

<<网页设计与Web编程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与Web编程>>

13位ISBN编号：9787115198419

10位ISBN编号：7115198411

出版时间：2009-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：吴黎兵，郝自勉，杨麇丞 主编

页数：348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

我们在多年的网页设计类课程教学中体会良多：无论是设计还是开发，Dreamweaver都是十分优秀的工具。

而目前的网页设计类教材存在版本陈旧；教材内容只重视网页设计知识，忽视了计算机科学与技术、信息管理、电子商务等专业对Web编程能力的需求等问题。

一些教材单纯介绍ASP或ASP.NET程序设计，不适合没有网页设计基础的学生学习；大多数网页设计类教材没有包含图形制作和动画设计内容。

其实这些内容深受学生喜爱，有助于激发学习热情，掌握这两方面知识也有益于开发出更具美感和吸引力的网站。

基于以上原因，我们编写了这本既适用于专业课学生，也适用于非专业学生的教材。

如果是作为公共选修课程教材，建议略讲或不讲Web编程相关内容。

本书是一本全面介绍网页设计与制作技术，图形图像和动画制作，Java Script脚本编程，ASP .NET程序设计和Web数据库应用技术的教程，它以目前最流行的网页设计三剑客Dreamweaver CS3、Fireworks CS3、Flash CS3作为开发工具。

由浅入深，系统地介绍了网页的构思、规划、制作和网站建设的全过程。

书中还着重讲解了使用Java Sefipt进行客户端编程和如何基于ASP .NET开J发Web数据库应用系统。

武汉大学计算机学院“网页设计课程”作为专业选修课，总课时54学时（其中理论讲授18学时，上机实践36学时），其前导课程有c语言程序设计、面向对象程序设计和数据库系统原理。

各校教师可以根据实际情况因材施教。

部分学校在讲授完本课程之后安排有专门的课程设计，这对提高学生的动手能力、实际应用能力、网站开发能力效果显著。

本书由吴黎兵、郝自勉、杨麇丞主编，并负责全书的统稿。

第1、6章由熊建强编写，第2、9章由吴黎兵编写，第3-5章由王思梦、崔建群和宋麟编写，第7章由杨麇丞和梁铭铭编写，第8、12章由杨麇丞和余颖秋编写，第10~11章由郝自勉和李迎霞编写。

