

<<AutoCAD2008中文版实用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2008中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787115197665

10位ISBN编号：7115197660

出版时间：2009-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：吴永进，林美樱 著

页数：451

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《AutoCAD2008中文版实用教程：3D应用篇》全面讲述AutoCAD 2008中文版的3D应用，带领读者轻松、快速地掌握AutoCAD 2008中文版的3D应用技能。

全书分为14章，系统地讲述了AutoCAD 2008 3D应用技术，内容包括：基本3D与观测显示、UCS坐标系、3D实体绘制、3D重要编辑工具、3D图形数据查询、3D配置与出图、三视图与立体图的互转、3D透视技巧、尺寸标注技巧、材料与光源、渲染、影像控制与活用技巧、视觉样式与3D导览等。附录部分包括了作者精心选取的3D精选范例和基础教学等，帮助读者迅速提高水平，巩固知识。

《AutoCAD2008中文版实用教程：3D应用篇》适合作为AutoCAD 2008中文版3D应用技术的培训教材，也适合用作读者自学教材。

书籍目录

- 第1章 踏出3D关键的第一步1-1 AutoCAD2008工具栏图标速查1-2 先决定您的3D图形文件放在哪里？
- 1-3 设置一组自己专用的3D工作环境1-4 设置3D工具栏的工作环境1-5 如何打开和关闭工具栏1-6 轻松掌握鼠标功能键控制1-7 3D坐标表示法1-8 3D对象的不同表现类别1-9 AutoCAD2008的文件类型1-10 贴心亲切、无所不在的快捷菜单1-11 熟记常用的2D和3D快捷键
- 第2章 快速掌握基本3D与观测显示2-1 DASHBOARD——面板2-2 以鼠标快速导航3D对象2-3 ELEV——标高2-4 THICKNESS——厚度2-5 DDVPOINT——视点预置2-6 VIEW——命名视图2-7 PLAN——平面视图2-8 PERSPECTIVE——透视控制2-9 VPORTS——视口2-10 HIDE——消隐2-11 3D点过滤器的活用2-12 PROPERTIES——特性2-13 贴心的z轴方向追踪2-14 3D显示控制三大关键设置
- 第3章 轻松掌握UCS坐标系统3-1 AutoCAD的坐标系统与右手定则3-2 轻松解读UCS图标的千变万化3-3 UCSICON——UCS图标的开关与位移控制3-4 UCS——用户坐标系统3-5 UCSMAN——管理已保存的UCS3-6 动态UCS——贴心灵活的UCS小精灵3-7 动态UCS——精选应用范例
- 第4章 3D实体绘制4-1 POLYSOLID——多段体4-2 BOX——长方体4-3 WEDGE——楔体4-4 CONE——圆锥体4-5 SPHERE——球体4-6 CYLINDER——圆柱体4-7 TORUS——圆环体4-8 PYRAMID——棱锥面4-9 HELIX——螺旋4-10 PLANESURF——平面曲面4-11 EXTRUDE——拉伸4-12 PRESSPULL——按住并拖动4-13 SWEEP——扫掠4-14 REVOLVE——旋转4-15 LOFT——放样4-16 REGION——面域
- 第5章 3D重要编辑工具5-1 FILLET——圆角5-2 CHAMFER——倒角5-3 UNION——并集5-4 INTERSECT——交集5-5 SUBTRACT——差集5-6 SECTION——截面5-7 SECTIONPLANE——截面平面5-8 SLICE——剖切5-9 INTERFERE——干涉检查5-10 SOLIDEDIT——实体编辑5-11 IMPRINT——压印边5-12 ROTATE3D——旋转实体5-13 MIRROR3D——三维镜像5-14 3DALIGN——三维对齐5-15 3DARRAY——三维阵列5-16 EXPLODE——分解5-17 3DMOVE——三维移动5-18 3DROTATE——三维旋转5-19 CONVTO SOLID——转换为实体5-20 CONVTO SURFACE——转换为曲面5-21 XEDGES——提取边5-22 THICKEN——加厚曲面
- 第6章 3D图形数据查询6-1 MASSPROP——面域/质量特性6-2 AREA——区域6-3 DIST——距离6-4 LIST——列表6-5 ID——定位点
- 第7章 轻松掌握3D配置与出图7-1 AutoCAD旧版本的“绘图和打印”流程7-2 AutoCAD2008对“布局”和“打印”的做法7-3 新手上路：快速、轻松、漂亮地“布局”和“打印”7-4 重要的“布局”相关命令和技巧7-5 LAYOUT——布局设置7-6 LAYOUTWIZARD——布局向导7-7 PAGESETUP——页面设置7-8 PSETUPIN——输入页面设置7-9 VPORTS——视口7-10 MVIEW——多重视口7-11 VPCLIP——视口剪裁7-12 “浮动视口”内的比例调整技巧7-13 贴心的“浮动视口”快捷菜单7-14 贴心的“布局”快捷菜单7-15 SCALELISTEDIT——编辑比例缩放列表7-16 多重布局观察图形文件VPORTS.dwg7-17 “打印”重要的相关命令和技巧7-18 “打印”样式管理器7-19 打印7-20 精选全程演练：布局、视口、比例与打印7-21 PUBLISH发布——批量打印的好帮手7-22 用AutodeskDWFVIEWER享受丰硕成果
- 第8章 三视图与立体图的互转技巧8-1 创建3DTOOLS2工具栏整合漏网的3D战将8-2 精选范例：三视图转立体图8-3 精选范例：三视图转立体图28-4 精选范例：特殊3D轮廓投影视图8-5 精选范例：特殊3D轮廓投影视图28-6 精选范例：立体图转三视图8-7 精选范例：立体图设计变更转三视图8-8 精选范例：平面摄影投影视图
- 第9章 轻松掌握3D透视、相机与动画技巧9-1 拍出3D透视杰作的关键9-2 透视技法轻松特训——鸟瞰视图9-3 轻松掌握正面“一点透视”9-4 轻松掌握“两点透视”9-5 轻松掌握特殊的“两点透视”9-6 轻松掌握“透视的剪裁平面”9-7 轻松掌握“透视效果大整合”9-8 轻松掌握“CAMERA相机”9-9 轻松制作“第一个3D动画”9-10 轻松制作“第二个3D动画”9-11 轻松制作“3D导航记录动画”
- 第10章 掌握3D尺寸标注技巧10-1 尺寸概述10-2 DIMLINEAR——线性10-3 DIMALIGNED——对齐10-4 DIMRADIUS——半径10-5 DIMDIAMETER——直径10-6 DIMANGULAR——角度10-7 MLEADER——多重引线
- 第11章 轻松掌握渲染关键技巧11-1 RENDER——渲染11-2 RPREF——高级渲染设置11-3 RENDERWIN——显示渲染窗口11-4 RENDERCROP——渲染已修剪的面域11-5 渲染控制台掌握和设置11-6 精选范

