者也很可能会订阅多家报社的报纸。
问题的关键在于，这是一种多对多的关系，需要一种高级的抽象策略，以便订阅者能够彼此独立地发生改变，而发行方能够接受任何有消费意向的订阅者。
15.1.1　推与拉的比较　　对于报社来说，只为给几个订阅者投送报纸就满世界跑是不划算的。
而纽约市的居民也不可能特意飞到旧金山去拿自己订的San Francisco Chronicle，要知道这份报纸可以直接投送到他们家门口。
订阅者要想拿到报纸的话有两种投送方式可选：推或拉。
在推环境中，发行方很可能会雇佣投送人员四处送报。
换句话说，他们把自己的报纸推出去，让订阅者收取。
在拉环境中，规模较小的本地报社可能会在订阅者家附近的街角提供自己的数据，供订阅者“拉”。
那些成长型发行方没有足够的资源进行大规模投送，因此采用拉方案，让订阅者到当地的杂货店或自动售货机那里“拿”报，对于它们来说往往是个优化投送环节的好办法。
15.1.2　模式的实践　　在JavaScript中有多种方法可以实现发布者—订阅者模式。
在展示那些示例之前，我们先确保各种角色的扮演者（对象）及其行为（方法）都已就绪。

媒体关注与评论

“本书道前人所未道，引导你从编写代码进化为设计代码。书中绝大部分示例代码都来自YUI等实战项目，并进行了深入剖析。强烈推荐。”——Nicholas C.Zakas，著名.JavaScript专家，Yarl00前端工程师，畅销书《JavaScript高级程序设计》作者“毫不夸张地说，这是我有生以来读到的最好的一本JavaScript图书。作者讲授了大量独门的专家经验。”——Mostafa Farghaly，埃及程序员

<<JavaScript设计模式>>

编辑推荐

从这里开始，真正掌握JavaScript的精髓。

Google和Yahoo专家联手揭秘世界顶尖公司的技术内幕　　Amazon全五星誉图书　　Web应用取代桌面程序的时代已经到来！

作为Web前端的核心技术，JavaScript的重要性不言而喻，它有望成为下一代统治性程序语言。

但由于业界长期的误解和滥用，也有不少人仍然对此半信半疑。

那么，JavaScript到底能否当此大任呢？

本书中，Google和Yahoo公司的两位资深Web专家对此给出了掷地有声的肯定回答。

作者针对常见的开发任务，从YUI等实战代码中取材，提供了专家级的解决方案，不仅透彻剖析了JavaScript中的面向对象编程。

而且深入探讨了如何用JavaScript实现以前只在服务器端应用的设计模式。

如何根据实际场景选择恰当的设计模式，开发出高质量的企业级代码。

本书充分证明：JavaScript不仅毫不逊色于其他高级语言，已经是一种成熟且强大的面向对象语言。

而且还拥有Java和C++等语言不具备的面向未来的特性，因此更加灵活、更富于表现力。

无论是前端工程师-还是服务器端程序员，通过本书都将使自己的JavaScript功力提升到前所未有的高度。

<<JavaScript设计模式>>

版权说明