

## <<Symbian OS通信编程>>

### 图书基本信息

书名：<<Symbian OS通信编程>>

13位ISBN编号：9787115197078

10位ISBN编号：7115197075

出版时间：2009-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：（英）康贝尔 著，何亮，陈亦铮，王玺钧 译

页数：314

字数：509000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Symbian OS通信编程>>

### 内容概要

本书概述了Symbian OS中的通信功能，涵盖了底层的通信技术（蓝牙、TCP/IP、红外以及电话技术等），对高层技术（消息传送框架及相关插件、SendAs服务、对象交换、HTTP以及OMA设备管理等）进行了讨论，并包含采用Symbian OS进行相关通信开发的实用信息，其内容贯穿Symbian OS的整个通信体系结构，是讲述Symbian OS v9中Symbian OS通信体系结构和网络的最新向导。本书深浅适当，适合手机操作系统的开发人员，也可作为相关培训机构的教材或大专院校Symbian OS课程的教材或参考书。

## <<Symbian OS通信编程>>

### 作者简介

Iain于2001年加入了Symbian的通信小组（这是那时的名称），从事过Symbian OS v6.1，v7.0和v7.0s的工作，这些版本分别对应于Nokia 7650、SonyEricsson P800以及Nokia 6600。在蓝牙工作组工作了一年完成Symbian OS PAN规范（profile）的实现后，他来到了Symbian的技术咨询组。

## &lt;&lt;Symbian OS通信编程&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 引言和概述	第1章 引言	1.1 本书内容	1.2 本书未涉及的某些功能
	1.3 阅读本书所需的知识	1.4 本书结构	1.5 本书适用的Symbian OS版本
应用示例	1.7 阅读指导	1.8 其他获取信息的渠道	1.9 Symbian OS通信的历史
1.10 小结	第2章 概述	2.1 底层功能	2.2 高层功能
底层技术及框架	2.3 小结	第2部分	
第3章 ESOCK介绍	3.1 ESOCK概述	3.2 实例	3.3 总结
第4章 蓝牙	4.1 蓝牙技术概述	4.2 Symbian操作系统中的蓝牙	4.3 Symbian操作
系统蓝牙应用实例	4.4 AV协议和架构	4.5 小结	第5章 红外
5.2 红外概述	5.3 Symbian OS中的IrDA	5.4 小结	5.1 引言
IP网络概述	6.2 IP网络和Symbian OS	6.3 Symbian OS中的网络承载技术	6.4 网
网络连接的使用	6.5 信息收集和连接管理	6.6 服务质量	6.7 小结
Symbian操作系统中的电话通信	7.1 概述	7.2 使用ETel ISV API	7.3 限制和考虑
7.4 小结	第三部分 高层技术及框架	第8章 接收消息	第9章 发送消息
对象交换协议	第11章 HTTP	第12章 OMA设备管理	第四部分 开发技巧
开发环境	第14章 展望	附录A 网络资源	附录B 授权Flickr MTM使用你的Flickr账户
SendWorkBench.appr指南	附录C		

## 章节摘录

插图：第二部分 底层技术及框架第4章 蓝牙4.1 蓝牙技术概述蓝牙是一个通用的短距离无线通信技术，目前蓝牙设备工作在2.4 GHz的ISM频段，而未来它可以工作在其他频段上。

蓝牙技术以资源受限为设计的核心，比如，要最小化蓝牙设备的能量消耗，而这也正是移动设备设计的一个关键问题。

人们起初认为蓝牙技术可以替代两种常用的有线接口叫S.2 32串口以及移动电话和耳机间的有线接口。然而随着蓝牙技术的发展，它也将替代其他的有线接口：立体声、视频并口、USB和以太网。

蓝牙技术中一个很重要的原则就是要保证所有的设备具有相同的底层功能，而不是一个“智能”主机和多个相对“非智能”设备，比如以“一个主机，多个外围设备”为原则设计的USB。

而这一点在USB的OTG（On-The-Go）标准中得以修改，然而，这需要在所有的设备中添加额外的功能进行支持。

蓝牙设备的这种对称结构带来的一个好处是通信可以由任意一个设备发起，而且可以用于各种场景，比如P2P通信，而这很难在有主机存在的结构中实现和配置。

蓝牙的另一主要特点是支持“网络架构”，这考虑到许多端到端通信的应用情况，比如移动电话和耳机之间的连接，并且规定了实现这些用例的标准方法。

蓝牙的这一优点在于不需要专门的驱动，而如果需要的话，那么所有的蓝牙设备都需要存储可能要与之通信的相关设备的驱动。

尽管典型的蓝牙架构的概念在描述一个用例时要比USB设备类的概念更进一步，但仍可以参照USB中的设备类的概念来理解蓝牙架构的概念。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>