例：轻松掌握茶几与台灯的材质贴图11-7 精选范例：轻松掌握茶几和台灯场景的光源布置11-8 输出渲染文件第12章 轻松掌握材料与光源关键技巧12-1 材质库12-2 MATERIALS——材质编辑器12-3 MATERIALATTACH——随层附着12-4 MATERIALMAP——贴图12-5 POINTLIGHT——点光源12-6 SPOTLIGHT——聚光灯12-7 DISTANTLIGHT——平行光12-8 GEOGRAPHICLOCATION——地理位置12-9 SUNPROPERTIES——阳光特性12-10 LIGHTLIST——光源列表12-11 光源定义控制台设置12-12 RENDERENVIRONMENT——渲染环境12-13 RENDEREXPOSURE——调整曝光第13章 影像控制与活用技巧13-1 EXTERNALREFERENCES——图像管理器13-2 IMAGECLIP——剪裁图像13-3 IMAGEADJUST——调整图像13-4 TRANSPARENCY——图像透明度13-5 IMAGEFRAME——图像边框13-6 SAVEIMG——保存图像13-7 描绘图像图片制作3D图形技巧第14章 轻松掌握视觉样式与3D导览14-1 视觉样式控制台——轻松掌握视觉样式相关操作和设置14-2 VSCURRENT——视觉样式14-3 VISUALSTYLES——视觉样式管理器14-4 3DPAN——三维平移14-5 3DZOOM——三维缩放14-6 3DORBIT——受约束的动态观察14-7 3DFORBIT——自由动态观察14-8 3DCORBIT——连续动态观察14-9 3DDISTANCE——调整视距14-10 新手上路前的10大注意3DSWIVEL——回旋14-11 3DWALK——漫游14-12 3DFLY——飞行14-13 WALKFLYSETTINGS——漫游和飞行设置附录A 精选3D基础教学附录B 精选3D实力挑战附录C 精选3D生活用品

章节摘录

1.放弃后向面：指定是否要放弃背景，如果舍弃，图形上不会绘制后向面，勾选此项目可增进显示性能。

2.动态镶嵌：设置决定图形空间中对象平滑度的选项，使用许多短线来绘制对象（如果是绘制圆球体，则使用三角形），这些线称为镶嵌线，使用较多镶嵌线时，图形空间中的对象会显得比较平滑。

3.曲面镶嵌：指定图形空间中曲面的细部数量。

4.曲线镶嵌：指定图形空间中曲线的细部数量。

5.要缓存的镶嵌数：当值设为1时，全部视口的镶嵌数都会相同；当缩小或放大时会使某些对象重生；当不同视图有一个以上的视口时，将值设为4以上，会有更佳的效果（默认值为6）。

编辑推荐

完整、丰富的AutoCAD 2008k中文版教材，篇篇精彩、句句重点！

翔虹AutoCAD 技术中心简介；Autodesk台湾地区最佳顾问伙伴；台湾电脑技能基金会AutoCAD 技术总顾问。

让初学者从零开始循序渐进学习3D应用制图技术；让熟练者充分讲师们更加精确地掌握AutoCAD 专业技巧，在教学中更有信心、更加游刃有余；让所有读者在循序渐进的视频教学中顺利学会AutoCAD 2008中文版的各种3D功能。

《AutoCAD2008中文版实用教程：3D应用篇》繁体版累计总销量突破100000册。

范例及模型文件，建筑图快：精选例题，教学演示。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>