

<<3ds Max经典教程高级篇>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max经典教程高级篇>>

13位ISBN编号：9787115193346

10位ISBN编号：7115193347

出版时间：2009-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：Pete Draper

页数：377

字数：625000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max经典教程高级篇>>

### 前言

本书是想进一步提高3dsMax技术的读者的必备用书。

读者不仅仅可以逐步地学习如何去制作具有真实感的火烟、草地、风暴、沼泽、天体火焰、雪和烟雾等效果的专业技巧，更重要的是，将学会如何去思考，去分析解决问题，不必再花费精力去寻找合适的插件利用3dsMax自身的强大功能就可以制作出完美的效果。

Pete Draper英国著名CG艺术家，拥有 当你已经拥有全部所需工具时，再花上半天或更长时间在因特网上搜索能帮助你节约一小时制作时间的插件实在不划算。

## <<3ds Max经典教程高级篇>>

### 内容概要

本书是想进一步提高3ds Max技术的读者的必备用书。

读者不仅仅可以一步步地学习如何去制作具有真实感的火焰、草地、风暴、沼泽、天体火焰、雪和烟雾等效果的专业技巧，更重要的是将学会如何去思考，去分析解决问题，不必再花费资金和时间去寻找插件，利用手边Max自身的强大功能就可以制作出完美的效果。

本书分火、水、土地和空气等4个部分。

按以下结构讲述了其各种形态下的特效制作方法。

首先简要介绍说明要实现的效果、使用的工具以及最后实现的效果。

随后进行分析，随书光盘素材中提供了特效动画文件，通过分析说明这些特效，读者可以更好地理解原理并知晓用3ds Max中何种工具来创建这一效果。

再讲述如何以及为什么这样去制作实现特效，作者的专业眼光在每一页上都有体现，光盘上更提供了相应的素材和资源，使读者学习更加得心应手。

然后分析所实现的特效的成功之处，并对其场景制作和渲染输出会遇到的问题加以指导，同时就如何进行再创作以实现实际需要的近似特效进行说明（或给出建议和思路提示）。

最后强调技术要点和难点，或对前述知识要点进行归纳总结。

随书附带光盘一张，提供了制作书中所有特效所需的素材贴图和模型文件、MPEG格式的特效动画文件以及最终的特效图。

本书适合从事影视特效、频道包装等相关工作的3dsMax中、高级用户以及那些追求逼真虚拟现实效果的三维爱好者学习参考。

## <<3ds Max经典教程高级篇>>

### 作者简介

Pete Draper英国著名CG艺术家，拥有10多年的从业经验。作为高级艺术总监，Pete主要从事3ds Max视觉特效创作，并为《3D World杂志》等国际知名三维杂志撰稿。Pete任全球设计软件巨头欧特克公司顾问多年，积极参与3ds Max的开发与改进，并凭借在数字视觉艺术领域的突出贡献荣

<<3ds Max经典教程高级篇>>

书籍目录

第1篇 火 第1章 蜡烛 第2章 火柴 第3章 煤气灶 第4章 油火 第5章 火焰喷射器 第6章  
隧道爆炸 第7章 焰火 第8章 煤 第9章 太阳光第2篇 水 第10章 柠檬水 第11章 平静  
海水 第12章 暴雨中的大海 第13章 水下 第14章 水面的流动 第15章 雨水 第16章 冰雹  
第17章 雪花 第18章 岩浆灯 第19章 冰河第3篇 地球 第20章 火山地形 第21章 熔岩  
第22章 草和泥土 第23章 草 第24章 冰冻荒原 第25章 山脉 第26章 小行星第4篇 大气  
第27章 香烟的烟雾 第28章 龙卷风 第29章 火山爆发 第30章 火山灰流

## <<3ds Max经典教程高级篇>>

### 媒体关注与评论

“ 我想不出不买这本书的理由。  
它像座宝藏，能够极大丰富你的技能。

” ——Mike Gladchenko, Rendernode.com “ 祝贺Pete完成这部杰作。  
我深信每一位读者都会发现它是多么的宝贵——一部无与伦比的3D VFX专业指南。  
建议大家都来学习这本书，汲取其中的精华，提高我们的3D水平。

” ——Jason “ Buzz ” Busby, 3D . Buzz公司 “ Pete的真知灼见在每一页上都有体现，随书DVD  
中提供了相应的素材和资源，从而让你更加得心应手地学习。

这本精彩的特效教程将展现如何在3ds Max中创作出那些你曾认为只能通过插件才能做出的逼真效果 ”  
—— 《3D World杂志》

## <<3ds Max经典教程高级篇>>

### 编辑推荐

《3ds Max经典教程高级篇：创造真实世界》适合从事影视特效、频道包装等相关工作的3dsMax中、高级用户以及那些追求逼真虚拟现实效果的三维爱好者学习参考。

<<3ds Max经典教程高级篇>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>