<<网页设计与Web编程>>

内容概要

本书主要介绍网站架构、HTML、网页设计与制作技术、CSS层叠样式表、JavaScript脚本编程、层和行为、ASP.NET程序设计和Web数据库应用技术。

它以目前非常流行的网页设计和Web开发软件Dreamweaver CS3作为技术平台，由浅入深，系统地介绍网页的构思、规划、制作和网站建设的全过程。

此外，本书也较为详细地介绍了如何利用Fireworks CS3和Flash CS3制作网页图形图像和动画，为网站增色，提高网站的表现力和感染力。

本书可作为高等院校“网页设计与制作”、“网站架构与Web开发”等必修或选修课程教材，也可作为网站制作、Web程序设计培训教材，还可作为网页设计与Web编程爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1部分 基础篇	第1章 Web网站架构与HTML基础	1.1 Web的特点和结构	1.2 Web服务器的配置
	1.3 创建虚拟目录	1.4 HTML基础	1.4.1 网页与HTML概述
	1.4.2 文档结构标签和格式标签	1.4.3 文本标签和链接标签	1.4.4 图像标签和多媒体标签
	1.4.5 表格标签和表单标签	1.4.6 其他常用标签	小结 思考题
第2部分 图形动画篇	第2章 Fireworks CS3入门及制作实例	2.1 Fireworks CS3概述	
	2.2 Fireworks CS3工作界面	2.2.1 “工具”面板	2.2.2 “属性”检查器
	2.2.3 各类面板	2.3 Fireworks文档操作	2.3.1 创建新文档
	2.3.2 打开和导入文件	2.3.3 保存Fireworks文档	2.3.2 打开和导入文件
	2.4 Fireworks基本操作	2.4.1 画布操作	2.4.2 使用标尺、辅助线和网格
	2.4.3 设置首选参数和快捷键	2.4.4 操作的撤销与重复	2.4.5 修剪文档
	2.5 Fireworks制作实例	2.5.1 个性化图标	2.5.2 网页按钮
	2.5.3 弹出式菜单	2.5.4 网页动画	2.5.5 绘制图像
	2.5.4 网页动画	2.5.5 绘制图像	小结 思考题
	第3章 Flash CS3入门及制作实例	3.1 Flash CS3的工作环境简介	
	3.1.1 初识Flash CS3	3.1.2 文档选项卡	3.1.3 时间轴
	3.1.5 舞台	3.1.6 工作区	3.1.7 网格
	3.1.8 标尺	3.1.9 常用面板	3.2 基本绘图工具
	3.2.1 选择工具	3.2.2 部分选取工具	3.2.3 直线工具
	3.2.4 套索工具	3.2.5 钢笔工具	3.2.6 矩形工具
	3.2.7 铅笔工具	3.2.8 刷子工具
第3部分 网页设计与制作篇	第4章 Dreamweaver CS3入门		
第5章 网页布局和框架	第6章 CSS层叠样式表	第7章 JavaScript脚本编程	第8章 表单及表单验证
第9章 层和行为	第4部分 Web编程篇	第10章 ASP.NET程序设计	第11章 Web数据库应用技术
第12章 综合实例：在线书店	参考文献		

章节摘录

第1部分 基础篇 第1章 Web网站架构与HTML基础 Web是World Wide Web (万维网)的简称,也称为WWW。

它起源于1989年3月,是由欧洲量子物理实验室开发的主从结构分布式(“客户机/服务器”式)超文本系统。

超文本系统由TimB. Lee定义,其主要目的是将信息发送给在世界各地的研究人员。

“超文本”就是指网页上含有链接的文字,如新闻、娱乐等。

1992年1月,Web的第一个版本在瑞士日内瓦刚一面世,便因其独特的信息发布和获取方式而深受喜爱,访问Web很快成为Internet上最重要的应用之一。

HTML (Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言)是编写网页源文件的语言。

网页源文件也称为网页文档(.htm或.html文件)。

HTML是一种顺序符号标记语言。

20世纪80年代初,HTML。

由万维网联盟(World Wide Web Consortium, W3C)制定。

本章介绍WWW的特点和结构,Web服务器的配置,创建虚拟目录和HTML的基本内容。

1.1 Web的特点和结构 众所周知,Internet是国际互联网,它拥有多个服务项目,如Web、BBS、FTP、Gopher、Mail、News等。

它就好像一家大的商业广场,有游乐场、美食部、家电部等。

Web是Internet的主要应用之一。

Web是一个全球性的信息系统,使计算机能够在Internet上相互传送基于超媒体的数据信息。

Web也可以用来建立Intranet(企业内部网)的信息系统。

<<网页设计与Web编程>>

编辑推荐

《网页设计与Web编程》是一本较全面介绍网页设计与制作技术、图形图像和动画制作、JavaScript脚本编程、ASfT.NET程序设计和Web数据库应用技术的教程，它以目前最流行的网页设计三剑客Dreamweaver CS3、Fireworks CS3、Flash CS3作为开发工具，由浅入深，系统地介绍了网站的构思、规划、制作和开发的全过程。

小实例贯穿全书，学生可以举一反三，学以致用。

以简捷、实用的原则介绍了Web数据库的开发技术。

帮助初学者迅速掌握网页制作的基本方法和通用网站的制作流程，设计与制作出自己喜爱的网站。

构思清晰，结构合理 内容全面，语言生动 图文并茂，案例新颖 注重实践，实用性强

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>