

<<Windows程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Windows程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115206435

10位ISBN编号：7115206430

出版时间：2009-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：郭笛遥屈景辉，廖琪梅 编著

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows程序设计教程>>

前言

当前，对于高等学校计算机专业来说，C / C++是目前程序设计教学的主流。然而，目前C / C++在教学过程中大多基于控制台进行应用开发示例，缺少将程序设计语言与实际应用开发相联系的环节。

因此，需要高校开设Windows程序设计类课程，力求使学生通过本课程的学习，一方面能够将所学的C++程序设计知识融会贯通，另一方面能够初步掌握Windows应用程序开发的基本方法和技巧。

在学习本书之前，需要读者具备一些前提条件。

首先，读者应该熟悉Windows操作系统，了解Windows应用程序的特点和基本使用方法；其次，读者应该进行过c++程序设计的学习，具有一定C++程序设计经验；最后，读者应该在计算机上安装适用的开发环境，本书使用的是Visual C++6.0。

Visual C++是微软公司开发的基于C / C++的可视化的集成开发工具。

其开发出来的应用程序执行效率高，并且微软公司提供了对Visual c++的大力支持。

微软公司提供了微软基础类库（Microsoft Foundation Class Library，MFC）为用户提供了大量的标准类，从而缩短了软件的开发周期。

因此用Visual C++开发Windows应用程序可谓得天独厚。

掌握一门语言最好的方式就是实践。

因此，本书将着眼点放在理论知识讲解与实践相结合上，使读者快速掌握Windows编程技术。

全书共分为14章，主要内容包括Windows编程概述，Windows应用程序的类封装，MFC应用程序框架，Windows绘图程序设计，文本和字体，消息，菜单、键盘和鼠标，子窗体控件，对话框，文档 / 视图结构的应用程序开发，动态链接库，VC数据库编程和多线程编程。

本书是编者多年教学和应用开发经验的总结。

书中既介绍了Windows程序设计所涉及的知识内容，同时展示了开发过程中开发经验和技巧，希望对读者有所助益。

<<Windows程序设计教程>>

内容概要

本书共分为14章，主要内容包括Windows编程概述，Windows应用程序的类封装，MFC应用程序框架，Windows绘图程序设计，文本和字体，消息，菜单、键盘和鼠标，子窗体控件，对话框，文档/视图结构的应用程序开发，动态链接库，VC数据库编程和多线程编程。

书中对开发过程中的一些开发技巧进行了展示，按照实际开发流程对实现功能进行详细讲解。

本书内容丰富、结构新颖、难度适中、实用性强，可作为普通高等院校Windows程序设计课程的教材，也可供Windows开发初学人员参考阅读。

<<Windows程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Windows程序设计基础	1.1 Windows简介	1.1.1 Windows发展历程	1.1.2
Windows的特点	1.2 操作系统的功能及分类	1.2.1 操作系统的功能	1.2.2 操作系
统的分类	1.3 API与MFC	1.3.1 API简介	1.3.2 MFC简介
1.4.1 多任务的概念	1.4.2 多任务的实现	1.5 虚拟内存及其管理	1.5.1 虚拟内存
1.5.2 虚拟内存管理	小结	习题	第2章 Windows编程概述
2.2 Windows应用程序的数据类型	2.2.1 基本数据类型	2.2.2 特殊数据类型	2.3
Windows应用程序结构	2.3.1 WinMain函数	2.3.2 WndProc窗口函数	2.4 Windows
编程实例	小结	习题	上机指导
: 创建一个Win32应用程序(1)	实验三: 创建一个Win32应用程序(2)	第3章 Windows应用程序的	面向对象
3.1 应用程序主函数中类的封装	3.1.1 窗口类的声明	3.1.2 应用程序类的	声明
3.1.3 主函数封装后的程序	3.2 派生类	3.2.1 应用程序类的派生类	3.2.2
窗口类的派生类	小结	习题	上机指导
声明应用程序类的派生类	实验三: 创建一个完整程序	第4章 MFC应用程序框架	4.1 应用
程序向导AppWizard	4.1.1 创建应用程序框架	4.1.2 编译运行应用程序	4.1.3 查看
生成文件信息	4.2 使用项目工作区	4.3 MFC应用程序的基本类	4.3.1 CObject类
4.3.2 窗口、对话框、控件类	小结	习题	上机指导
应用程序TestOne	实验二: 创建基于对话框的应用程序TestTwo	实验三: 设计对话框资	源TestThree
第5章 Windows绘图程序设计	第6章 文本和字体	第7章 消息	第8章 菜单、键盘和
鼠标	第9章 子窗体控件	第10章 对话框	第11章 文档/视图界面
第12章 MFC动态链接库	第13章	VC数据库编程	第14章 多线程

章节摘录

插图：第1章Windows程序设计基础 Windows作为一个优秀的桌面操作系统，在个人计算机中得到了广泛应用和普及。

目前开发的应用程序绝大多数都是基于Windows的，所以学习Windows程序设计是每个学习编程技术的人必须掌握的一项基本技能。

本章从Windows发展历程开始，介绍了Windows程序的特点以及Windows程序设计的基础知识，使读者对Windows程序设计有一个基本的、概括的了解，为下一步学习Windows程序设计奠定良好的基础。

1.1 Windows简介Windows是视窗（Windows）操作系统的简称，是微软公司推出的一系列操作系统的统称，是为个人计算机和服务用户设计的操作系统。

相比以前命令行方式的DOS（Disk OperatingSystem）操作系统，Windows以其可视化的界面、良好的交互性及易操作性占领了操作系统的半壁江山，使极具高科技含量的计算机走进普通办公室，走向大众。

1.1.1 Windows发展历程Windows从它推出至今不过短短的二十余载，然而，它却使计算机领域发生了巨大变化，从黑底白字的单调画面到多姿多彩的华丽界面；从逐条敲打命令到点击鼠标的轻松操作，它的发展历程从一个侧面为我们展示了科技变革的日新月异。

<<Windows程序设计教程>>

编辑推荐

《Windows程序设计教程》：通过Windows编程学习，融会C++程序设计知识；突出Windows编程特点，掌握典型应用开发能力；展现Windows编程技巧，了解实际应用开发流程。

目前，C / C++在教学过程中大多基于控制台进行应用开发示例，缺少将程序设计语言与实际应用开发相联系的环节。

因此，需要高校开设Windows程序设计类课程，力求使学生通过本课程的学习，一方面能够将所学的C++程序设计知识融会贯通，另一方面能够初步掌握windows应用程序开发的基本方法和技巧。

在学习《Windows程序设计教程》之前，需要读者具备一些前提条件。

首先，读者应该熟悉windows操作系统，了解Windows应用程序的特点和基本使用方法；其次，读者应该进行过C++程序设计的学习，具有一定C++程序设计经验；最后，读者应该在计算机上安装适用的开发环境，《Windows程序设计教程》使用的是微软Visual C++6.0。

<<Windows程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>