

<<3ds Max 2009完全学习手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2009完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787115206398

10位ISBN编号：7115206392

出版时间：2009-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：徐明霞 等编著

页数：568

字数：1283000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书根据多位业界资深设计师的教学与实践经验编写而成。

全书共4篇14章,循序渐进地讲解了3ds Max 2009的基础知识、基本模型与图形的创建、复合物体建模、修改器建模、多边形建模、其他建模方式、材质与贴图、灯光与摄影机、渲染器、动画与约束、角色骨骼与蒙皮、环境与特效、空间扭曲与粒子系统、reactor动力学等内容,包括120多项3ds Max 2009的核心技术和37个综合案例。

本书还附带了1张DVD光盘,包含书中所有案例的源文件、素材文件和多媒体教学文件。

本书案例丰富,讲解细致,注重激发读者兴趣和培养动手能力,适合从事动画设计、效果图设计、游戏设计、影视后期编辑与合成的广大初、中级从业人员作为自学教材,也适合相关院校动画设计、建筑效果图设计和影视后期合成专业作为配套教材。

<<3ds Max 2009完全学习手册>>

书籍目录

| | | | |
|-----------------|----------------------|--------------------|--------------------|
| 第1篇 软件操作基础篇 | 第1章 3ds Max 2009软件基础 | 1.1 3ds Max 2009简介 | 1.1.1 |
| 3ds Max的发展 | 1.1.2 3ds Max的应用 | 1.1.3 硬件系统配置 | 1.1.4 软件安装 |
| 与启动 | 1.1.5 3ds Max 2009特色 | 1.1.6 第三程序插件 | 1.2 3ds Max 2009界面 |
| 分布 | 1.2.1 菜单栏 | 1.2.2 主工具栏 | 1.2.3 View Cube导航器 |
| 1.2.4 | 1.2.5 视图 | 1.2.6 提示状态栏 | 1.2.7 时间和动画控制 |
| 命令面板 | 1.2.8 视图控制 | 1.2.9 四元菜单 | 1.2.10 浮动工具栏 |
| 1.3 本章小结 | 第2篇 | 模型建立与修改篇 | 第2章 基本模型与图形的创建 |
| 2.1 标准基本体 | 2.1.1 长方体 | 2.1.2 圆锥体 | 2.1.3 球体 |
| 2.1.4 几何球体 | 2.1.5 圆柱体 | 2.1.6 管状体 | 2.1.7 圆环 |
| 2.1.8 四棱锥 | 2.1.9 茶壶 | 2.1.10 平面 | 2.2 扩展基本体 |
| 2.2.1 异面体 | 2.2.2 环形结 | 2.2.3 切角长方体 | 2.2.4 切角圆柱体 |
| 2.2.5 油罐 | 2.2.6 胶囊 | 2.2.7 纺锤 | 2.2.8 |
| 2.2.9 球棱柱 | 2.2.10 C-Ext | 2.2.11 环形波 | 2.2.12 棱柱 |
| 2.2.13 软管 | 2.3 建筑对象 | 2.3.1 门 | 2.3.2 窗 |
| 2.3.3 AEC扩展 | 2.3.4 楼梯 | 2.4 创建图形 | 2.4.1 线形 |
| 2.4.2 矩形 | 2.4.3 圆 | 2.4.4 椭圆 | 2.4.5 弧形 |
| 2.4.6 圆环 | 2.4.7 多边形 | 2.4.8 | 2.4.9 文本 |
| 2.4.10 螺旋线 | 2.4.11 截面 | 2.5 范例——电脑桌 | 2.5.1 主体模型制作 |
| 2.5.2 储物柜模型制作 | 2.5.3 装饰造型模型制作 | 2.5.4 书架模型制作 | 2.5.5 模型材质调节 |
| 2.5.6 灯光渲染调节 | 2.6 范例——卡通兔子 | 2.6.1 耳朵模型制作 | 2.6.2 头部模型制作 |
| 2.6.3 身体模型制作 | 2.6.4 脚部模型制作 | 2.6.5 兔子材质设置 | 2.6.6 兔子渲染设置 |
| 2.7 | 2.8 本章小节 | 第3篇 | 第3章 复合物体建模 |
| 第4章 修改器建模 | 第5章 多边形建模 | 第6章 其他建模方式 | 第3篇 材质/灯光/渲染篇 |
| 第7章 材质与贴图 | 第8章 灯光与摄影机 | 第9章 渲染器 | 第4篇 动画与特效篇 |
| 第10章 动画与约束 | 第11章 角色骨骼与蒙皮 | 第12章 环境与特效 | 第13章 空间扭曲和粒子系统 |
| 第14章 reactor动力学 | | | |

<<3ds Max 2009完全学习手册>>

编辑推荐

56集教学录像，通过书盘结合快速掌握软件操作技巧，57个教学案例，全面提高模型、动画、特效制作技能，128个技巧提示，全面归纳3ds Max核心功能命令使用方法。

包含超值的学习和设计元素：37个范例文件、18个基础教学文件、38个范例教学文件、7套常用模型、15套常用贴图、5套光域网、70套动作库

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>